
全台7-ELEVEN限定販售
MAY / vol.28
99元
電玩宅速配
PRESS M GAZINE
★獨家COS收錄
暗黑
性感女僕
CN／韓智恩
VILLAGE
RESIDENT EVIL
惡靈古堡8：村莊
超刺激空前生存恐怖遊戲
故事背景、登場人物＆戰鬥探索等遊戲系統大公開
三國
鴻圖之下
UNFOLD AMBITION
三國策略之王
全球三國迷都愛玩的策略手遊
獨家虛寶 小喬 姜維 孫堅 等五星橙將登錄就送

PDF杂志购买微信


VILLAGE
RESIDENT EVIL™
©CAPCOM CO., LTD. 2021 ALL RIGHTS RESERVED.
PS4
PS5
VILLAGE
RESIDENT EVIL
CAPCOM
2021年5月7日
正式發售



空前生存恐怖遊戲
登場人物＆戰鬥探索等遊戲系統大公開

遊戲官網

Capcom卡普空預定於本月7日在PS5／PS4／Xbox Series X|S／Xbox One／PC等平台推出正宗《惡靈古堡》系列續作第八部《惡靈古堡：村莊（Resident Evil Village）》，購買各版本玩家還能免費玩到多人連線對戰模式的《惡靈古堡：逆轉（Resident Evil Re:Verse）》。

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：miko

遊戲背景

本作的故事發生在《惡靈古堡7 生化危機》的幾年後，自貝克家的慘劇之後已有數年。從事件中生還的伊森•溫特斯在反生物恐怖組織「BSAA」的庇護之下，跟妻子米婭和愛女蘿絲度過平靜的日子。不過，如此幸福的生活卻因BSAA隊長克里斯•雷德菲爾的襲擊而被打破！為了奪回被搶走的女兒，伊森再度投身死地。







© CAPCOM CO., LTD. 2021 ALL RIGHTS RESERVED.

登場人物介紹



伊森・溫特斯
Ethan Winters

前作《惡靈古堡7：生化危機》以及本作的主角。是名曾被捲進貝克宅邸生化恐襲事件的普通男性，歷盡艱辛後成功從慘劇中生還。事後與妻子「米婭」於BSAA的庇護下度過平靜的日子。



克里斯・雷德菲爾
Chris Redfield

自《惡靈古堡》首作起便登場的系列代表性角色。原隸屬特種部隊S.T.A.R.S.，是曾在多宗生化恐襲中奮戰的英雄。現在是反生物恐怖組織BSAA的顧問專家。



米婭・溫特斯
Mia Winters

伊森的妻子。其隸屬的組織開發的生物兵器導致了貝克家事件。



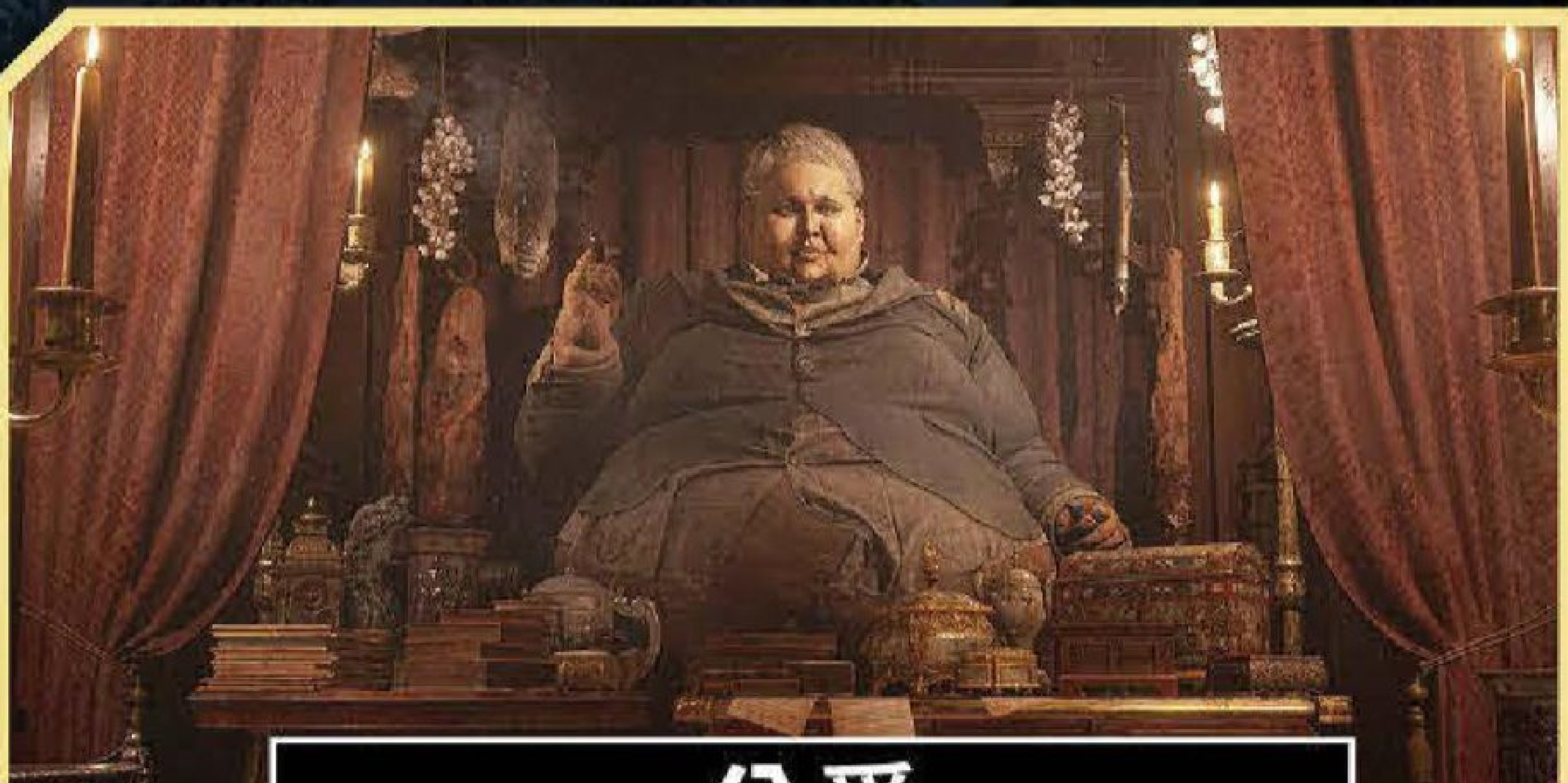
蒂米特雷斯庫
Alcina Dimitrescu

聳立於村莊內的城堡之主人。擁有需翹首仰望的高佻身材和妖艷美貌。



蘿絲瑪麗・溫特斯
Rosemary Winters

溫特斯夫婦的獨生女。被克里斯給帶走了。



公爵
The Duke

於村莊內四處現身的男子。售賣各式物品。

遊戲舞台

本作的舞台是一個以古堡為中心的邊境「村莊」，伊森為了奪回愛女而來到這條充滿謎團的村莊，而等候著他的是……

村莊

如遊戲標誌所示，「村莊」是本作的象徵，亦可說是主作的主角。
玩家將在這條村莊遇到各種情感：驚愕、焦慮以及恐懼！





城堡

蒂米斯特雷庫城－一座俯瞰著村莊的高聳城堡。
城主蒂米斯特雷庫和其女兒居住的城堡，為村人所畏懼。





PDF杂志购买微信：bfwz888888

系統

本作採用與前作相同的主觀視點「隔離視覺（Isolate View）」方式，以第一人稱主視角進行遊戲，也因為如此，玩家更能如同親歷般感受到本作所展現空前的巨大恐怖感。要對抗逐漸逼近的威脅，必須活用各式各樣的武器和道具。

極高投入感的「隔離視覺」



「RE ENGINE」曾創造出多款傑作，本次將以其獨特的精美畫面描繪出昇華後的生存恐怖。遊玩視點與前作相同，採用「隔離視覺」(第一人稱視點)，可體驗更濃厚的投入感。牆壁和窗戶等風景極其細緻，無論如何靠近亦依然細膩。



戰鬥

在戰鬥方面，《惡靈古堡：村莊》提供玩家更多的通關選擇，包括防禦、肉搏、潛行…等，讓不想進行戰鬥的玩家有更多的選擇方向。另外，遊戲中也包含多種分支路徑，玩家可以利用選擇不同路徑來規避部分事件。

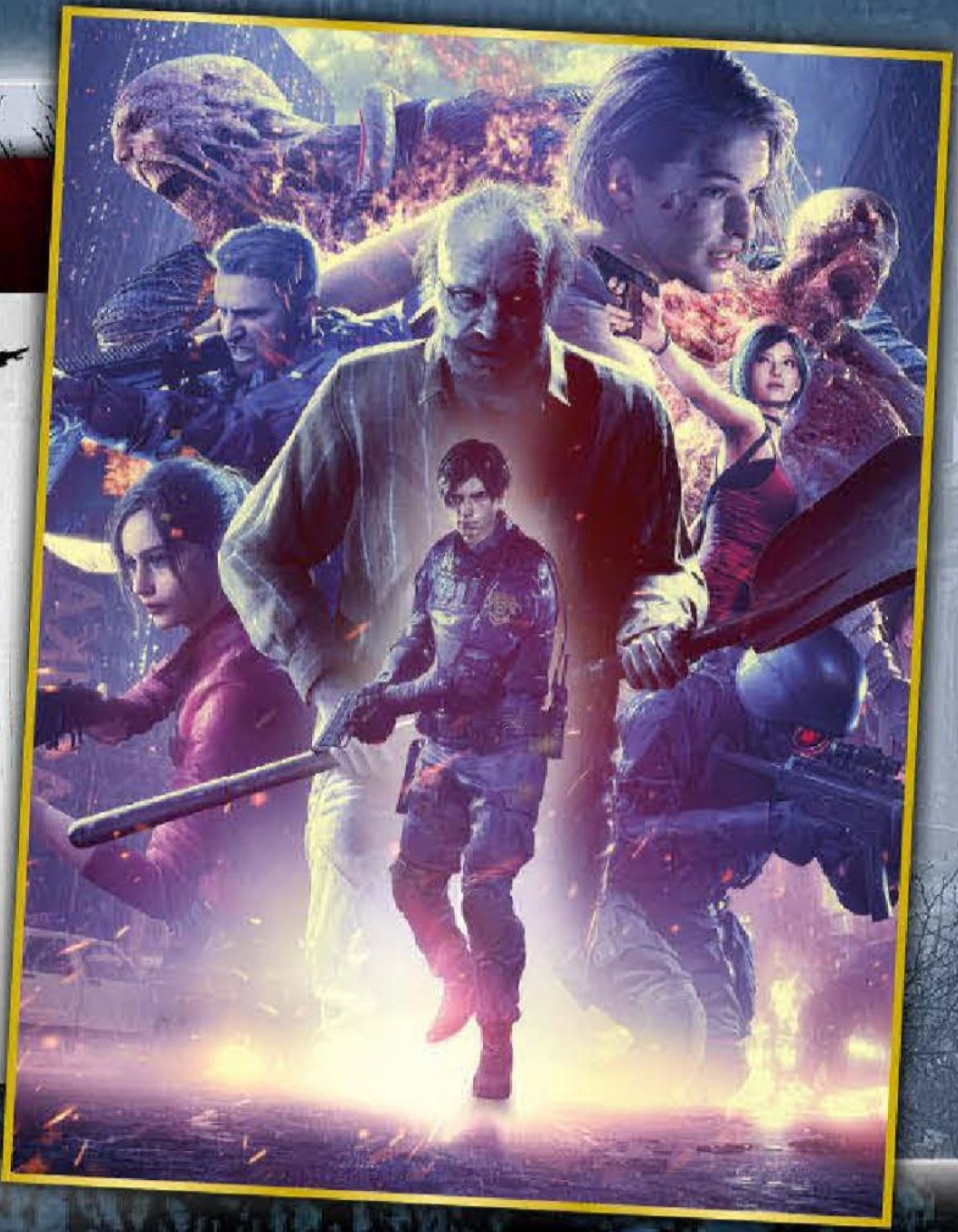
攻擊 逃離極限狀態是《惡靈古堡》系列的遊玩魅力之一。親手打倒威脅吧！





為所有《惡靈古堡》支持者獻上 夢幻的競賽！

不論玩家購買的是那個平台上的一般版或是豪華版，都將附贈一款對應同平台版本的多人連線對戰模式遊戲《惡靈古堡：逆轉（Resident Evil Re:Verse）》，這也是無法單獨買到的喔！《惡靈古堡：逆轉》是由四至六名玩家進行死亡競賽的「生存恐怖對戰遊戲」。大家熟悉的《惡靈古堡》系列角色，以及充滿威脅的B.O.W.將一同進行極限之戰。採取5分鐘一局的分數競賽玩法，無論途中被擊敗多少次，只要在最後得分最高便為之勝出。利用設置於關卡內的武器和道具，盡可能打倒更多敵人吧！

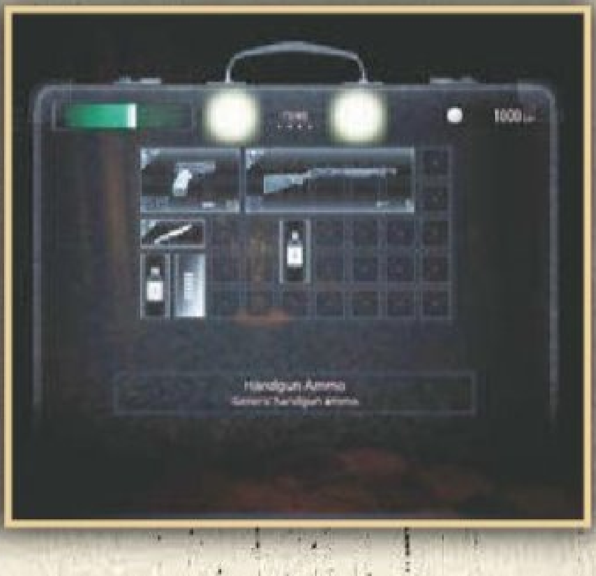


介紹

資源管理

在戰鬥方面，《惡靈古堡：村莊》提供玩家更多的通關選擇，包括防禦、肉搏、潛行…等，讓不想進行戰鬥的玩家有更多的選擇方向。另外，遊戲中也包含多種分支路徑，玩家可以利用選擇不同路徑來規避部分事件。





武器選擇 隨著劇情推進，可以取得短刀、霰彈槍和狙擊槍等各式武器。可把不同武器設置到方向按鈕上。因應情況迅速切換裝備吧。





防禦 防禦能夠大幅減輕受到的傷害，甚至可把敵人擊飛。



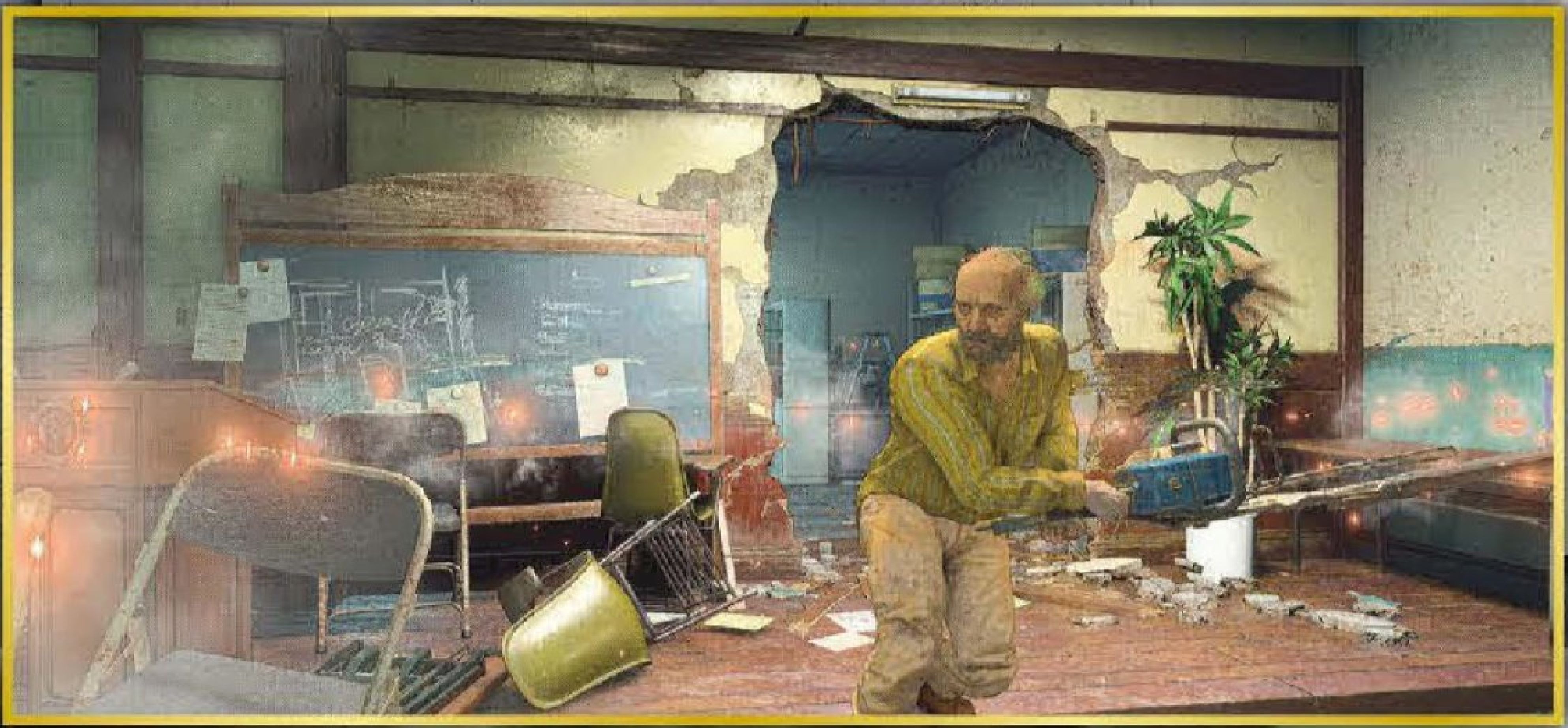
購物 當玩家們在城堡中探索時，將可以遭遇神秘的商人「公爵」。他將會提供各種武器彈藥、回血道具、配方或武器升級等各式各樣的道具商品販售，是相當重要的物資補給來源。除了提供基本道具之外，玩家還有機會跟他購買到一些神秘道具，這就得靠玩家親自找到答案囉！

道具合成 玩家們在進行各關卡故事時可以取得各式各樣的合成配方，可製作出各種可供使用的消耗道具，像是藥草和液體藥品可製成回復藥，或是取得各式各樣的彈藥。

以「B.O.W.復仇」反攻！

玩家角色一旦被擊倒，肉體便會變異為超強的 B.O.W.（有機生命體兵器），可以反攻其他玩家。關卡內會出現「病毒」，持有越多，變身成的 B.O.W. 就會越強大，玩家必須活用B.O.W.的能力成功復仇，就是賺取大量分數的機會！







電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

2021/05/01 vol.28

P01 新作發表

惡靈古堡 8：村莊 P01

P06 遊戲事件簿

P10 本月玩什麼

P16 本期最大咖

CPBL中華職棒2021 P16

鴻圖之下 P24

P40 網紅攝影棚

PART01



@Chinnnnnnng

本期登場

清純甜美系 主持人

晴 雯



這個月開始，感到天氣慢慢轉晴了，大家是不是心情也跟著溫暖了起來呢！不過緊接而來的卻是面臨全台缺水的困境，看樣子接下來大家都要一起求雨了！畢竟沒有水可以用，就算是在家玩遊戲不出門，也是很不方便的呢！







官方粉絲團

影音頻道

P54 當紅大追擊

勇者鬥惡龍 戰略指揮家 P54
天堂2M P58
神魔之塔 P64

P38-56 遊戲追追追

忍者龜：許瑞德的復仇 P32
Lust from Beyond P33
Cozy Grove P34
與地下城：黑暗聯盟 P35
Zedfest P36
NBA Ball Stars P37
D_CIDE TRAUMEREI P38
The Bus P39
起源：安娜之歌 P46
炸裂樹莓漿 P47
甜蜜之家：生存 P48
死神之門 P49
征服紀元 P50
魔力寶貝：永恆初心 P51

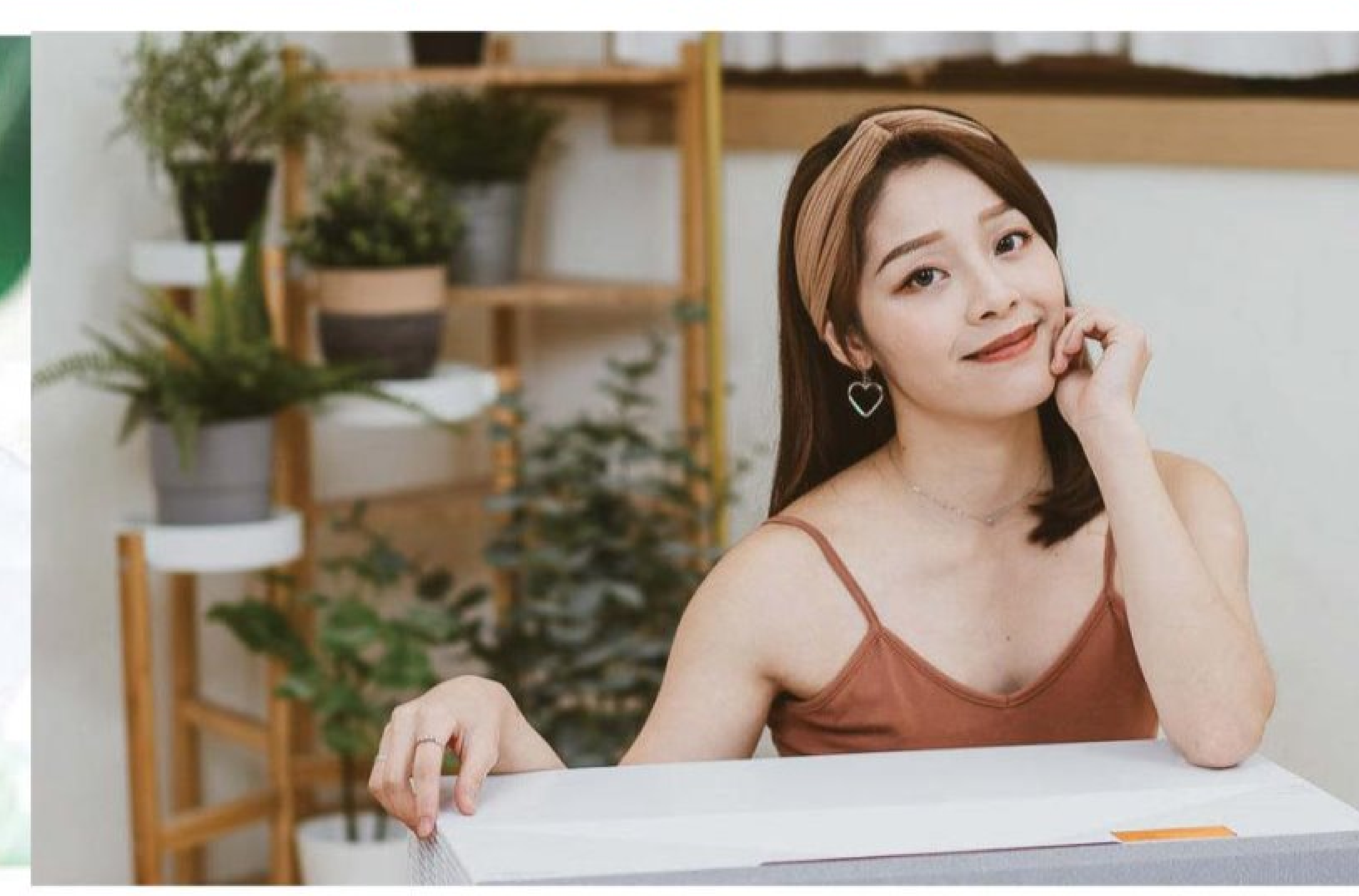
P74 網紅攝影棚 PART02

P78 粉絲福利社

P79 回函贈品







電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　監製 / 楊超明　總編輯 / 陳禮英　編輯長 / 葉士豪　企劃編輯 / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編 / 呂淑瑛　美術編輯 / 陳慧娟、洪筱婷　特約攝影 / 周明進 專業攝影・《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　印務總監 / 呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機223　印刷廠 / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　發行地址 / 115台北市南港區南港路二段99-10號　法律顧問 / 寰瀛法律事務所　登記證 / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
廣告業務 / 陳禮英　廣告專線 (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

遊戲事件簿

宣佈延期！天誅風忍者潛行動作遊戲延到今年第三季推出

掃描看影片

西班牙獨立遊戲工作室打造的《Aragami 2 荒神》是2016年推出的《Aragami 荒神》續作，相較於前作讓玩家飾演不死暗殺者「荒神」，拯救將自己召喚到這個世界的少女「夜美子」，這次劇情將以前作100年後的世界為舞台，對應3人合作故事模式，玩家可以分別扮演不同的復仇靈「荒神」，一起戰鬥對抗光之軍團。

本作原先預定於今年初推出，不過官方日前宣佈需要更多時間進行BUG修正等工作，發售日暫定延期至今年第三季，發售平台則有PC、PS4、PS5、Xbox One、Xbox Series X。由於前作全球銷售量達到60萬套成績不俗，續作自然也受到不少玩家期待，只希望開發過程順利不要再延期囉！



非常有西方味道的忍者遊戲。

老編點評


這戰鬥畫面非常的刺激。

遊戲大作延期推出，幾乎是遊戲開發者的宿命。畢竟一款好的遊戲開發時間長，牽扯到的人力也非常眾多，只要其中有一個環節延誤到，整體遊戲就無法完成，更有甚者，停止開發也是時有所聞。

由西班牙獨立團隊所製作的《Aragami 荒神》，憑藉其俐落的遊戲設計，潛行動作的玩法，加上具有東方色彩的忍者主角，在全球大受歡迎，創下60萬套的銷售佳績。而延續開發的2代在一開始發表就非常受到矚目，而今雖然傳出延期的消息，不過看起來應該是不會太久，相信玩家們很快就能玩到這款續作囉！

「騰訊」只是第二！你猜到第一名是哪家公司呢？

掃描看影片



動森的大賣連帶也帶動了任天堂的營收。

去年各大產業，或多或少都受到了疫情的影響，不過遊戲產業仍舊呈現一幅欣欣向榮的景象。現在就有外國媒體，整理了2020年遊戲公司的營運狀況，並列出10大遊戲公司的排名。第十名到第六名，分別是萬代南夢宮、SEGA SAMMY、TAKE-TWO、EPIC GAMES、美商藝電。

第五是動視暴雪，手上有《魔獸世界》、《決勝時刻》系列、《暗黑破壞神》系列…等知名強作。第四名則是微軟，除了遊戲軟體之外，最重要的是在去年推出了Xbox Series新次世代主機。老牌的遊戲廠商「任天堂」，Switch主機的持續熱賣，加上《集合啦！動物森友會》，讓它穩穩拿下了排行榜的第三名。第二名則是騰訊，這幾年透過併購其他遊戲公司，讓它的遊戲帝國版圖越來越大，連帶營收也是成長許多。

那麼，你猜到第一名了嗎？沒錯！就是我們索尼互動娛樂啦！除了家用主機遊戲的熱賣，另一個重點就是PS5新主機的推出，真希望產量可以提升一點，我也好想買一台啊！

老編點評

要說去年開始的疫情生活，最不受到影響而且甚至還有點受益的，大概就是遊戲業了吧！畢竟減少出門時間變多，不能出國消費變少，這些都有可能轉移到遊戲業界去了！不管如何，用心防疫、開心遊戲還是很重要的啦！

這個十大營收排名，基本上有兩大元素，一是知名的連續遊戲IP，另外一個就是主機的經營與販賣了！你看看，就算騰訊收購了再多的知名遊戲公司，海量的推出各類型遊戲，營收上還是不如索尼的呢！！

掃描看影片

《對馬戰鬼》躍上大螢幕！真人電影籌拍中，阿仁你也是電影咖了！

《對馬戰鬼》自從去年七月發售後，目前也累積超過650萬套銷量，這麼一口大肥肉當然也被自家的索尼影業看上，決定翻拍真人版電影，遊戲開發商Sucker Punch也將會作為執行製作人的身份來參與電影製作，既然有了開發商的親自參與，那劇情上想必也不會偏離原作太多吧！

電影也找來了《捍衛任務》(John Wick)系列的導演「查德·史塔赫斯基」(Chad Stahelski)來執導，目前還在早期的籌備階段，上映時間不明，而現階段導演也正忙著拍攝《捍衛任務4》，要開拍《對馬戰鬼》也只會在那之後進行，這沒個2年應該無法看到拍攝完成，那我們就大膽預測，想看到《對馬戰鬼》真人版電影的話，2023年敬請期待吧！



遊戲宣傳圖根本就是電影海報等級。



這樣的場面放在電影大螢幕一定很震撼。

老編點評

身為去年最受歡迎的遊戲之一，《對馬戰鬼》在遊戲內容以及畫面上，都受到許多玩家的讚許以及喜愛。頗具有深度以及歷史的背景故事，實在是非常的具有吸引力。而現在這樣的題材也被索尼影業看上，準備將其改編成電影了！

遊戲因為受歡迎改編成電影的例子，近年來非常多見。從早期的古墓奇兵系列，一直到最近推出的魔物獵人，雖然都頗具知名度，但是評價就起伏很大了！有些還滿受歡迎的，但有更多的就是慘不忍睹。其實原因很簡單，遊戲的世界畢竟是天馬行空，充滿想像，而當它化成現實電影畫面，要全面表現出精隨，就真的不簡單啊！

掃描看影片

好懷念的感覺啊！「哥吉拉大戰金剛」導演執導霹靂貓電影新作

早期台灣電視台播放的卡通動畫中，總有那麼幾首很洗腦的主題曲和口號，其中《霹靂貓》更是其中佼佼者，而當時這句「霹靂～霹靂～霹靂貓！」可是人人都會喊的呀。《霹靂貓》早先是於1985年播放的電視卡通，台灣則是隔年引進播放，劇情主要講述一群霹靂貓族的貓型外星人，在母星壽命已盡，要爆炸前乘了太空船逃出，在來到一顆星球時，與同樣逃出霹靂星的變種人軍團相遇，於是兩方人馬便在這顆星球上戰了起來。

這很老套但很通俗的正邪對抗故事，現在也開始籌備準備要登上大銀幕，並會交由《哥吉拉大戰金剛》的導演亞當·溫高德（Adam Wingard）來執導，並會由華納兄弟影業出品，電影也會以電腦動畫與動畫混和呈現。雖然離開拍還有段時間，但在2011年時，美國CN卡通頻道也推出了新版的《霹靂貓》動畫，於2020年時也在台灣的CN卡通頻道播出Q版搞笑風格的《霹靂貓 轟》卡通，有興趣的也可先去找來觀看唷。



霹靂貓於2011年重製的人設，人物帥氣許多。

老編點評

說起來又是一把把時代的眼淚，隨著電視台的節目不斷的進化，很多以前超紅的卡通，在這一代的小朋友心目中，都已經完全不知道了！想當年小甜甜、科學小飛俠、無敵鐵金剛、霹靂貓…等等，可以說是佔據老編整個童年阿！

不過因為還是有一定的知名度（雖然年齡群有點大），所以還是會有行家來重新製作這些經典作品成為電影或者是新的動畫。這款霹靂貓也被看中了！當時的影像其實不復見，但是霹靂霹靂霹靂貓的口號，依舊環繞於耳邊，不知道電影版的呈現，會不會也重現這一個特色呢？！



把霹靂貓拍成哥吉拉一定超震撼。

遊戲事件簿

什麼！現在竟然能在手機上玩「真三8」？

掃描看影片

《真．三國無雙 8》是光榮於2018年在家機平台上所發佈的開放世界戰術動作遊戲。本作也是此系列首次採用了連貫性單一大地圖呈現的作品，此次宣佈即將登入智慧型手機的消息，不禁讓人好奇這麼大的開放世界遊戲，究竟是怎麼放到手機上的。

其實這次能將如此龐大的內容登上行動平台，主要是因為《真．三國無雙 8》已透過雲端串流技術「G-cluster」，成為可在智慧型手機、平板電腦等行動平台上遊玩的應用程式，付費之後，還不用擔心下載容量的問題，玩家僅需連線雲端伺服器就可輕鬆的遊玩遊戲，聽到這樣的情報，你是否也更期待後續有哪款大作也能登上手機平台了呢！？

本作目前已在日本App Store販賣，後續也預計會在Google Play上架，有興趣的玩家們，不妨可以上去研究一下唷。



這樣的畫面也能在手機呈現。

老編點評

一直以來跨平台遊戲以及雲端運算遊戲，都是這幾年遊戲發展的目標。原因很簡單，當你在家用大螢幕主機玩遊戲，外出直接轉換到手機繼續玩，怎麼想都是一個非常香的設計阿。

當然其實也有不少遊戲已經可以做到類似的設計。不過，像是三國無雙系列這種場面大，動作複雜的殺戮遊戲，也能無痛移轉到手機玩，那就非常少見了！此次運用「G-cluster」雲端技術，所開發出來的真三8手機版本，已經在日本ios上架，據說評價還不差，希望趕快能在台灣區也開放，這樣我們就能開始隨身廝殺了啊！

遊戲大廠SQUARE ENIX傳將被收購，可能的事實真相是？

掃描看影片

關於SQUARE ENIX傳出將出售的消息，首先是由國外的彭博社所發出，其引述自某兩位銀行的相關人士，並牽扯出了微軟和騰訊是最有可能的潛在買家，雖然本次主角的SQUARE ENIX也出面闢謠說：「他們沒有得到任何報價並且對出售不感興趣」的說法，但市場上也有部分人士對此持保留態度。

其實從SQUARE ENIX的公司財報上來看，各遊戲事業部獲利都很不錯且穩定，但遊戲品質也是需要高昂的開發費用來支撐，其2020年底的開發資產佔了總資產的23%，達到了745億日圓，這其中包含了開發單位的人事成本在內的各項支出，而這些開發成本也會由公司的獲利分季攤提，這也使得SQUARE ENIX推出了許多款能快速上市的手遊來增加帳面營收，以支撐3A級遊戲的開發，這沉重的開發包袱或許已經接近崩潰的臨界點了也說不定，有意尋求買方的流言也這麼傳了出來，SQUARE ENIX闢謠後真就是這樣了嗎？究竟賣與不賣，讓時間跑一會兒就知道了。

基於一個SQUARE ENIX的死忠粉，真的很不想看到這結局，尤其是市場上傳的那兩個買家，很難想像SQUARE ENIX會變成Xbox的顏色，或套上企鵝外衣大肆斂財的形狀，希望這一切都只是謠言啊。



FINAL FANTASY VII 重製版畫面。

老編點評

遊戲公司跟古時候的天下大勢頗有異曲同工之妙，合久必分分久必合啊！尤其是遊戲開發這一塊，雖然利潤驚人，但是開發時間很長，動用人員之多，往往也是對公司的很大負擔，因此常常會出現知名遊戲公司被收購的事件。

這一次的SQUARE ENIX傳出會被收購消息，足見遊戲開發的難度。就算是手握多個知名IP，也是有可能有財務危機的。所幸目前消息並未被證實，不過也希望後續不會有什麼發展，畢竟遊戲公司就是要原汁原味，才能讓經典作品永流傳阿！



SE社最新的作品《尼爾：人工生命ver.1.22474487139...》。

掃描看影片

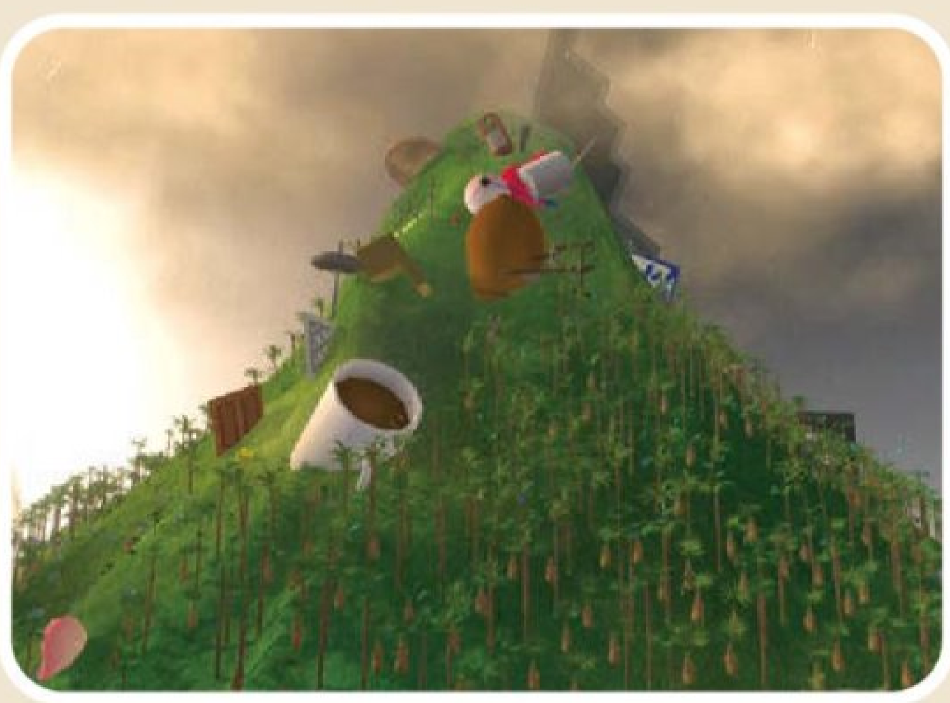
精選五大好眠遊戲
失眠夜的最佳助睡神器



現代人多多少少都有一點睡眠的問題，尤其是愛好遊戲玩家們，每每玩到刺激好玩的遊戲，常常欲罷不能一玩到天亮。不過，你可知道其實有一些遊戲，其實是可以增加你的睡意，讓你快快上床睡覺的。以下我們就精選5個越玩越想睡的遊戲，來幫助常常夜不入眠的你吧！

Top 5《山》

如果要幫助睡眠，當然不能找太激烈的遊戲。《山》在Steam上只要台幣22元。整個遊戲就只是看著眼前這座山，最多是偶爾碰碰鍵盤，出現零星的聲響，用滑鼠滾輪拉近或拉遠的觀察，互動就僅此而已。但Steam頁面中不乏遊玩時間破百小時，甚至高達2000、5000小時的玩家，或許你也能從中悟出一些道理，獲得一日好眠喔！



Top 4《Hidden Folks》

《Hidden Folks》是個尋物遊戲，但是跟大家熟悉的《威利在哪裡？》不同，遊戲中的場景能夠互動，像是掀起地毯，或是把門打開等小動作，你找得物品可能就在裡面喔。《Hidden Folks》最好睡的地方在於黑白的畫面，視覺刺激較弱，而且需要聚精會神尋找遊戲中的物品，精神力的消耗非常快速，直接睡倒在鍵盤上。



Top 3《NEKOPARA》系列

夜深人靜的時後睡不著，會有很多原因，可能是單純失眠，又或許是孤單寂寞冷。這時候你就需要貓娘的陪伴了。只要是健康的成人男性，玩《NEKOPARA》的時候都應該選擇正確的版本。雖然剛玩的時後會精神越來越好，但只要過了頂點進入聖人模式，馬上給你一夜好眠，心滿意足的進入夢鄉。



Top 2《花開公路》

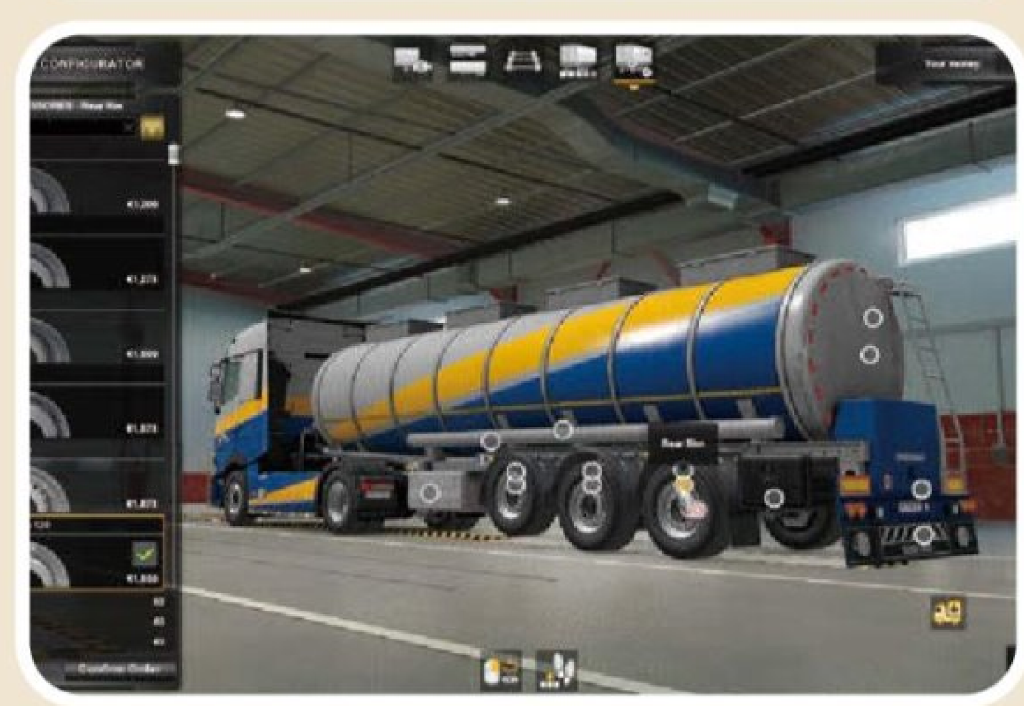
《花開公路》是款文字冒險遊戲，背景在淘金熱再起的美國西部，開著車子女主角，在路上遇到另一個搭便車的少女，兩人開始展開百合般的故事，讓百合花遍布美國西部幹道。這遊戲好睡的地方，是第二輪之後能開啟「超難」模式，玩家要在現實生活等待遊戲中的活動結束，例如主角要開車去商店，玩家要等半小時，開車到目的地可能要等三小時，主角如果要睡覺，那你只好跟著睡了，因為要等到八小時，保證在電腦前等到度孤。



Top 1《歐洲卡車模擬2》

只要開過車的人都知道，在駕駛座上面睡意來襲時擋都擋不住。《歐洲卡車模擬2》完全重現這種精神上的折磨。加上在深夜的房間，昏暗的燈光下，歐洲的鄉間小路和穩定的引擎聲，都在催促的電腦前的玩家趕快入睡。到Steam頁面底下，也能看到許多玩到睡著的評論，想要有個Chill的夜晚嗎?選擇《歐卡2》就對啦!







老編點評

對於經常玩遊戲玩到失眠的老編來說，這些遊戲還真是有助眠的效果。其實最主要的還是休閒玩法啦，睡覺前放棄精彩刺激的砍殺，來一場慢悠悠的遊戲體驗，搭配上一杯牛奶，還真的是有幫助到睡眠喔！所以說，水能載舟亦能覆舟，玩遊戲或許偶爾會刺激到睡不著，有時候選擇適當的遊戲還是可以幫助睡眠的喔！

本月玩什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

晴雯

「大家期待已久的大作
《惡靈古堡 8：村莊》
終於在本月登場啦！
快來看看還有哪些好遊戲喔！」



01日

2021-05-03
北方城鎮
策略模擬


2021-05-04
薩里：起點
冒險


2021-05-07
惡靈古堡8：村莊
冒險


2021-05-08
Papetura
冒險


2021-05-11
綠林俠盜：亡命之徒與傳奇
動作冒險


2021-05-14
質量效應 傳奇版
角色扮演


2021-05-14
風魔月傳：不朽之月
動作


15日

16日

2021-05-20
大航海時代4 with威力加強HD版
策略模擬


2021-05-20
The Wild at Heart
冒險


2021-05-20
秋葉脫物語：Hellbound & Debriefed
冒險


2021-05-20
安琪莉可Luminarise
冒險


2021-05-21
躲避球特攻隊
運動


2021-05-21
迷托邦
其他


2021-05-25
真．女神轉生 III NOCTURNE HD REMASTER
角色扮演


25日

25日

2021-05-25
Biomutant
角色扮演


2021-05-25
七海之王
動作


2021-05-27
魔界戰記 DISGAEA 6 (PS4版)
角色扮演


2021-05-27
World's End Club (NS版)
冒險


2021-05-27
偵探撲滅
角色扮演


2021-05-27
Warhammer - Age of Sigmar: Storm Ground
動作


31日

※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

※同款遊戲於各平台版本售價略有不同，請依據官網公佈之實際售價為準。

惡靈古堡8：村莊



上市日期	推薦指數	★★★★★
May. 7	官方網站	https://bit.ly/3s2M754
	售價	普通版：家機版1723元、PC版1730元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、PS4／5、Xbox One／Xbox Series X

推薦原因

這款遊戲不僅是本月的最大咖，也是今年度不可不玩的遊戲之一！

經典遊戲年度續作登場！帶你勇闖詭異村莊！

卡普空的《惡靈古堡》在本月推出正宗系列續作第八部囉！故事延續《惡靈古堡7》，自貝克家的慘劇之後已有數年，從事件中生還的伊森．溫特斯在反生物恐怖組織「BSAA」的庇護之下，跟妻子米婭和愛女蘿絲度過平靜的日子。可是如此幸福的生活卻因BSAA隊長克里斯．雷德菲爾的襲擊而被打破！為了奪回被搶走的女兒，伊森再度投身死地。本作的舞台是一個以古堡為中心的邊境「村莊」，伊森為了奪回愛女而來到這條充滿謎團的村莊，而等候著他的是令人毛骨悚然的詭異事件！

本作在推出時不論普通版或精裝版都將會附贈一款多人對戰模式的《惡靈古堡8：逆轉》，由四至六名玩家在5分鐘一局的死亡競賽中進行「生存恐怖對戰遊戲」，玩家可選擇故事中登場的角色進行遊戲，並善用設置於關卡內的武器和道具打倒敵人，若角色被擊倒時，也有機會變異為超強的B.O.W.（有機生命體兵器）進行反攻！





Papetura



上市日期	推薦指數	★★★★
May. 8	官方網站	https://bit.ly/3uxer17
	售價	未定



遊戲下載

平台 PC（Steam）

推薦原因

不論在視覺效果或背景音樂都相當令人賞心悅目！

美輪美奐的世界！結合紙雕藝術風格獨立冒險遊戲

由獨立研發團隊Petums開發的冒險遊戲《Papetura》（以下暫譯為《紙與藝》）即將於本月發售。遊戲製作團隊的靈感源於《黏土世界》和《機械迷城》等經典遊戲，以及吉卜力工作室的動畫作品，以「紙」的世界為故事背景，故事描述孤獨的小紙曾被關在花之監獄中。有一天，小紙逃出監獄後遇上小藝，從此他們並肩而行，為了守護心愛的紙世界，他們需要打倒各種焚燒的黑暗怪物。

《紙與藝》採用獨特的指向點擊遊戲體驗，劇情故事及遊戲世界均含有解謎元素，另外，劇情故事中沒有任何對話，一切均以播放動畫及怪聲的方式進行。



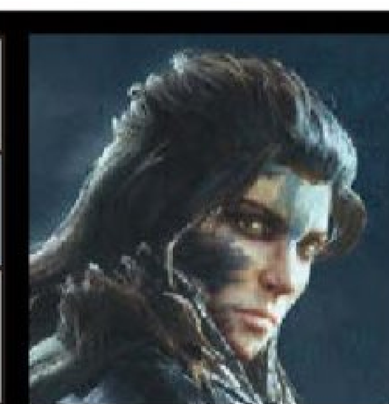




綠林俠盜：亡命之徒與傳奇



上市日期 May. 11	推薦指數	★★★★☆
	官方網站	https://bit.ly/3fVWNjA
	售價	790元
平台	PC（Steam、EPIC）、PS4／5、Xbox One／Xbox Series X	



遊戲下載

推薦原因

不論在畫面與玩法上都相當吸引人，且支援繁體中文，揪親朋好友一起來組隊對戰啦！

融合奪寶隱匿玩法4v4動作遊戲！協力智取守衛竊取財寶

由Sumo Digital開發、Focus Home Interactive發行的《Hood: Outlaws & Legends》（以下暫譯為《綠林俠盜：亡命之徒與傳奇》）是一款融合了戰鬥、潛行和策略的多人劫掠遊戲，遊戲以「羅賓漢」的故事為藍本，描述在封建的中古世紀，一個被稱為「The State」的強權機構試圖為混亂的局面帶來秩序，於是以高壓的方式統治地方。此地集結來自各個角落的叛亂分子與惡棍流氓，玩家所扮演的非法之徒必須建立隊伍，讓兩支4人隊伍互相PvPvE對抗，雙方必須在充斥著敵方AI守衛的環境中大膽嘗試劫掠財寶，在奪取戰利品後，也能購入道具、各式中古世紀武器與大膽新造型等。每個非法之徒都擁有其專精戰鬥技能，有的擅長遠距離戰鬥，有的擅長近戰突襲…等，因此在隊伍的安排上可得端看玩家的策略計畫與分配囉！



質量效應 傳奇版



上市日期 May. 14	推薦指數	★★★★☆
	官方網站	https://bit.ly/2PC9vth
	售價	元
平台	PS4、Xbox One、PC（Steam／Origin）	



遊戲下載

推薦原因

為了打造優質的成果，遊戲公司甚至請來原作的美術指導與關卡設計師來重新打造呢！

經典遊戲三部曲重製推出！

《質量效應》系列最初是由Bioware公司在2007年製作並推出的動作角色扮演遊戲系列，其後在2010年與2012年分別推出相關續作，共為三部曲，另外也在2017年推出相關續作《質量效應：仙女座》。遊戲的故事以太空歌劇與科學幻想為題材，內容討論的主題環繞在思想自由、太空殖民、種族排斥、民間武裝、人工智慧、人機鬥爭等設定。本月推出的《質量效應 傳奇版》則是將三部曲進行重製，包括視覺效果增強、技術改進和玩法調整等，除了包含原版三部曲中所有的單人基礎內容之外，所有DLC也可下載。



遊戲中玩家扮演一名精銳的人類士兵薛帕德指揮官，他必須團結銀河系共同對抗被稱為「收割者」的高度先進的合成有機星艦種族。而這名薛帕德的道德觀由玩家決定，所有玩家做出的選擇與後果會以各種方式影響故事並貫穿整個三部曲。

月風魔傳：不朽之月

上市日期	推薦指數	★★★★★
May. 14	官方網站	https://bit.ly/2QrbTTq
	售價	未定



遊戲下載

平台 PC（Steam）、Switch（2022年）



推薦原因

要注意本月僅在Steam上推出EA搶先測試，正式上市與其他平台版本要到明年囉！

睽違30年經典續作登場！浮世繪風格砍殺遊戲！

《月風魔傳》是KONAMI於1987年在任天堂紅白機推出的動作角色扮演遊戲，以日本風格的虛構世界為背景，玩家將扮演主角「月風魔」，展開擊敗地獄魔王「龍骨鬼」，奪回家傳寶劍「波動劍」的冒險故事。獨特的世界觀，精彩的美術音樂，以及多樣化玩法廣受好評，直到現在仍是許多老玩家心中經典之作，不過後來遲遲沒有推出續作。

睽違三十多年後，KONAMI閃電宣布將由獨立工作室GuruGuru與Konami Digital Entertainment共同開發推出《月風魔傳》續作《月風魔傳：不朽之月》。本作為2D橫向動作探索類（RogueVania）遊戲玩法，玩家們可選用適合各種遊戲風格的多樣武器與裝備，深入地下美麗而殘酷的浮世繪風格關卡。

除了原先主角「月風魔」之外，還預定以免費DLC的形式追加第二名主角「月蓮華」，她是月氏第二十一代當家，同時也是月氏首屈一指的女忍者。





The Wild at Heart

上市日期	推薦指數	★★★★☆
May. 20	官方網站	https://bit.ly/3wRfX03
	售價	859元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、Xbox One／Xbox Series X



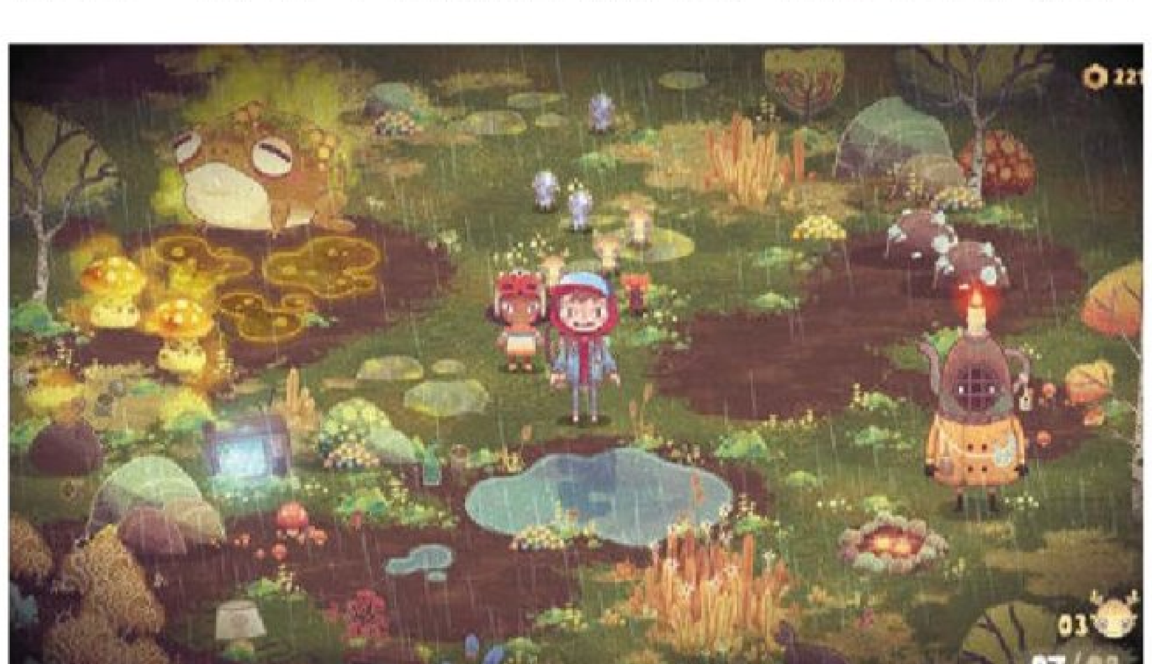
推薦原因

頗有手繪風格版皮克敏的味道呢～

手繪卡通風格動作策略遊戲！出發到森林與小精靈共戰！

由獨立研發團隊Moonlight Kids研發的冒險新作《The Wild at Heart》是一款充滿手繪童趣風格的冒險動作遊戲。故事敘述2個離家出走的早熟小孩來到了一座神秘的森林，森林中充滿神奇的小精靈與守護者，但也存在著妖魔。當然，這做神秘森林中也富含資源，小孩們必須憑藉小精靈們的協助進行探索後帶回有用的戰利品，萬一遇到妖魔時，小精靈則會協助玩家一起攻擊敵人。

至於冒險中所發現的戰利品千奇百怪，像是魔法水晶、廢鐵或是電子零件等等，經過一番組裝之後，可以打造出新物品，或是讓原有物品升級，這些東西都能讓小孩們離家出走時所搭建的營地升級。在這座神秘森林中最需要注意的是，當黑夜降臨時，一定要回到營地才行。







秋葉脫物語：Hellbound & Debriefed

上市日期	推薦指數	★★★★
May. 20	官方網站	https://bit.ly/3ecDtvV
	售價	8778日圓
平台	Switch、PS4	



遊戲下載



推薦原因

在遊戲中看到現今因疫情而休業的「SEGA」招牌以及電器街景象不免十分感慨啊！

10週年紀念新主機優化！與吸血鬼對峙的脫衣動作戰鬥！

《秋葉脫物語》最早於2011年在PSP平台上發售，次年則再次推出加強版的《秋葉脫物語PLUS》，本月即將推出的《秋葉脫物語：Hellbound & Debriefed》則是根據後者為基礎，針對本世代平台主機進行了最佳化。本作以東京秋葉原為舞台，描述主角被捲入吸血鬼「陰妖子」與人類之戰，須利用獨特的脫衣動作戰鬥的冒險遊戲。由於吸血鬼「陰妖子」最大的弱點是當她肌膚裸露在太陽光底下時就會被燒成灰燼，因此主角與吸血鬼的對戰時，必須找機會脫下吸血鬼的衣服來獲取勝利。



由於完全復刻前作的設計並加以HD高畫質描繪，不僅在視覺效果上更加細膩外，一些街景如秋葉原的最具特色的電器街景象也將重現眼前，另外還新增了「收集圓形徽章」系統，只要達成某特定條件便可收集稱號道具「圓形徽章」。本作將會與日本同步發行繁中版，玩家不需擔心看不懂劇情唷！

躲避球特攻隊

上市日期	推薦指數	★★★★☆
May. 21	官方網站	https://bit.ly/3mIxKC2
	售價	19.99美元
平台	PC（Steam、EPIC）、PS4、Switch、Xbox One	



遊戲下載



推薦原因

本遊戲在2月進行封測時，在世界各地都有不錯的反饋，期待遊戲正式上市！

跨平台多人對戰！用躲避球一較高下！

遊戲開發商Velan Studios與發行商EA美商藝電合作，將於本月在PC與各大家用主機平台推出一款以躲避球為題材的多人對戰遊戲《躲避球特攻隊》，玩家將組隊與敵隊大戰一場，你將在這裡透過史詩級躲避球一決勝負。玩家可與朋友們自訂角色並組成球隊，一起在3對3、4對4和大亂鬥比賽中擊敗對手。玩家除了使用特技球擊倒對手、在閃躲的同時組織球隊合作並接住地圖四處亂飛的球，甚至還能將身體蜷伏起來，滾進隊友的手中並成為終極武器！透過投擲、接球、傳球、閃避和衝撞來爭奪榮耀！另外，每個賽季遊戲都會推出新地圖、球型、獎勵、活動和挑戰喔！



Biomutant

上市日期	推薦指數	★★★★★
May. 25	官方網站	https://bit.ly/2QnS13u
	售價	1799元
平台	PC（Steam、EPIC）、PS4、Xbox One	



遊戲下載



推薦原因

不論在畫面或是整個遊戲系統都相當吸引人，難怪長期佔據Steam期待排行前一、二名！

高期待度遊戲即將上市！在末日化身突變浣熊戰士！

預定於本月底由THQ Nordic發行的《Biomutant》自發表以來就頗受各界期待。遊戲的背景設定在末日後的開放世界，一場瘟疫正在侵蝕這片土地，永生樹面臨從根部襲來的死亡威脅，也奄奄一息、各個部落彼此分立，玩家必須以自己的方式來決定要成為拯救世界的人，或是帶領世界走向更黑暗的命運。

遊戲採用第三人稱戰鬥方式，武術風格的戰鬥系統讓玩家行動極度自由，並且能靈巧地混用射擊、近戰攻擊，以及突變的力量。隨著遊戲進程學習全新的「Wung-Fu」戰鬥方式，並且向一路上遇見的高手請益，這些都將持續增加你的戰鬥選擇，作戰永遠充滿變化。其他還有像是打造各類武器或生化裝置或玩具的製作系統、可盡情使用步行、機甲、水上摩托車、熱氣球或甚至特殊載具的全開放世界可供探索。





偵探撲滅

上市日期	推薦指數	★★★★
May. 27	官方網站	https://bit.ly/3g7CIHk
	售價	7678日圓
平台	Switch、PS4	



遊戲下載



推薦原因

要注意尚未確定有中文版同時推出，推薦給看得懂日文又喜歡推理的朋友。

十四名偵探與連環殺人魔對決的偵探模擬冒險遊戲！

日本一Software即將於本月推出一款偵探模擬冒險遊戲《偵探撲滅》，故事描述由於出現一個造成上百人死亡的連環殺人魔「大卸八塊公」，於是一群一流的偵探構成的組織「偵探同盟」，成員包括像是身穿鎧甲的「武裝偵探」、記憶力超群喜歡閱讀的「文學偵探」，還有身為靈異事件專家的「魔界偵探」等，每個偵探都有擅長的技能。不過，玩家所扮演的主角「無能偵探」北條和都只是一個熱愛推理的高中生並沒有任何特殊技能。而此時，「偵探同盟」中已有多名偵探被殺人魔襲擊死亡，原來「大卸八塊公」已混入同盟之中，主角必須在倖存的14名偵探裡運用他們擅長的技能分頭進行搜索，同時揪出真正的殺人魔！





撰文：編輯部 文編：葉森 美編：miko



本期最大動





CPBL中華職棒2021

官方粉絲團

喜愛棒球、熱愛棒球，沒有棒球就吃不下飯睡不著覺的棒球迷、棒球痴、棒球狂，絕對不能錯過的一款棒球手遊《CPBL中華職棒2021》終於要推出了！這是一款唯一獲得中華職棒32年同名授權的擬真棒球手遊。快來看看這款事前登錄突破25萬人的遊戲，有何獨到之處吧！

中華職棒32年 觀戰指南

講到棒球，相信許多人就會跟筆者一樣，馬上進入熱血沸騰的狀態，要說棒球就是台灣的國球，那可是一點也不為過。在2020年疫情期間，中華職棒領先全球，首先開戰也是各國職棒中第一個開放觀眾入場的職棒聯盟，一舉登上國際注目的焦點。而在今年，中華職棒依然是沒有讓各位球迷失望的如期開打，和去年不同的是，今年的中職多了許多話題性。所以在進入遊戲之前，先容筆者幫大家惡補一下中華職棒的幾個觀戰重點，這會讓大家在進行《CPBL中華職棒2021》時，更有臨場感和代入感喔！



觀戰指南1 中信兄弟安心亞



今年到底哪一隊會得到總冠軍呢？



不甘心年年安心亞嗎?換你來當總教練！

連續好幾年都以強力陣容進軍季後賽，但總是在最後一刻鎩羽而歸的中信兄弟，已經被球迷戲迷為「安心亞」球隊，而中信兄弟今年在自家主場開幕戰，還真的在哪裡跌倒就在哪裡站起來，大方的邀請知名女星安心亞擔任開球嘉賓。這樣的作法會不會幫助中信兄弟在今年順利打破魔咒，不得而知，但肯定是吸引了球迷之間的許多話題。

中華職棒32年，中信兄弟拔升長年以來都在二軍擔任總教練的林威助，成為一軍的總教練。林威助帶兵向來以嚴格著稱，而且曾經在日本職棒阪神虎隊效力10年的他，骨子裡深耕的日式觀念，是否能有效轉換中信兄弟的體質，打造出順利奪冠的球隊呢？相當值得球迷們關注。

如果你是忠實象迷，不甘心中信兄弟明明就有這麼堅強的投打陣容，卻年年看著對手噴香檳，還要被對手戲笑，那麼你一定要來試試這款《CPBL中華職棒2021》，不要再當鍵盤總教練了，自己親自下來打一場，培養出你心中最強的中信兄弟，讓大家見證一下你的優秀領導力吧！

※內文報導及圖片以測試伺服期體驗撰寫，遊戲內容以正式版為準。

觀戰指南2 中職新5隊味全龍



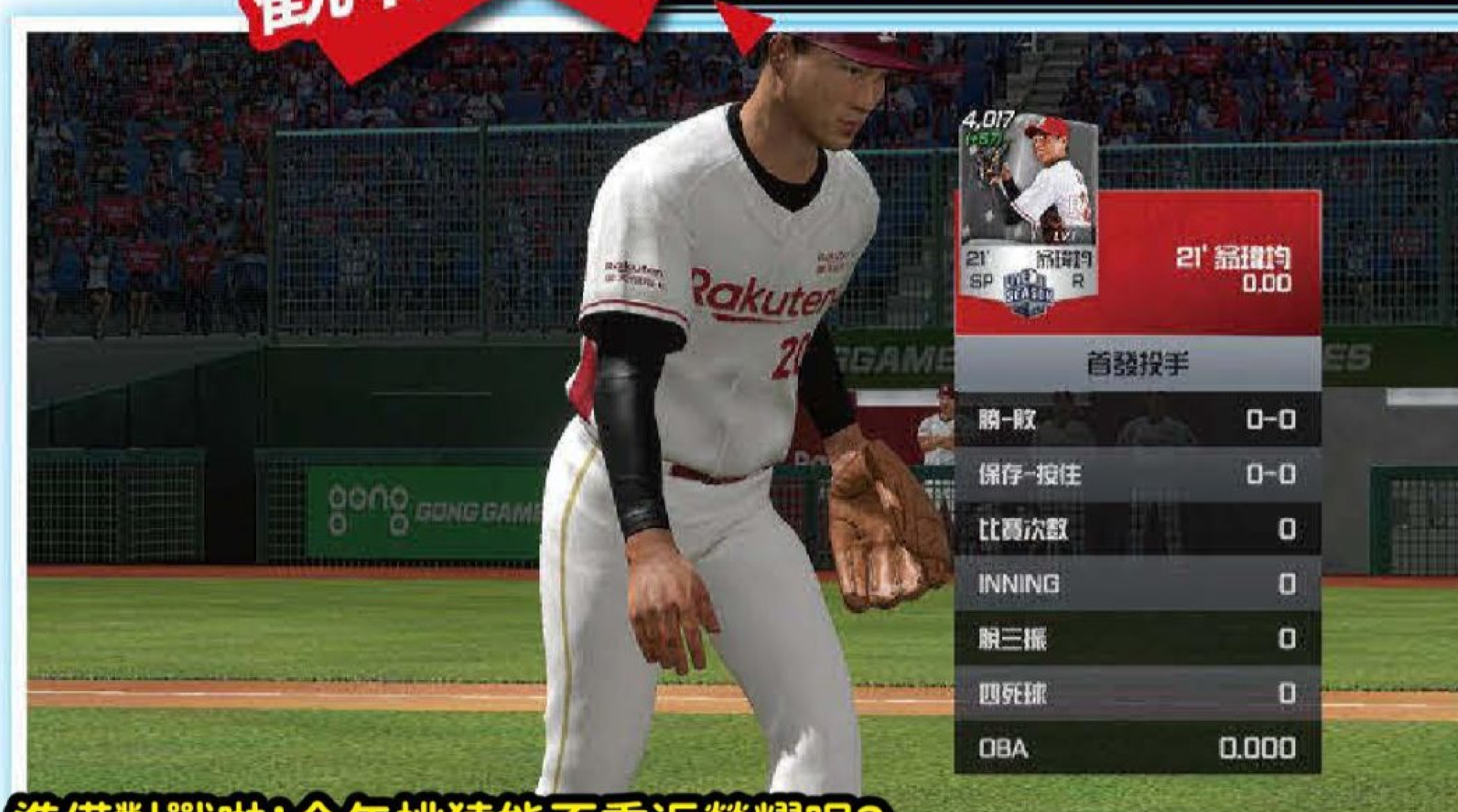
沒有戰術，直接硬碰硬的對決。

32年前中華職棒開打之初，味全龍和統一獅、兄弟象、三商虎，共為中職開創時期的元老球隊，在中華職棒元年就拿下總冠軍，並於中華職棒八年、九年、十年（1997年～1999年）締造三連霸壯舉。兵強馬壯的味全龍，靠著「金臂人」黃平洋、強棒羅世幸、呂明賜、郭建霖、張泰山…等人，迅速抓住球迷的目光，成為中職早年唯一能與兄弟象在應援實力上相抗衡的球隊之一。

可惜好景不常，味全龍在達成輝煌的三連霸後即宣告解散，讓許多龍迷非常不捨，年年盼望著龍魂再起，終於味全龍在2020順利重返中職進行二軍比賽，而在2021年正式的在中職一軍登板亮相。為了傳承龍魂意志，球團更是聘請了前味全龍的當家捕手葉君璋擔任總教練，張泰山擔任打擊教練，雖然球迷無緣再見到這些知名球星在場上奔馳、揮棒的模樣，但換成另一種型式為味全龍效力，也是球迷之福。更何況，經過一、兩年的培訓準備，味全龍隊中其實是有許多值得關注的年輕好手喔！

像是職棒首度登板先發主投3.2局，繳出11次三振，也就是出局數全員三振的超鬼神般成績的徐若熙，以及旅外多年擁有豐富經驗的王維中、廖任磊，都將為味全龍注入新的龍魂。打擊的部份，相信在張泰山親自傳授之下，新生代打者，如劉基鴻、朱祥麟、蔣少宏…等人，以及在其他幾隊沒有先發機會的轉隊球員，將會讓人有耳目一新的表現。你是龍迷嗎？你曾經盼望味全龍的回歸嗎？現在你除了可以在電視上欣賞年輕龍將的表現外，還可以進入《CPBL中華職棒2021》，擁抱你的味全龍！仔細留意比賽時的過場畫面，也許有機會在休息室看到葉君璋、張泰山的身影喔！

觀戰指南3 樂天桃猿能否再起



準備對戰啦！今年桃猿能否重返榮耀呢？

中職人氣球隊、首支打造全主場的Lamigo桃猿隊，在2020年易主成為樂天桃猿隊，雖然陣中主力球員沒有異動，但帶領Lamigo桃猿隊拿下三連霸的總教練「諸葛洪中」洪一中替換成「龍貓」曾豪駒。在成為樂天桃猿的第一年，非常遺憾的最後以些微差距沒能擠進季後賽，今年是「龍貓」曾豪駒第二年執掌兵符，能否重返榮耀，就有待觀察了。

截至截稿前為止，中華職棒32年上半球季，各隊都已經進行了約莫25場左右的比賽，樂天桃猿僅以12勝11敗剛過五成勝率的成績，攀住第三名的位置，雖說後面有富邦悍將緊追在後，但其實樂天桃猿距離排名第一的統一7-ELEVEn獅也不過就1.5場的勝差，隨時有可能一個三連戰就進行排名的大洗牌了。也就是說樂天桃猿想要搶下今年度季後賽的第一張門票，只要稍微調整一下投手戰力，依然是大有可為。

各位樂天桃猿的10號隊友們，在一方面為樂天桃猿加油的同時，也別忘了拿起手機，進入《CPBL中華職棒2021》，調整出最佳狀況，不論真實或是虛擬，陪伴樂天桃猿隊一同重返榮耀吧！

※內文報導及圖片以測試伺服期體驗撰寫，遊戲內容以正式版為準。

觀戰指南4 「諸葛紅中」起風啦！



加速道具可縮短球團Buff的開發時間。

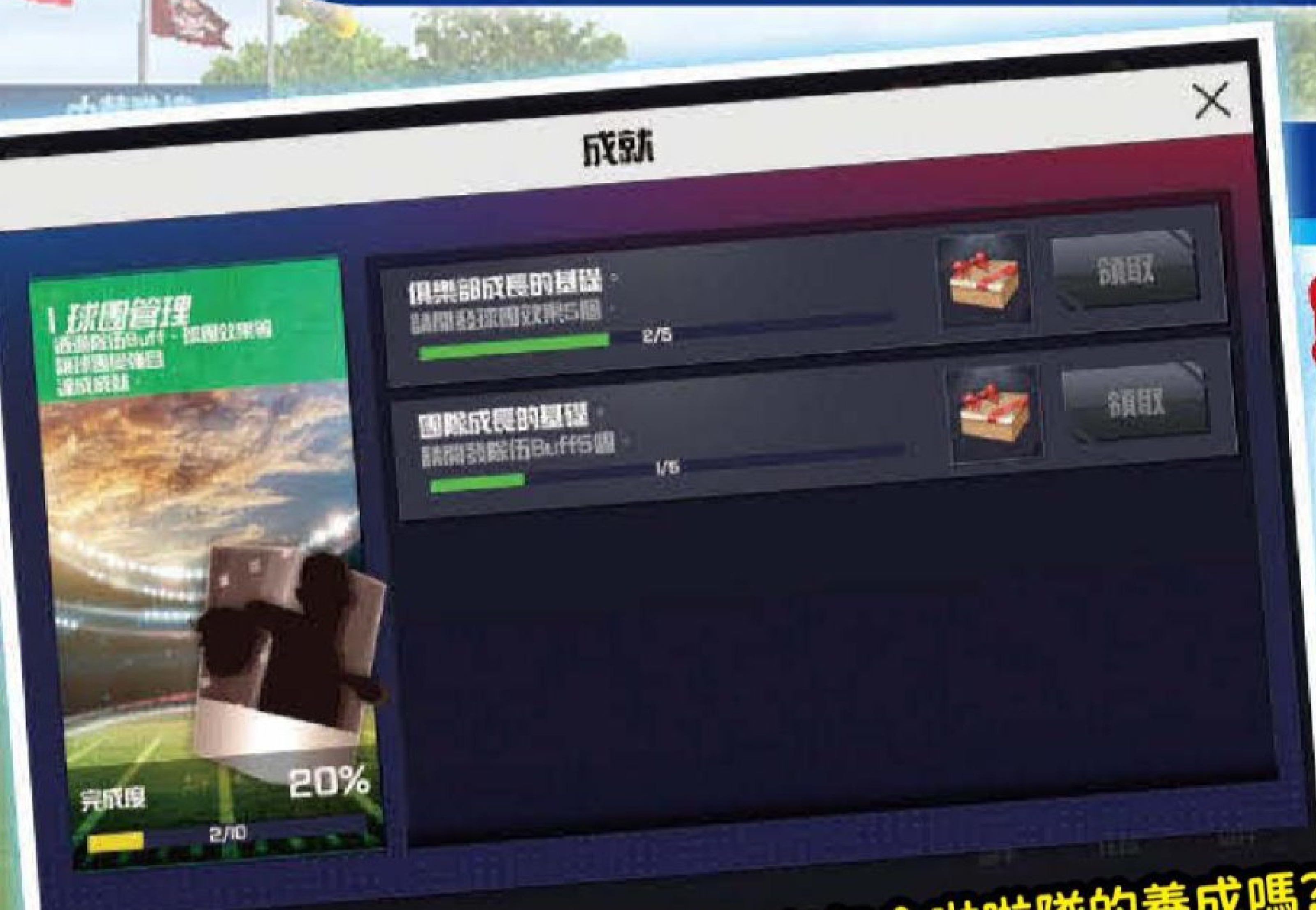


選手的成長方向，由你來決定！

長年觀戰中華職棒或者是老象迷，一定都知道當年兄弟象的鐵捕，也就是後來Lamigi桃猿隊的總教練，被球迷稱之前「諸葛紅中」的洪一中。在與Lamigo結束賓主關係後的洪一中，轉隊來到富邦悍將擔任總教練，熟知洪一中帶兵風格的球迷都知道，洪總經常在帶兵的第一年，進行整支球隊的體質改造或是發掘可用之兵，簡單說就是培養他和教練團、球員之間的默契，這時候的球隊可能會有一定的競爭力，但不會是以總冠軍為目標。

但是到了第二年、第三年，當洪總順利的將他的洪式風格融入球隊之中，整體狀況就會起了翻天覆地的大變化！球隊上下，每位球員戰力飆升，大家都知道自己的定位與功用，這時候洪總調兵遣將、下達戰術簡直是如魚得水，球隊自然也是連勝不停，總冠軍更是手到擒來。今年是洪總成為富邦悍將總教練的第二年，能不能複製之前在LaNew、Lamigo的成功模式，為富邦悍將注入新活力呢？非常值得球迷們的注意喔！

一款讓人回味再三的棒球遊戲，除了比賽過程細膩的呈現，以及揮棒、投球的操作性之外，有的玩家就是偏好擔任總教練的身份，在下達戰術、啟動代打或勝利方程式時，如果能讓玩家更有參與感，相信也會為遊戲帶來一個不同的面貌。這部份的設定，相信《CPBL中華職棒2021》絕對可以滿足各類型球迷的需求。



球團管理裡面，有包含啦啦隊的養成嗎？



趕快打開禮盒，看會抽到什麼好物。

觀戰指南5 啦啦隊應援團

近幾年來中華職棒各球團紛紛掀起一陣啦啦隊應援風，各隊都有一支兼具美貌、青春、活力的啦啦隊，在場邊帶領著球迷為球員們呼喊口號加油，這也是中華職棒相較於美、日職棒的一大特色。

美國職棒在應援方面，基本上沒有官方的後援團、啦啦隊編制，都是場上球迷自發性的依照比賽緊張程度，自行發動喊聲或是揮舞毛巾，有點類似我們永遠第四棒陳金鋒在上場前，全場球迷齊聲高喊「陳金鋒！陳金鋒！」的畫面。而日本職棒則是每一位球員都有自己的應援曲，應援團會在外野觀眾席，敲打著大鼓帶領球迷一同高唱應援曲。

中華職棒的辣妹啦啦隊，放眼世界，絕對是場上的一大嬌點，而且也有許多啦啦隊成員因為擁有高人氣，而順利轉型進入演藝圈。像是中信兄弟啦啦隊的珺珺，就還曾經到日本拍攝雜誌封面。啦啦隊在場邊能引領著球迷、球員的奮戰精神，在遊戲之中，能否再次發揮出他們的功效，為球隊帶來勝利呢？而《CPBL中華職棒2021》手遊又將如何設計啦啦隊這一個重要的環節，讓它成為遊戲中的亮點呢？一切就有待進入遊戲後，一探究竟啦！

※內文報導及圖片以測試伺服期體驗撰寫，遊戲內容以正式版為準。

本期最大咖 CPBL中華職棒2021

《CPBL中華職棒2021》是由由韓國棒球遊戲大廠 GongGames 開發並直營，這家公司曾經開發出許多耳熟能詳的棒球手遊，像是同樣以中華職棒為背景的《棒球殿堂Rise》。如今，正式打著中職招牌的手遊即將進行市場啦！快跟著筆者一同探訪這款遊戲的迷人之處吧！

非玩不可亮點1 開發團隊本身就是熱血棒球迷

現在許多手遊都會找明星藝人或是網紅做為代言，關於這一點的好壞，可能各人看法都有不同，但筆者認為玩家在挑選遊戲時，與其找個不知道是不是真的會玩這款遊戲的代言人，不如找一款真的熱愛這個主題的研發團隊。舉例來說，世界知名的MMORPG《魔獸世界》，研發團隊一定要對奇幻文學、中古世世有相當程度的了解，甚至是熱愛到有點偏執的程度，我們才會願意相信他們做出來的遊戲是能帶給玩家感動和最真實的感受。

而做為一家專門開發棒球手遊的公司，GongGames的最基本要求，便是開發團隊成員們對棒球有一定的熱愛，這樣才有辦法開發創造出有靈魂的「棒球遊戲」，所以特定明星選手的各個動作、各種表情，都會完整忠實的在遊戲中呈現。甚至於玩家在投球時的節奏感，揮棒打擊時球棒擊中球的接觸感，都將盡可能用最擬真的方式，帶給玩家最直接的感受，讓玩家在進行《CPBL中華職棒2021》這款手遊時，就好像親自下場進行一場比賽一樣的感動。



高度擬真的風格，看了真的很有臨場感。

非玩不可亮點2 真實擬真畫風 玩Game就像在看球賽



各式各樣的成就，等著你來挑戰！

《CPBL中華職棒2021》是採用擬真風格的方式，在開發上以GBME 3.0（GongGames baseball Mechanism Engine）作為基礎，可由引擎計算出各式各樣的遊玩模式。因此，出現的每一個畫面都會不同，甚至球場上的任何細節，都無所遺漏。另外，因為透過 GBME 3.0的關係，得以提高球在地板上的摩擦係數及球在空中的磨擦係數的精密度，同時研發團隊為了使擊球的品質更加完美，著實下了許多苦功，甚至連選手看著球的視線角度，也盡可能的忠實還原。套一句經典廣告台詞「你喝喝看就知道」，《CPBL中華職棒2021》想跟所有的球迷玩家說的是「你來玩玩看就知道」。

更重要的是，這款遊戲也聘請了知名的轉播員及球評「草總」謝長亨做為場邊講評，草總將會在遊戲中維持他一貫的紳士風格，針對比賽中的每一球、每個打擊，進行完美且一針見血的講評，這也將會是玩家在進行遊戲的一項樂趣喔！

※內文報導及圖片以測試伺服期體驗撰寫，遊戲內容以正式版為準。

非玩不可 亮點3 季賽模式vs對戰模式 雙管齊下

《CPBL中華職棒2021》為一款包含季賽模式與對戰模式的棒球遊戲，遊戲中除了有比照實際中華職棒例行賽賽程，以選手成長為主，支援直接遊玩與自動遊玩的賽季模式，還有以玩家之間對決的排名賽為主，可以測試玩家實力與團隊戰力，同樣支援直接遊玩與自動遊玩的對戰模式等豐富玩法。



開發選手特性，可幫助他們快速成長。



季賽模式可以手動進行，也可以快速模擬。

玩家在季賽模式中，可以依照自身的狀況以及球隊整體實力來挑選難易度，而針對不同的難易度，在完成賽季後也將會有不同程度的獎勵。在這個模式中，玩家一方面透過比賽熟悉遊戲，一方面也要培養自己的球員，讓球員可以有所成長、獨當一面，為將來難度更高的模式打下基礎。

而對戰模式，則是和玩家之間進行非同步或是即時對戰。非同步的意思就是系統會為玩家截取對手的球隊資料，以電腦AI模擬的方式和玩家進行對戰，而即時對戰則是在相同的網路環境之下，兩位玩家真實的以自身球隊進行紮紮實實的對戰，這部份相當考驗玩家對投球、打擊的操作性，只有最優秀的操作者，才有機會最後笑著離開球場。

《CPBL中華職棒2021》同時也支援了離線對戰的部份，為了能夠讓玩家們 24 小時都能享受棒球、玩棒球，也滿足現代人繁忙只有零碎遊戲時間的需求，這款遊戲投入了在未連線的期間也能夠在遊戲中進行比賽的放置型要素離線模式，玩家在此模式之下也能夠養成選手，獲得豐富的獎勵。另外，研發團隊也不會因此而滿足，未來將會陸續開放各種對戰模式，用來滿足所有玩家的需求，打造一款真正獨一無二的棒球手遊。

非玩不可 亮點4 完整華麗的球員卡



球員卡是入手球員最直接的管道。

取得中華職棒正式授權的《CPBL中華職棒2021》，將在上市之時，同步開放包括味全龍在內的五支球團多達300多位以上的球員卡。玩家在一開始進入遊戲時，便會依照系統的指示，從五支球團當中選擇一支做為自己的球隊，這時候會獲得基本球員卡，但這對球迷玩家來說是遠遠不夠的。所以遊戲裡也有許多的任務獎勵、每日登入獎勵，可以讓玩家獲得更多的球員卡，用來建構自己的夢幻球隊。

球員卡當然不是只有收集的功用，我們還得仰賴這些球員在場上的優異表現，為球隊帶來勝利呀！因此，《CPBL 中華職棒 2021》在選手卡的基本數值設計上，都是依據選手們在各年度的實際比賽數據為基礎作評比，因此即使是同一位選手，不同年度的卡片也會依照各年度的表現而有不同的評比結果。遊戲內的潛力（特性）則是有點像球員天賦樹的概念，能讓玩家依據自己的喜好與隊伍組成的方向進行調整，組建出具有個人風格的隊伍。

玩家在取得球員卡之後，一開始可能會覺得「疑～？這個球員的能力值怎麼這樣？似乎和我印象中的能力有些微落差」，會有這樣的疑問是正常的，這就得回到先前我們說的透過季賽模式養成球員的設定了。玩家在遊戲中的季賽模式，可以養成球員，慢慢的把他的能力培養起來，並可透過強化來增加球員等級上限或是學習新技能，逐步提升球員的實力。也就是說，玩家一開始進行比賽，不要怕輸球，每一次的比賽都是累積球員經驗值最好的方法，當球員積累了足夠的實力，球隊自然就能無往不利了。

※內文報導及圖片以測試伺服期體驗撰寫，遊戲內容以正式版為準。

本期最大咖

非玩不可亮點5 鉅細靡遺的球員資料庫



相同的球員卡，但透過不同的養成方式；結果也會大不相同喔！

身為一款擬真的棒球遊戲，絕對不能只是追求畫面及操作臨場感，球員數值的建立，也是擬真棒球相當重要的一環啊！每張球員卡牌都有相當完整的選手潛力，其中又分成打者、投手而有所區別。

打者的部份，包括了影響球擊命中率的「集中力」，或是球飛行距離的「長打力」，還有影響跑壘速度的「跑壘」，以及跟守備能力、範圍息息相關的「平衡」、「敏捷」、「速度」…等等；而投手的部份，則是有影響控球準度的「控球」，球質程度的「威力」，變化球幅度軌跡的「變化」，當然最基本的「球速」也是一定要有的。

綜合以上種種潛力設定，造就了一名選手他的定位屬性，以及最適合擔任球隊的位置。例如，我們總不可能把一個「長打力」很弱、但「跑壘」很強的選手，放在第四棒的位置吧！也不會把一個雖然「威力」十足，但「體力」極差的投手，讓他擔任先發投手的位置。



每個球員都有相當完成的資料設定。

《CPBL中華職棒2021》的特色之一就是玩家可以依照自己的風格喜好培訓選手，即使是相同的選手卡，也會因為是不同玩家培育，透過選擇不同的特性、強化不同的技能而有不同的能力成長方向，所以並沒有推薦的養成方式，而是需要依照隊伍需求、策略、個人風格而進行選手養成。因此，了解每一位選手的特性，掌握他們的屬性及潛力值，為球員打造一條可以順利成長的路，並將他們安排在最適當的位置，就是身為總教練的你，最重要的課題囉！



許多對戰模式及功能；都在陸續開發當中。

CPBL 中華職棒 UNITED FOR BASEBALL 2021

非玩不可 亮點6 球隊風格由你決定

長年觀看職棒的球迷朋友，一定會知道，每一支球隊會依照球員組成、總教練風格，而有著不同的隊型、隊風，而根據這些特性，球迷或媒體則會為其取個響亮的稱號或註解。像是所謂的「暴力猿打線」、「投手王國」或是「黃金三劍客」、「守備野球」…等等。

以往，打造球隊風格，是各個教練團的職責，在其他遊戲當中，這種球隊風格多半是固定的，不太能進行變動，頂多就是把球員全部換掉，換成自己喜歡的風格。但是，在《CPBL 中華職棒 2021》之中，我們除了可以養成球員之外，還能掌握球隊風格喔！

遊戲之中，每個隊伍都會有自己的隊伍BUFF，我們可以透過開發來強化或新增隊伍BUFF，這些BUFF開發完成並進行實裝之後，就能為球隊的風格帶來變化，同時也能附加球員的能力。在隊伍BUFF開發上，請玩家一定要做出對目前球隊最有利的舉例來說，如果隊上成員多數是腳程快、安打型的選手，那麼隊伍BUFF就可以先著重在球員速度、打擊率的提升上面了。

除了隊伍本身有自己的BUFF之外，球團本身也有球團效果，我們一樣可以透過開發球團效果，來打造獨一無二，絕對不會跟其他玩家重複的球團風格。另外，我們在遊戲中還可以購買徽記和制服，創造出一支真正屬於自己的球隊喔！



除了訓練球員之外，調整隊伍體質也是很重要的工作喔！



我們還可以幫自己的球隊換上全新的制服。



《CPBL中華職棒2021》是一款由「中華職棒」同名授權的運動類手機遊戲，在上市的初期會優先推出目前中華職棒的五大球團以及這些球團所屬的球員與教練，而過往「中華職棒」的經典球團及明星隊、國家隊隊伍，也都會在往後的更新中陸續推出。也就是說，曾經消失在中華職棒的三商虎、和信鯨、誠泰COBRAS，甚至是經常帶給球迷美好回憶的中華台灣隊，都將有機會透過遊戲，再次活躍在玩家面前喔！

未來，《CPBL中華職棒2021》將會陸續開放更多新玩法、新功能，像是特殊的對戰方式，或是有趣且精采的活動模式，甚至是玩家們相當期待的自創球員，都有機會在遊戲中體驗。遊戲上市之後，也會同步舉辦許多線上、線下活動，像是玩家見面會或者是電競賽事，玩家們將可以把自己的意見真實的反饋給研發團隊，或是透過賽事一展自己的棒球實力。棒球，做為台灣的國球，而中華職棒又是台灣棒球的最高殿堂，雖然中職整體實力不如美職、日職，但因為是在我們最熟悉的土地上進行比賽，場上奮戰的球員又是從小看著他們一路長大，因此備感親切，也格外的熱血。《CPBL中華職棒2021》即將正式上市，所有熱愛棒球的玩家，千萬不能錯過！

※內文報導及圖片以測試伺服期體驗撰寫，遊戲內容以正式版為準。

撰文：釋如玄　文編：葉森　美編：Kiwi



本期最大咖



鴻圖之下

官方粉絲團

被玩家推崇為全球最高品質三國手遊的《鴻圖之下》，以其電影級的大型戰爭場面，打造有如真實的環境與氣候，讓喜愛策略遊戲的玩家們，在四百萬格疆土的沙盤戰場盡展謀略與智慧，開創出全新的三國世代。以下，我們就先來看看這款策略大作的創新玩法吧！



電影級大製作 大場面三國遊戲

手把手戰略養成教學

PDF杂志购买微信：bfwz888888

新手起步

進入遊戲


遊戲介面


遊戲內攻略


作戰教學

首先進入遊戲後，會開始新手教學，這裡會教你一開始怎麼派兵戰鬥及發展領地，步驟很少也很簡單，了解一下如何打地佔領資源就行。結束新手教學的第一步，試看一下你領地周圍的上、下、左、右鄰居，看他們發展的速度，有沒有侵略性。雖然前48小時為新手期不會被攻擊，但如果你的鄰居表現得很有侵略性，而且發展得飛快(比如:已經佔了許多鄰近你方向的3~4級地)，建議為了遊戲中期的戰略空間與安全，還沒開始玩可以馬上遷城，按下「內政」>「城務」>「再起」，就可以重新換一個地點起步。

第二步，不要急著佔領土地與建設領地建築，先點擊下面介面的「戰役」>「新手教學」，裡面有六個戰鬥的實戰教學，雖然戰鬥訓練會佔用你一點遊戲的時間，但活用實戰案例來進行戰鬥，可以幫助玩家在佔領土地及與玩家的戰鬥過程中，減少很多不必要消耗的兵力，1兵=30糧、15木、15鐵，損兵數愈少、玩家發展的速度就愈快。(兵種、站位及戰鬥，是每個玩家都必備的作戰手段，若不懂，過了新手階段就要倒霉，必須付出慘痛的教訓及昂貴的學費，錯失初期快速發展的速度。)

第三步，點擊左下對話欄，介面左下有一個「蘭臺」的選項，會自動連結到「蘭臺-攻略站」裡面有很多新手的攻略文章可以做參考，但文章中有關「技能」的描述通通忽略就好，新手一開始沒有任何技能，攻略大多以老玩家視角為主，無課及新手沒有什麼操作性，純新手請看下文。


實際操作一遍

新手開荒

玩家一開始的武將為「主公」與「黃月英」，然後點擊左上頭像旁邊的「社區」裡面有一個CDkey，在裡面輸入「LUCKY」，領取事前登錄獎勵，獲得一名金色名將「姜維」。然後進入主城在「城建」>「軍事」中，將「裨將府」升到一級，這樣二隊才有戰力，能派出兩隊進行出征。初期一隊系統默認為黃月英、劉表，然後把主公放上來增加戰力，二隊用系統送的關興為主將，再把姜維設為副將，然後用這隊先在一開始就有的2級土地上，選擇練將一次，練完後姜維就會升到4級。回主城把一、二隊兵力補滿，用這兩隊各自佔領周圍各二塊2級地(含初始資源共8塊2級地)，然後領取任務獎勵，再回到主城就能把主公府升到3級，這是最快升級主公府的方法。(其它建築都先忽略，如果前面亂升建築，有可能第一天主公府都無法升到3級。此外，有可能一開始的土地不是石頭，所以2級地要先打石頭，以免升級缺1~200石頭)


以起手現有的角色開荒



烽火台、流民…等，各種活動建築。

在等待主公府升級的時間，繼續用這兩隊把領地周圍所有的2級地通通佔領完。(記得都設定自動回城，每次打完都要補兵)，大概各自打個一、二次，主城就升完三級了(升級時間5分鐘)，三級主城的將令會上升到18點，一隊的劉表可以下陣了，有足夠的空間換上金色的姜維了，然後一隊改用鋒矢陣，姜維放中間前排，黃月英放中間後排，主公左、右前排隨意，用這隊開始佔領周圍所有的3級地。



不用擔心死亡，會回復戰敗資源。

二隊也不要閒著，右上角有一個搜尋的功能，賽季初期有流民，用關興開始找流民補兵力(不需要戰鬥，只要派一個武將1隻兵去就行)。一直到周圍所有3級塊佔完，六次流民找齊，這樣新手初期拓荒就算完畢，進入下一個步驟。(過程中有資源就將國庫升到3級)

拓荒期的注意事項

初期介面上會有許多紅點，相信很多人都會去點它，沒事點它沒關係，可以領取些資源，但特別注意的是，「內政」裡面有個遊商，裡面不管什麼商品通通不要買，那是給後期玩家用多的資源換金幣用，以及用戰功換取資源用的，開荒期資源少，不小心賣掉資源，乾脆就重練一個號算了，因為要花很多的行軍令進行採集才能補回來，採集也是需要時間，白白浪費寶貴的「新手加成」。

領地發展期

當主城周圍3級地佔領完畢，沒意外主力一隊裡的武將也都升到了10級以上了，就戰力而言(不計戰損)，已經能攻下4級地，不過體力也快要或已經耗盡了，需要一定恢復體力的時間，這時再來慢慢考慮領地的發展與武將的搭配。

聯盟

首先要加入一個聯盟，因為玩家不可能一個人攻入洛陽，這是個三國戰略遊戲，人海戰術就能把你淹沒掉了，所以先有一個聯盟比較重要。創聯盟要有300個璽印，購買月卡170塊就送，但盟主一般要選擇幹部、聯絡外交、安排活動與攻城時間、選擇正確的戰略與進攻路線，還要花錢變強(免得先被幹掉)，無課群或休閒小課玩家，建議加入別人的聯盟就好，加入聯盟後就可以參與攻城及每天領取俸祿、聯盟軍事及內政加成…等福利。至於加入那一個聯盟，看名字、看人數、看高戰，隨個人喜歡都行。



加入聯盟，為了聯盟!



資源

拓完荒加入聯盟後，再來考慮資源的問題，遊戲中有四種資源，分別是糧、木、鐵、石。糧食只有「徵兵」及「練軍」會用到，初期看起來很多常有剩或過量，那是因為沒徵兵、沒花到，超出上限的資源可以捐一點給聯盟當升級經驗，主城6級建立「市場」後，還可以變賣一些糧食買石頭，但糧食一定要有剩餘，因為需要用的時後糧會很缺，每徵召1兵要30糧、15木、15鐵，練軍則需要15萬糧、1.5萬金幣，常會因為糧食不夠無法徵募到足夠的兵數及無法使用練級。而初期最缺乏的資源是石頭，因為所有建築物都要大量的石頭，消耗是木及鐵的二倍及總合，所以初期打4~5級地及採集應以石頭為優先。



徵兵

主城建設

上面有說過，一開始主城什麼都不要升，先按照攻略先把主城升到3級再說，如果急忙著升級其它建築，那麼石頭絕對不夠用，慢一天升3級城，就比別人慢一天打5級地，過新手期保護後(48小時)，就沒有損失士兵返還80%訓練資源這麼好康A代誌了，戰損就是戰損，只要有打仗都是損失慘重，只有新手期打多少地都是賺到。即使新手期打仗大賺，正確說是損失微弱，那麼建築怎麼升級最有利呢?


領地內政

首先應該集中資源升級裨將府、戰鬥建築與國庫。把裨將府升到2級後，才能讓二隊放三名武將，也只有二隊有三名武將後，我們才可以嘗試用兩隊以戰損的方式換5級地。接著是升級國庫，至少要升到5級，才不用擔心領取任務獎勵及領地生產的資源溢出，然後是升戰鬥建築，它能增加武將的武力、防禦、智力、速度四項屬性，讓低等級能越級挑戰武將。當主力一隊回好體力後(不用滿，有3~40點足矣)，開始分批次掃盪領地周圍的四級地。第二天就直接挑戰5級地，不用等新手期過後再慢慢農(那樣會很傷)。主力一隊先把5級地打殘，接再用第二隊補刀，還是打不過，三隊接著上(太尉府升3級)，躺兵就躺兵，訓練資源退回八成，兵練回來再打下一個，這樣的方式，遠比新手期過後再來打5級地還賺。



優先軍事建築

生產建築

生產建築中的農、木、鐵、石都必須升到十級，因為生產建築升到十級後才能放置內政官，可增加領地資源生產的效率，但初期內政官因為政治力低下(武將等級低)的關係，對資源加速的效果很低，所以需要升級歸需要，但相較於佔領新地所增加的資源產量來說，又不是特別重要，所以一開始各升3~6級解任務就好，等新手期過後再來提高。

課稅與城牆先各升一級解任務就好，校場與募兵所至少要升到2級，因為一直打仗、死兵、退資源，所以要一直募兵，募兵的速度及總量會影響開荒發展的速度。等新手期過後，玩家想蓋什麼就蓋什麼，再沒有影響了。


生產性建築


各土地資源等級

武將搭配

武將搭配是遊戲中最大的課題，無數腦洞大開的玩家鑽研出各種神奇的戰法，比系統推薦的組隊方案還要強上多倍，比如:諸葛大蜀槍、趙雲聚合戰、雨天隊、開掛騎…等等有聽過、沒聽過的強力玩法一大堆，畢竟這款遊戲是以戰略及自由度高著稱，什麼神鬼玩法都有，組技能及開發戰術是一種樂趣。



武將卡池



抽中武將

抽卡需要用到珠玉，以官方贈送的力度來看，其實還滿大方的，每天可以領到250~450的珠玉，假如沒有用來抽卡的話，每種建築都可以秒升級，而每次秒升級只要花20珠玉，一個賽季打完還能餘下幾千珠玉，以正常來說算是送很大了。

沒有消費限制的玩法就不多作介紹了，抽爆就對了，下面就說一下小課及無課初期的玩法及武將組法。

無課玩法

假如就決定打算當豹子頭林沖(零充)，那麼一隊主力就用姜維、主公及黃月英就好，姜維是非常罕見的兼具型武將，力、智都很強，所有技能都能用，萬用型輸出。主公則是遊戲中唯一的六邊型戰士，萬能工具人武將，力、智、防、補、輔都可以，六維都極為出色(偽S卡)。黃月英則是首抽武將，遠攻型智力，再學一些控制型技能就行，她是A級武將養起來很便宜。姜維升級點數全升速度，當作速度型的輸出，主公升級點數全升防禦，學點輔助技當輔助坦使用。黃月英全升智力，當控制型智力輸出使用。不考慮PVP的話，用這隊一路打NPC，打到洛陽都可以。



無課主力S級武將，智勇雙全-姜維

二隊就用簽到第二天送的小喬加隨便三隻藍將，再加上簽到30天送的孫堅，二隻名將等級練起來後可作為補刀隊，平時做做任務隊或拆城牆也行。三、四、五、六隊全部通通用藍將，塞攻城技，全部拆城皮。

關於技能，一開始先存十萬金幣，然後一次用十萬金幣抽將，有很大機率抽到紫將，無課的紫將，除了一開始開荒因為有限體力加減用一下，後面全部都不練，不是他不好，而是很缺紫卡，練了也是要拆，他們通通拿來兌換A級技能或作學習技能的消耗。一開始拆掉任務名望送的「卞夫人」及「張姬」，先換出「風詭雲譎」與「礪戈秣馬」戰技，等到收集了7張紫色的武將後，把「風詭雲譎」研究出來給黃月英用，這樣遇到天氣為大風就有強控，而且群攻的威力也還不錯。再有7張紫色武將換「礪戈秣馬」給姜維，使他的連擊傷害更上一籌。



江東小美女-小喬

藍色武將先把王烈(連坐)、辛敞(心計)、趙昂(擊虛)、龔景(密計)，有抽到就換武技，其它人都當肥料，配合一開始馬鐵送的(逐北)，這樣就有五招B級技能可以給武將交換著用，智、武類型都有，前期有得用就好，不用挑。然後再抽到王烈、曹安民、劉繇、闞澤(玉抽)都留著，進化到三星(滿)，等級練到十級以上，點數全部加在政治上，這樣玩家前期就有不錯的內政官可使用。其它全部的藍將，有新技能就全兌換，已兌換就當肥料，等全部B級技能都研究出來了，再把它們全都升到三星，掛練軍升級，點數通通加武力，留著當拆遷大隊用。藍將多到溢出來(金幣抽)，就分解成武技點數就好。

小課玩法

小課建議大、小月卡都包，一個月只要270塊，每天領210珠玉，珠玉全用來抽諸葛亮及趙雲卡匣(各時期各開一次)，或者是每日大卡池半價就抽，拼運氣抽名將或累積紫將數量。

首充送關羽，但關羽出場要8將令，所以一開始的玩法和無課一樣，只不過「風詭雲譎」不用給黃月英了，把主城升到5級後，關羽進一隊當主力，然後把黃月英拆掉，換成「烈火燎原」，再將「烈火燎原」及「風詭雲譎」視情況給主公用，晴天使用「烈火燎原」、大風時用「烈火燎原」，看天氣狀態作主控角使用。此外，如果有抽到荀攸(釜底抽薪)或張昭(犯顏激辯)，都換成技能給主公用，這二招沒有屬性要求，前者有機率使敵方二名沉默、後者有機率使敵方一名力竭，對主公來說都很好用。



大、小月卡，每日送珠玉。

主公升級的點數通通點防禦，後期升象兵，當作坦克練。第二天簽到送的小喬(S級:惠澤四方)及一開始名望贈送的郭汜(戰以養戰)都先留著。中後期如果抽到司馬懿、周瑜、夏侯淵…等弓系輸出角，可以考慮讓把主公轉成弓系補坦，超會自補，作主力一隊、二隊都行。

關羽不用說，升級點數全升武力，配武力殺傷型主動技，當武力側主力輸出。姜維則是全升智力，當智力流連擊輸出。前期搭配主公這名控制或輔助型坦克，就很好用。



偽神將真坦克-主公。

中期如果有抽到諸葛亮、趙雲或張飛，主力就可以換成蜀槍隊，不同的蜀槍組合有不同的玩法，趙、姜、關的天義蜀槍，諸葛、關、張的大蜀槍，諸葛、關、姜的小蜀槍，反正只要有抽到蜀國的S級武將，又有適合的技能都可以組起來玩，蜀槍隊從低配到高端都有，強弱就看技能池深度與搭配。

攻城掠地

再來講攻城了，說攻城前必須先講州聯盟，以賽季戰略的模式來看，同一個州的玩家其實都是友軍，但以遊戲的環境來講則是未必。正常來講，系統分配給玩家的初期領地，周圍範圍的土地及礦產，努力耕戰的話，應該是夠玩家使用了。但大多數玩家為了升級速度更快，會主動侵佔到周圍其它玩家的土地資源，耕戰的收益要低於新佔土地，因此同州玩家的關係都會有點緊張，最終難免動刀槍，形成同州不同盟的對立。

其次是話語權與利益分配的問題，大家都是同一州的，每個小聯盟都想打下更多的城池並分配更多的利益，每個聯盟都想擁有同一州戰略的主導權，那麼勢必為了爭奪利益及主導權同一州就會先打起來，而依照各聯盟的實力與智慧，最終通常會型成二種常見的戰略模式。

一種只叫一盟獨霸，同一州內只有一種聲音，其它聯盟都是附傭。主盟吸收其它小聯盟內活躍的高戰玩家進同一盟裡，其它的玩家都變分盟，只講利益、不講其它，好處是權力集中，活躍玩家集中化、部隊軍事化，戰場機動性、動員能力強大，戰力極為可觀。優點有了，缺點也是明顯，若該聯盟以武力征服同州弱小的聯盟，不爽的玩家都會跳到其它州去，玩家永不死，仇恨是最大的原動力，平白增加了許多敵人，為其它州聯盟提供大量免費的戰力。當然，如果盟主人格魅力強大、智慧與手段驚人或者是財力恐怖，也不是沒可能不戰而屈人之兵，讓別人自願當你的小弟。



同州友軍?或對立?



一州霸主

另一種形式叫聯盟共治，或叫一超多強，同一州有幾十種聲音，如何分配關卡守軍、如何分配利益，非常考驗聯盟主導者的EQ。優點是在同一州還沒有戰火點燃遍地前，搶先結交同盟、獲得支持，呼籲同州分配利益，或是該盟人數佔同州的多數，自然能在州戰前，收攏或主導一州玩家的戰力。不過缺點也很大，玩家是最善變、最無序的族群，今天說好、明天就變，說不定就因為幾句口角就內鬨起來了。此外，由於活躍的玩家並不掌握在盟主手上，分散在各盟裡，每個盟的戰力都極為有限，大概和明末明軍打清軍和起義一樣，打仗就靠幾名家丁(高戰、活躍玩家)，加上一大群散漫的農兵(無課、休閒玩家)，打打NPC還行(自我感覺良好)，遇到PVP(玩家越州侵略)，打得跟屎一樣，接戰一觸即潰。罰站的找不到人上線，不能及時補塔、不能及時回防，害怕損失，主力回家耕戰，派雜魚守塔，邊境防線跟農田裡的稻草人一樣，不堪一擊。

但就算無組織的玩家再散漫，找事的能力還是很強，你攻我的城，我給你搔擾，你舖路我斷路，你蓋塔我燒塔，你路過我蓋拒馬，總是能讓攻城對手浪費時間，不會讓對手清鬆拿下州城池，堅決抵抗往往能耗時甚長。再活躍的霸權聯盟也不可能是完全軍事化的組織，總有個人問題要解決，久拖不起。州城池陷落的主因，往往是從內部崩壞，邊境戰打輸了開始吵架，具體可參考MOBA GAME(溫泉掛機又如何？來互相傷害啊～)，具體情況如何大致上都可以想象得到。所以一州獨霸的聯盟，通常能獲得賽季的勝利。

九州逐鹿



攻城策略

基本條件

在講攻城策略前，先講一下攻城的步驟及需知。首先想要攻打NPC的城池，必須要有聯盟內任何一人的土地與該城池相連，如果沒有相連，就無法攻城，單靠哨塔、要塞或外交聯盟獲得視線，那麼就只有蓋哨塔或要塞的玩家能攻打該城池，其它人只能打人，無法攻城。所以在攻城前，聯盟就必須派人舖路，直到與目標城池相連接。

玩家舖路通常以鄰近該城池的玩家為主，其它玩家為輔，用空閒部隊的打1級空地，每一格要等待5分鐘後，才能獲得下一格的視野，但地形不見得一路空曠，中間很可能出現礦產或資源領土，4級以上的土地，空閒的部隊不一定能打得過，所以在獲得一格的視野後，如果蓋不過去，就會建立哨塔來獲得更遠的視野，這樣一路跳著蓋，中間的空地玩家也不需要，又有領地數量限制，所以會邊蓋邊拆，不相連的領土就叫作為「連結遠處地格」。





舖路

此類型領土即危險又重要，如果都被人打掉（畢竟是1級空地，隨便摸一下就沒了），想要攻城就要重來。此外，有的城池舖路難度很高，因為不可通過地形或玩家領土阻擋的關系，如果繞不過去又沒有辦法直接抵達，那麼就需要拿下該名玩家，才能取得舖路的路線，開不開戰和如何借道也是攻城的難點之一。

攻城

接著講攻城的部份，真正到了攻城的最後步驟，就變得簡單，守軍共分為二個部份。第一個部份是守城部隊，依照城池等級的不同，守城部隊的兵力及強度也不同，守城部隊的兵力比玩家高出很多，攻打城市極為困難，但可以用人海戰術克服。因此每次攻城戰都需要蓋要塞，玩家可以在要塞補充兵力，再以兵海淹沒守軍。攻擊守城部隊的玩家，會在攻城結束後依照擊敗人數，取得一定的功積。第二個部份是城牆的耐久度，城牆上有一定的守軍，但通常不必理會，基本上這時後就是拆城部隊一窩蜂全上了，因為城牆的耐久度會不斷地恢復，所以要很多攻城部隊一起進攻才能拿下城池，少量的城牆守軍不具威脅。整體來說，攻城並不困難，人多一定贏。需要注意的是，第一波要派主力部隊消滅城池的守軍，守軍全滅後才能派人攻打城池的耐久度。

主力部隊必需要有一定的戰力，就算要塞能夠隨時補充兵力，但戰敗要休養，補給消耗會上降，攻擊力會下降，且補兵需要大量金幣，若攻城主力不強，拿不下守軍就白幹一場了，拆城皮的部隊，真的只能拆城皮，撞上守軍秒躺，所以至少要等聯盟主力的兵量與守軍接近，才會考慮攻城。


以人海戰術圍攻城池。



攻城準備

攻城前的準備遠遠比攻打前的動員更重要。在聯盟發佈攻城動員前，要先考慮攻城的路線，附近有沒有聯盟的成員，有沒有可以借路的同盟，是不是有其它玩家的領地、死城或地形擋道，最後是有沒有競爭搶奪該城池的玩家聯盟，這些都是事前考查清楚的主要問題。一般來講都是先透過外交手段，讓阻道的其它聯盟玩家拆地借路，接著再說服或補償城池附近的聯盟玩家幫忙舖路，然後請求幾名活躍及高戰力的玩家在連結遠處地格附近巡視保護。再來是威脅或利益交換，讓競爭的對手直接退出。如果外交失敗則會試探性派出玩家部隊與競爭的聯盟打遊擊戰，逼迫對手放棄攻城。不理會競爭對手及擋道的玩家直接武力攻城，是最下乘的策略，因為破壞總是比建設容易，燒地、拒馬、殺小號，各種手段防不勝防，一次意外導致攻城失敗，就要浪費盟員半天或幾天的發展時間，容易被盟友或手下質疑領導的能力，威嚴喪失，也會被對手趕超，事先多作些準備，能靠外交手段解決才是真正的謀略。


舖路難點二，地形限制


舖路難點一，借道攻城

小結

這款遊戲非常考驗策略，一般玩家可能只需要考慮練級、佔地、練兵、資源及武將的搭配，聯盟高層所需要考慮的是利益的分配、聯盟的向心力、玩家的活躍度以及州整體勢力的提升，外交手段再好還要有聯盟玩家的戰力當作核威脅。當州與州發生衝突的時後，還必需考慮玩家的動員性，因為單一玩家，在大地圖上面的影響力微不足道，也使遊戲的層次有了極大的昇華，不僅是簡單的策略遊戲，而是真正的大戰略。


電影級震撼大場面
眼見為實肉搏血戰

忍者龜：許瑞德的復仇

Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder’s Revenge

這玩的不是遊戲，是回憶！

忍者龜曾經是所有小朋友的偶像，這四隻住在下水道的帥氣英雄，又將要回來了！這一次不僅將高品質重製當年的人物及劇情，遊戲方式也將會沿襲80年代的街機風格及玩法！

真是時代的眼淚啊！



類　　型	橫向動作
平　　台	在PC、各主機平台
發行日期	2021年

掃描看影片



主持人 DUDU

說起忍者龜，相信是許多6、7年級生的共同回憶。80年代從最早的電視卡通開始，陸續發展出街機，以及紅白機遊戲，在當年可說是人人都會玩的經典！尤其是一次5塊錢的投幣式街機，因為需要不停地投錢續關，可是讓不少小朋友省下零用錢，都一定要挑戰破關的呢！

而現在忍者龜又將要重新現身！製作過經典橫向卷軸遊戲《傭兵之王》的開發商Tribute Games，日前公布即將以忍者龜為主題，推出全新高畫質版本的《忍者龜：許瑞德的復仇》，遊戲將以80年代風行的街機風格玩法為主，加上全新製作的現代畫風呈現，並且支援線上及線下4人連線。《忍者龜：許瑞德的復仇》預計會在PC以及各主機平台推出，目前還未有確定的發行時間，對於忍者龜有深厚感情的玩家們不妨多留意我們的報導喔～



四隻住在下水道的帥氣英雄回來了！



看我們的厲害！



即將迎來 BOSS 戰



一起出動！

Lust from Beyond

色情暴力＋神祕宗教儀式 超成人話題新作極度好評發售中！

有一款充滿色情暴力、且融合神祕宗教儀式的18禁恐怖遊戲，去年曾推出免費試玩章節就得到各界正面評價，目前終於推出正式版本，果然獲得玩家極度好評，你敢買回家挑戰嗎！



類型	動作冒險
平台	pc
發行日期	2021年3月11日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



主持人 以薰

由「Movie Games」開發的《Lust from Beyond》是款第一人稱視角的迷幻風格恐怖冒險遊戲，故事描述骨董商人維克多．霍洛威，受到了邪惡的環境影響，為了找出答案竟陷入邪教信仰蠱惑，之後便開始了與邪教一起的生活，並且逐漸迷失在淫穢的習俗當中。


令人血脈賁張的場景


充滿克蘇魯風格的詭異祭壇


究竟是什麼邪教份子？

玩家需要在維多利亞風格的豪宅裡面，透過轉盤、鋼琴機關等解謎方式找到神秘邪教組織，由於主打神秘邪教以及淫穢事物，18禁畫面是少不了的，而且還充滿了許多詭異的場景，這尺度還真的有點大啊！

本作去年10月曾推出免費獨立版本《Lust from Beyond: Scarlet》讓玩家搶先體驗，如今正式版終於在STEAM平台推出，且獲得玩家極度好評，膽子夠大的你或許可以買回家挑戰看看喔～


戴著奇怪面具的女子

遊戲追追追

現代人生活壓力大，偶爾就需要一個輕鬆可愛的遊戲來療育心靈，像是《動物森友會》就是一個不錯的選擇。如果覺得還是太肝的朋友，也可以參考一下這款遊戲《Cozy Grove》，可說是手繪風《動物森友會》呢！

Cozy Grove

手繪風格版《動物森友會》療癒你的心靈～



類　　型	生活模擬
平　　台	PC、NS
發行日期	2021年4月8日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

手繪風格相當可愛呢！



主持人 晴雯

曾經開發過拼字手遊《Alphabear》的Spry Fox工作室最新作品《Cozy Grove》是一款生活模擬遊戲，遊戲畫面採用相當唯美的手繪風格呈現，遊戲中玩家需要在一座瞬息萬變的鬧鬼島嶼上露營，身為童軍的玩家也要收集生活所需的種種資源自給自足。

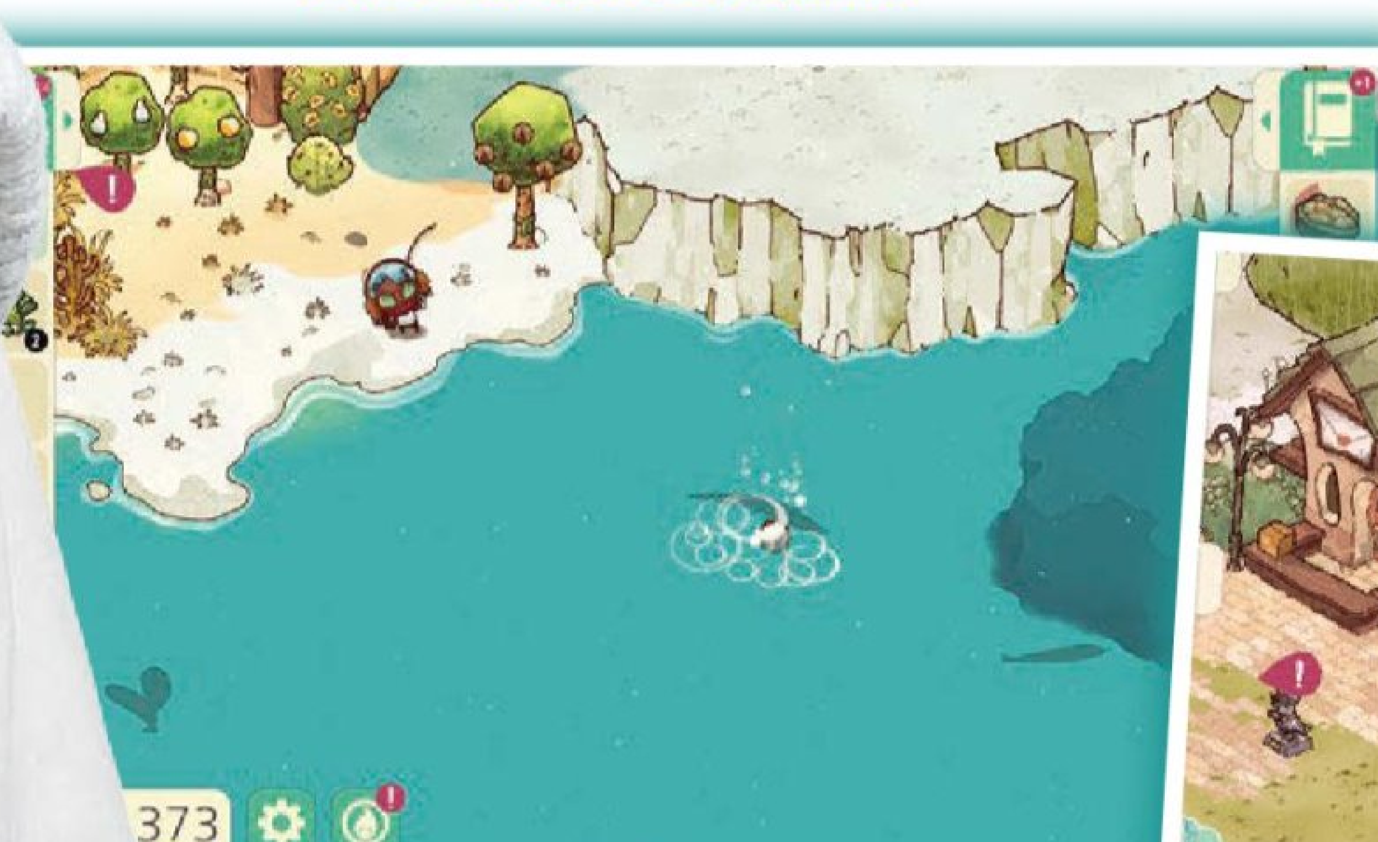


完成島上鬼魂們的心願



相當唯美的手繪風格

為了資源，每天在島上的森林遊走時，你將會發現許多可愛的動物幽靈，只要安撫他們並協助完成需求，就可以把原本灰暗的場景轉變成充滿生命力的絕美手繪景色。眾多的角色和幽靈好友都有豐富的獨特故事等你發掘，輕鬆的結交好友探索故事一定能讓玩家沉浸其中，遊戲有支援繁體中文，想放鬆療癒一下的玩家可不要錯過囉！



來釣魚囉！



把原本灰暗的場景轉變成充滿生氣

龍與地下城：黑暗聯盟

Dungeons & Dragons: Dark Alliance

經典桌遊改編，超澎湃史詩《黑暗聯盟》！



類　　型	動作冒險
平　　台	PC
發行日期	2021年6月22日

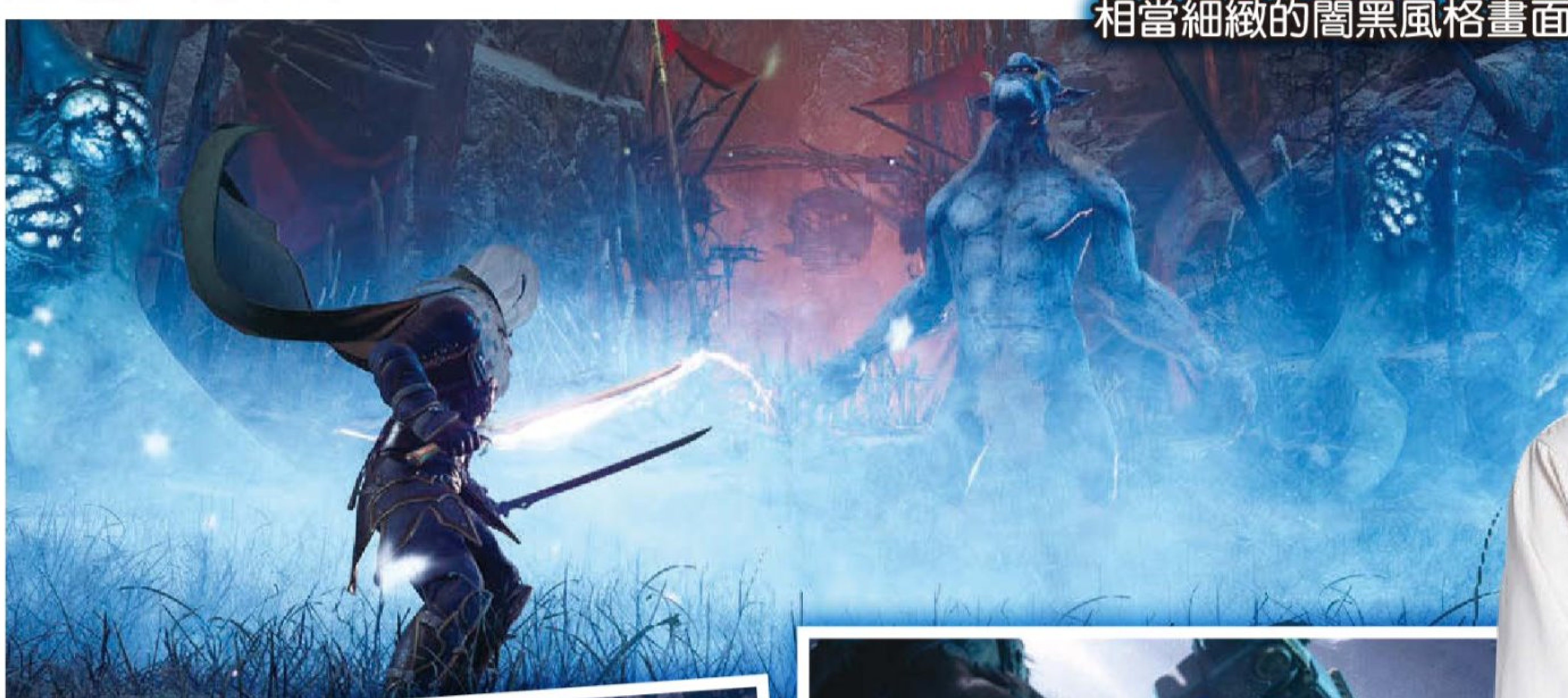
電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

說起《龍與地下城》系列就要從桌遊談起，複雜的規則加上六面骰的特別玩法，是不是讓你覺得麻煩不敢嘗試呢？與其玩複雜的桌遊那不如來試試這款《黑暗聯盟》，一樣能感受《龍與地下城》那史詩級的冒險。

真令人熱血沸騰！


主持人 茉晶

《龍與地下城：黑暗聯盟》是一款動作冒險遊戲，早在前年底的The Game Awards頒獎典禮上，由孩之寶公司旗下開發商Wizards of the Coast公開發表，現在也公布了遊戲將於6月底上市。


相當細緻的闇黑風格畫面


對抗來犯的邪惡軍團


巨大的怪物讓畫面更令人震撼！


戰士與弓手的對決！

玩家在遊戲中可以在四位各具特色的英雄中選擇想扮演的角色，最多可以跟四名好友協力合作，一同對抗來犯的邪惡軍團，前往像是充滿暴雪的冰風谷、滿是哥布林的城寨、居住著強力怪物的地下城、飛龍盤踞的史前遺跡等場景冒險，藉此來獲得強大的裝備以及解鎖新能力好面對更大更艱難的挑戰，或許也有機會可以一睹Drizzt Do'Urden與Companions of the Hall等原作角色的身影。

生存遊戲發展至今，噴血、斷頭等血腥18禁設定，幾乎已成為了各大成人系列作不可或缺的元素！這款《Zedfest》更可以說集其大成，想要來體驗一下超血腥的實境節目嗎？

Zedfest

有史以來最血腥的實境節目！



類　　型	動作
平　　台	pc
發行日期	2021年3月16日

電玩宅速配 GAMEXPRESS

掃描看影片

血漿不用錢的嗎！？



主持人 晴雯


血流成河的畫面

歡迎來到《Zedfest》的世界!在這裡玩家們將面臨有史以來最殘酷的實境節目！玩家們將能選擇單人、或者是最多四人的模式進行遊玩，在危機四伏的地圖上，面對接踵而來的生化怪物「Zed」；這群擁有自我意識的生物，將成為玩家們通過節目最大的絆腳石。


看我的大型絞肉機攻擊！


雙槍射擊的威力

遊戲中一共有五種職業、以及多達40種以上的武器裝備可供挑戰者自由搭配。玩家們甚至可以製造出大型絞肉機、雷射光線等高科技障礙物來限制「Zed」們的突進，而這些溢出的血液在整個遊戲的過程中，將持續存在不會消失，轉化成積分後還能上傳到網路，與來自世界各地的玩家共同競爭。


戰場延燒到室外場景

NBA Ball Stars

誰說 NBA 只能做運動類型遊戲！？



類　　型	三消益智
平　　台	手機
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

轉珠消除手遊百百款，題材也是包羅萬象，現在連NBA都來湊一腳啦！在這款《NBA Ball Stars》中，這些NBA知名球星變成卡片，然後在對戰中靠著轉珠來進攻與防守！

萬物皆可變轉珠！

日前韓國知名遊戲公司Netmarble宣布，將推出一款獲得美國NBA職籃官方授權的手機遊戲，有別於之前常見的NBA類型動作手遊，新作《NBA Ball Stars》將會是一款轉珠消除類遊戲。

玩家將在遊戲中，透過取得球員卡片，組成隊伍在球場中和對手進行比賽。玩法也非常有趣，玩家要利用轉珠在比賽中進行進攻或是防守，只要成功消去指定的轉珠類型，就可以提高進攻時的投籃命中率，或是防守的成功率。還會發動NBA知名球星的特殊動作，像是空中灌籃、後仰三分跳投…等各種華麗的動作。《NBA Ball Stars》已經開始全球預約註冊，有興趣的玩家別忘了上線參與活動，等到遊戲正式上線，就可以看到我大咖哩Curry的三分神射了唷！

獲得美國 NBA 職籃官方授權

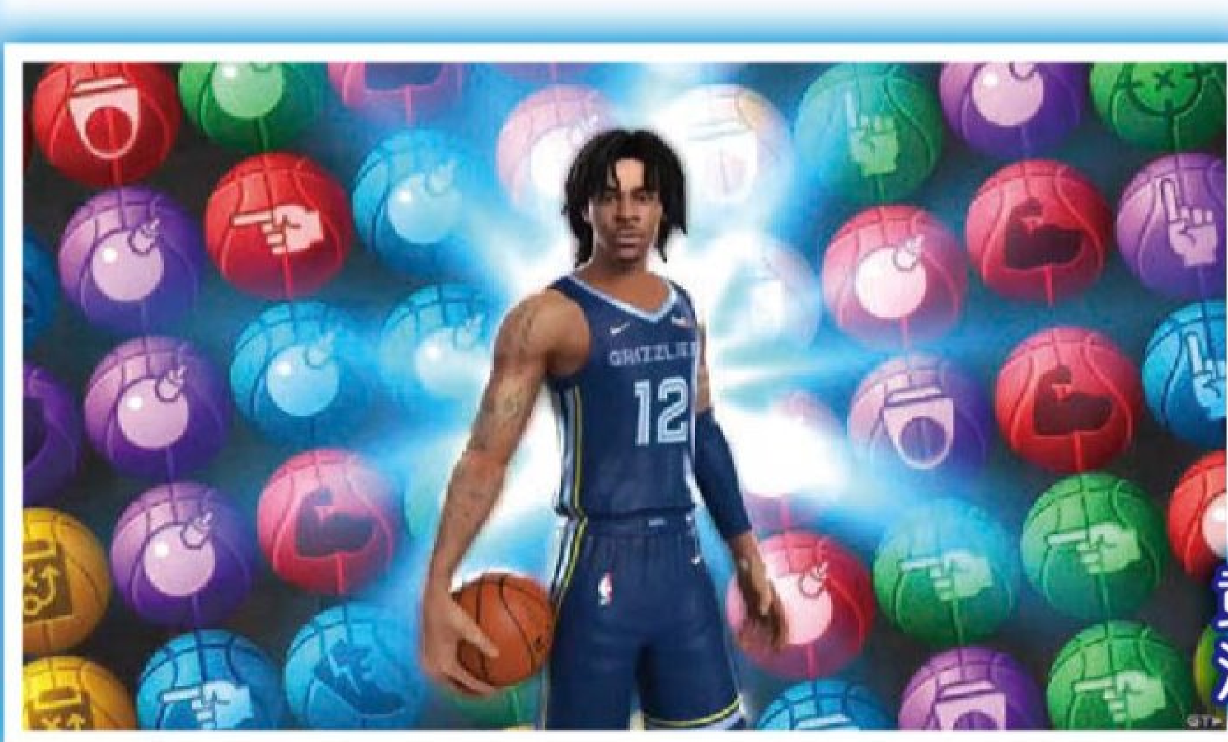




空中灌籃！



NBA 知名球星全都變成卡片囉！



竟然為轉珠消除遊戲！



D_CIDE TRAUMEREI

三方聯手全新跨媒體企劃大作！

跨媒體合作企劃一向都是大家相當矚目的焦點，像是近期火紅的《賽馬娘》就有遊戲和動畫相輔相成。這款最新三方聯手的跨媒體企畫《D_CIDE TRAUMEREI》也相當值得關注。

製作陣容非常豪華！



類　型	角色扮演
平　台	手機
發行日期	2021年夏季

掃描看影片

主持人 茉晶



《D_CIDE TRAUMEREI》是由Bushiroad（ブシロード）、Sumzap（サムザップ）以及Drecom（ドリコム）三間公司共同合作發表的大型跨媒體企劃，遊戲的故事與角色設計由曾負責《女神異聞錄》系列劇本的里見直操刀，角色原案由插畫家くっか負責，主題曲更找來了日本樂團「東京事變」演唱。



主視覺圖很有新海誠的味道


角色設計相當吸引人

在手遊和動畫方面將擁有共同的世界觀，其中還加入了「黑色青年文學」、「克蘇魯神話」、「懷舊」等元素，遊戲玩法則有觀賞劇情的「文字冒險部分」，以及簡單又有戰略性的指令式「戰鬥部分」，一定能滿足玩家的需求。遊戲和動畫將同步於今年夏天推出，事前登錄也已經展開，有興趣的玩家可不要錯過囉！


遊戲版的男主角 - 古堅蘭堂


遊戲的戰鬥畫面

The Bus

不能出國沒關係！這款遊戲帶你身歷其境遊柏林！



類　　型	模擬
平　　台	PC
發行日期	2021年3月25日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

說到模擬遊戲，你會先想到《模擬市民》、或是各種職業的模擬器呢？以下就來介紹一款模擬開巴士的遊戲，讓你在疫情期間也能暢遊柏林喔！

疫情期間 不怕悶在家！



《The Bus》是一款以德國柏林1比1實際比例還原的城市公車行駛模擬遊戲，玩家要運用各種公車在城市中的不同路線上運送乘客，在管理自己車隊的同時也可以和好友一同組隊為大眾服務。


超寫真的德國巴士外觀

遊戲強調的就是真實的還原，收錄了1比1的德國首都柏林的大型詳細地圖，白天黑夜以及天氣季節的變化，加上行人和複雜的交通號誌，可以說是把路上的各種變化都模擬其中，細緻的畫面表現也讓各種景點和名勝古蹟都盡收眼底，在現在這個不能出國的時候，不僅能體驗當公車司機還能暢遊柏林，不過記得看風景之餘煞車也要踩喔！本作在3月25日已經登上Steam平台，且獲得極度好評的評價，疫情期間無法出國，不妨下載來玩玩囉！


德國首都柏林美景盡收眼裡


坐在駕駛台的視角


舒適的乘客座位


Vtuber
白銀諾艾爾


CN／韓智恩
Nancy


性感暗黑
兔女僕
COS演出 韓智恩





演出 Coser

韓智恩 Nancy

hanjren724

Nancy韓智恩







Kram Mcarky (周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。







現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

起源：安娜之歌

Nascence：Anna's Songs

2012年恐怖遊戲續作即將推出！

恐怖遊戲一向都是玩家喜愛的項目之一，以下要介紹的這款遊戲是曾在2012年推出的恐怖遊戲《安娜》即將推出的續作，不過就算沒玩過前作也可以直接遊玩唷！

感覺也太恐怖啦！

主持人 餓小璇





類　　型	冒險解謎
平　　台	PC
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片


吊死人樹


令人頭皮發麻的畫面


恐怖的骷髏與血跡

《起源：安娜之歌》（Nascence：Anna's Songs）是2012年發行的恐怖遊戲《安娜》（Anna）最新續作，採用前作的世界觀並且把故事延續下去，玩家將跟隨湯瑪士的腳步，揭開小鎮不為人知的秘密。這個法國村莊幾百年前曾是女巫被處決的場地，現在已經變成疾病之地，玩家的任務就是找到被當作女巫並且被綁在木樁燒死的「安娜」的骨灰，並且找到惡疫蔓延的背後真相。

玩家需要解開各種難題才能將村莊的秘密拼湊起來，越了解其秘密將越感受到驚人的轉折。此外，本作也包含了二輪要素，透過再次遊玩將帶來不同的遊戲體驗。


白天的村莊景觀看起來靜謐無異狀

炸裂樹莓漿

Raspberry Mash

硬派砍殺＋Roguelike 像素風遊戲！



類　　型	動作
平　　台	PC
發行日期	2021年3月25日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

集動作、射擊、角色扮演以及像素畫風格於一身的《炸裂樹莓漿》，故事描述一位想要對「神明」復仇的少女，犧牲了自己的手臂，讓怪物寄生於其中，進而取得能夠與神明對抗的能力，並試圖打倒盤踞在地下城的各式怪物，朝著更深處的地方前進。


躲好彈幕般的攻擊！


開大招打怪啦！

在遊戲中玩家將可以使用各式各樣的武器，打倒一個又一個擋在面前的敵人，而且可以透過技能的設置，打造出專屬於你的戰鬥風格。看著怪物在你面前血花四濺、屍橫遍野，這爽快的戰鬥打擊感，絕對讓你一關又一關，接著挑戰下去。遊戲已經正式登錄STEAM平台，豐富的遊戲內容和順暢的操作打擊感，絕對值得買下來！


繁中畫面更好上手


購買補給品囉～

一個心裡暗自發誓要向神明進行復仇的少女，使用劍、槍、鐳射光線、火箭筒等等性能各異的武器，來將擋在前進道路上的敵人擊倒！

打擊感超爽快！



主持人 DUDU

由泰國遊戲開發團隊所推出的《甜蜜之家》鬼抓人玩法的《甜蜜之家：生存》公布以來就受到各界關注與期待，近日在Steam上已經展開搶先體驗囉！

甜蜜之家：生存

Home Sweet Home: Survive

怨靈與鬼殺隊的殊死戰！



類　　型	生存動作
平　　台	PC
發行日期	2021年3月25日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

"怨靈也太可怕！"



主持人 Haruka

由泰國遊戲開發團隊YGGDRAZIL GROUP所推出的《甜蜜之家：生存》是款融入泰國神話與信仰的第一人稱恐怖遊戲。一群惡棍為了追殺逃到公車上的死對頭，不顧車上無辜乘客安危，在黑夜裡與公車展開飛車追逐戰，此時怨靈忽然現身公路中央使得公車一時失控打滑落水，惡霸一行人與車上的乘客意外掉進一個死亡和活人世界中間的神秘空間「Hindrance」！在這介於生人與死人之間的神秘空間迷路的靈魂，必須想辦法躲避怨靈的追殺，否則魂魄就會被抓走。



選擇進行遊戲的人物


倖存者們必須一起合作


詭異的儀式背後的用意是？


場景的繪製相當具真實感

遊戲是採用一個怨靈對上四個倖存者的非對稱大逃殺玩法，每個怨靈的特殊能力皆有不同，而男女老少的倖存者們各自的體力、耐力以及像是自救或翻牆等專業知識也各有不同，倖存者們必須一起合作，想辦法取得各種道具、找到藏匿處躲避怨靈追殺，或是組成「鬼滅小隊」反攻回去！遊戲目前已在Steam平台上展開搶先體驗，目前僅支援英文與泰文，快揪起你的好友們一起來場殊死戰吧！

死神之門

Death's Door

扮演烏鴉死神，找回被偷的靈魂！



類　　型	動作
平　　台	PC
發行日期	2021年夏季

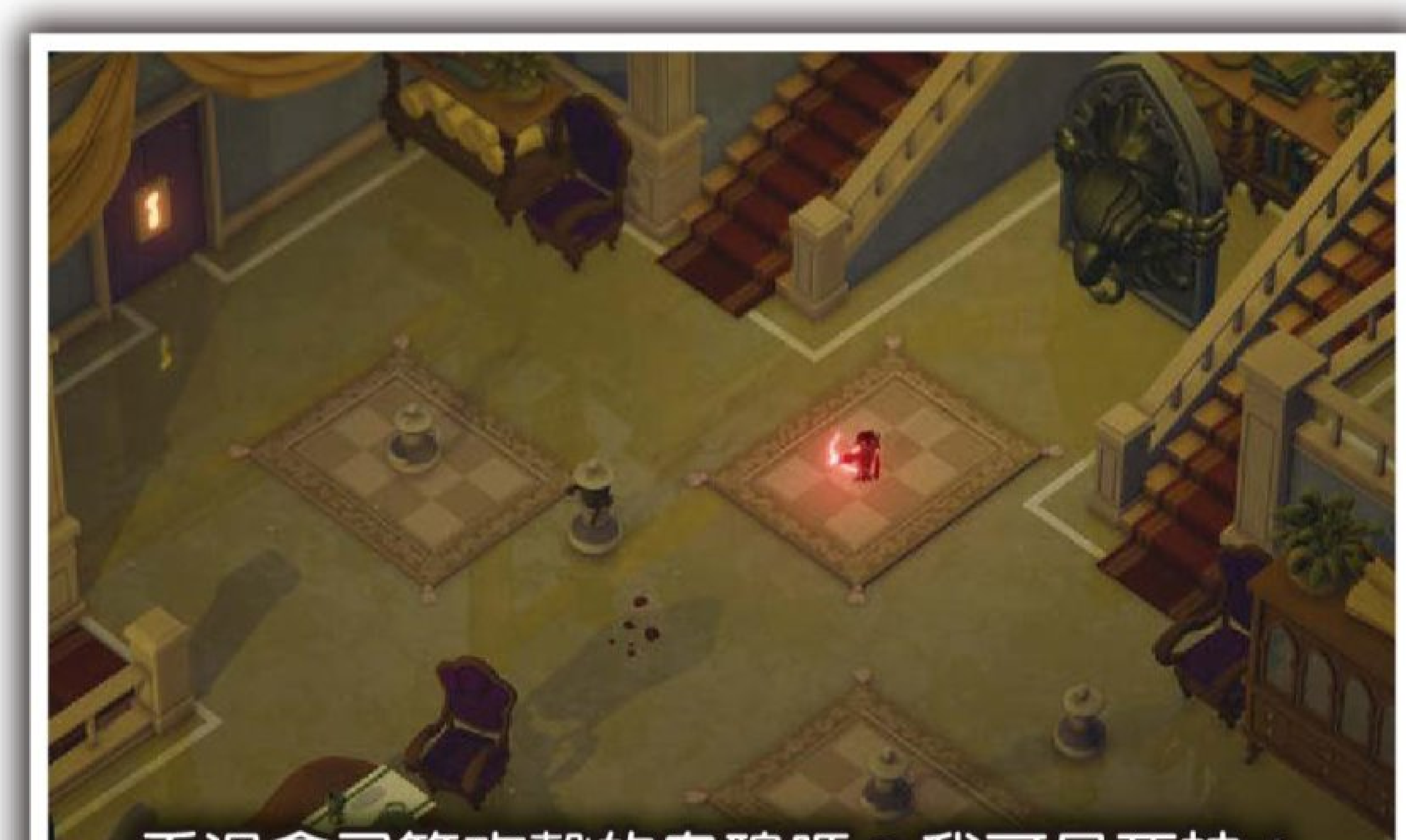
電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

一般我們對死神的印象都是骷髏臉黑披風拿著大鐮刀，而在這款《死神之門》中的死神是由烏鴉來擔任，每天務實打卡上下班收集靈魂，竟還有小偷把腦筋動到死神頭上！

「會翻滾打怪的烏鴉真有趣！」

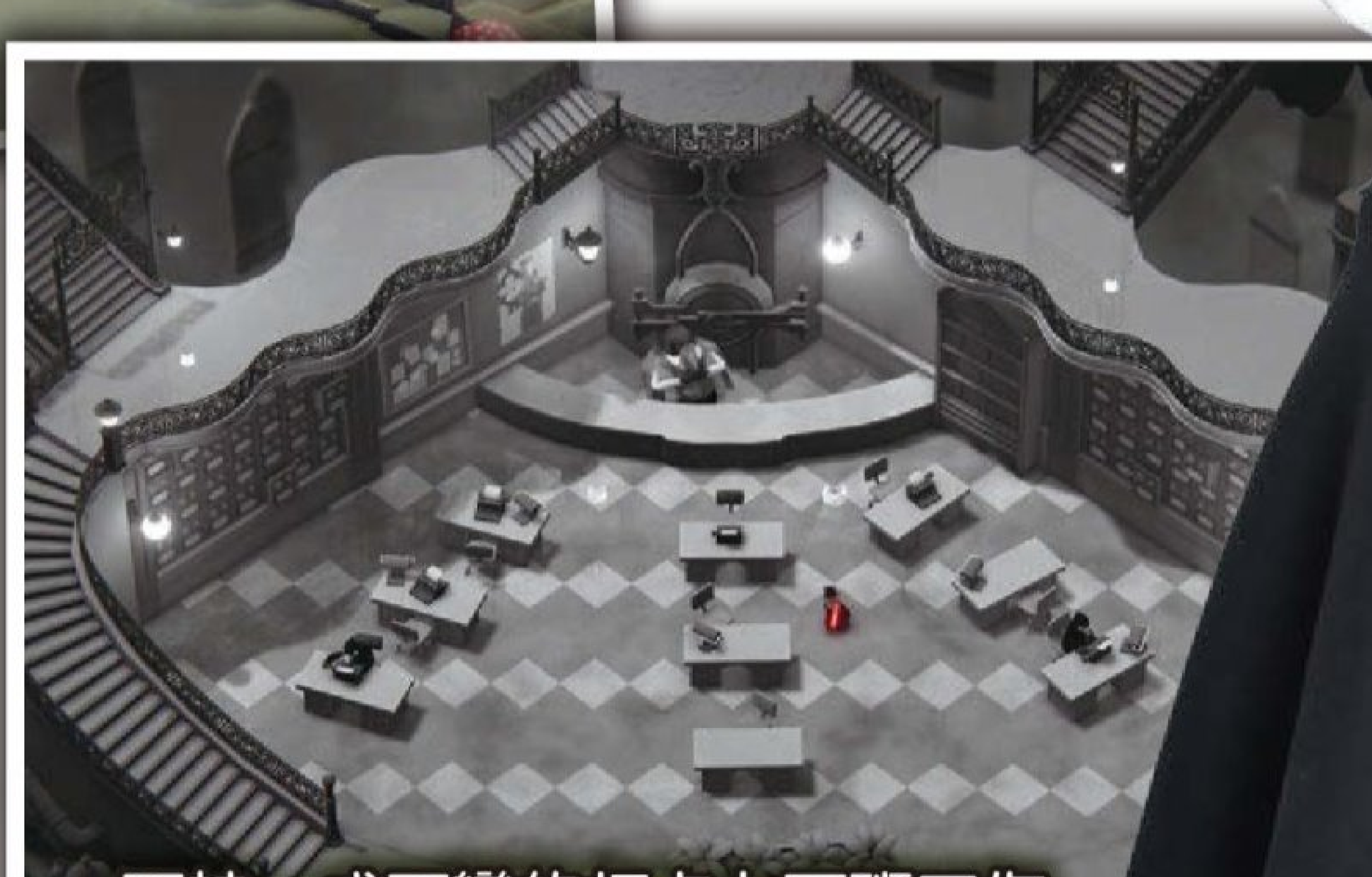
在這款《死神之門》中，玩家所在的是一個由烏鴉來當死神的世界，每天按時打卡上下班來負責收集死者的靈魂，雖然這是很單調的工作，但對烏鴉來說這是牠們的本職，某一天，被分配要收割的靈魂竟然被偷了！

為了追捕小偷需要進入未受死亡眷顧的領域，那裡的生物都活得比原本壽命長很多，並渾身充滿了貪婪與力量，玩家要踏出死亡之門，探索遊蕩著身形扭曲的生靈的世界，活用近戰武器、弓箭和魔法迎戰一波又一波的野獸和半神，體驗一個陰沉又晦暗的喜劇故事，發現靈魂流動、烏鴉角色與門的起源幕後的真相。遊戲預計在今年夏天上市，且有支援繁體中文，新奇的內容設定值得一試唷！


看過拿弓箭攻擊的烏鴉嗎？我可是死神！


來到青蛙怪的領域


小心王的眼砲攻擊！


死神一成不變的打卡上下班工作



主持人 蘿特

《征服紀元》結合時下流行的模擬與即時戰略玩法精髓，玩家不但能在高精度建模、晝夜交替變化多端的場景中自由開打，還可以即時操作軍隊，享受炮火交加、硝煙彌漫的戰鬥快感。

新手也能獲得海量資源！



主持人 蘿特

征服紀元

次世代3D大型即時策略手遊！



類　　型	模擬、即時戰略
平　　台	手機
發行日期	2021年4月8日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

《征服紀元》是一款以Unity 3D引擎打造的次世代3D大型即時策略手遊，本作一大特色，就是120km×120km（公里）超大無縫沙盤地圖，可以支援同屏6000個單兵進行大規模交戰，最遠視距更高達500m（米），讓玩家運籌帷幄之中決勝千里之外；一旦進入超燃攻城戰鬥「城邦解放戰」，就能在無縫沙盤地圖上再次還原真實史詩戰役，實現和其他玩家合縱連橫、分進合擊的征服野望。



領兵作戰！



史上最大無縫沙盤地圖



探索迷霧，解鎖驚喜劇情寶藏

《征服紀元》高度還原了中國、日本、羅馬、法國、阿拉伯等世界文明，獨創的「兵種體系」還能培養各文明專屬兵種，包含長弓兵、法蘭西騎兵、日本武士、馬穆魯克、西班牙征服者等十幾種兵種，真正實現多兵種搭配、多技能組合，以智取勝策略至上的遊戲體驗。

魔力寶貝：永恆初心

日系RPG神作，經典初代強勢回歸！

說到經典回合制網遊，那就不能不提到邁入20年的《魔力寶貝》系列了，近日初心網絡與大宇資訊共同推出正統《魔力寶貝：永恆初心》全新繁體中文版本。



類　　型	角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2021年4月1日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

”一起重聚法蘭城！

主持人 以薰



《魔力寶貝》系列是由日本SQUARE ENIX製作的大型2D角色扮演線上遊戲，該作品於2001年在台公測後，曾創下單日上線人數高達5.5萬人的紀錄，遊戲至今即將邁入20週年。



勿忘歲月，勇者如初

《魔力寶貝：永恆》將首次採用免費制的形式，在保留初代經典玩法的基礎上，對經驗、職業、技能、寵物、裝備等內容作出了平衡性調整，更增加了新的冒險地圖、敵人、道具等細節內容。最重要的是對於非法程式的取締也更加的嚴格，立志帶給玩家一個純淨公平的遊戲環境。遊戲已經正式展開公測！立馬加入，與曾經一起並肩作戰的勇者朋友，再次開始新的冒險旅程！



原汁原味的戰鬥畫面重現



遭受敵人的大範圍群體攻擊！

PDF杂志购买微信：bfwz888888




武士歸来
共鬥新紀元
魂·朧月傳說
wnload on the
op Store
ANDROID APP ON
Google play
TION ALL RIGHTS RESERVED.
12+
輔12級

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko



《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》國際版在推出後，受到玩家們極致好評，尤其是遊戲本身經常與《勇者鬥惡龍》早年的單機系列作進行系列活動，這更是讓許多老玩家感到驚喜與懷舊。除了驚喜與懷舊之外，玩家們還可以透過系列活動拿到許多虛寶甚至有機會抽到S級的強力夥伴喔！

當紅大追擊

掌握系
勇者

熱門快訊

系列活動如何進行？
快來體驗有趣玩法

身為《勇者鬥惡龍》系列的最新手遊《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》，自然是會經常性的和先前的單機系列作品進行活動，國際版在剛開機的時候，便是進行《勇者鬥惡龍I》的系列活動，而目前則是進行《勇者鬥惡龍III》的系列活動。想要知道下一波官方會開放哪一代單機作品的系列活動，合作活動的舉辦時間或詳細資訊，都會公布在FB粉絲團，讓我們從那獲取最新的資訊吧！或許會有玩家好奇，當這篇文章見刊時，《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》x《勇者鬥惡龍III》的系列活動早就結束了，那看這篇文章是要做什麼呢？

其實，每個系列活動的內容都會有所差異，但大致的玩法是雷同的，所以今天筆者所要分享的，並非單純的《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》x《勇者鬥惡龍III》攻略介紹，而是利用這波的系列活動來告訴大家，以後如果有新的系列活動時，該如何進行，才能收獲到最大效益。那我們就先來看看，《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》x《勇者鬥惡龍III》系列活動中，有哪些有趣的玩法吧！



當系列活動開啟時，每天登入就可以拿到獎勵囉！



遊戲中將陸續開放許多系列活動，玩法豐富又有趣。

系列活動好

每當有系列活動推出時，就一定代表著兩件事情，第一：又有許多登入獎勵了，只要活動期間按時登入，就可以得到寶石、體力草、特殊徵召券…等超多好禮，所以玩家千萬不要忘記要每天按時登入拿好禮。第二：即將開放全新S級夥伴了，像《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》x《勇者鬥惡龍III》系列活動中便開放了經典強力怪物「索瑪」及「巴拉莫斯」。想要取得S角色， 我們可以在DQ III徽章兌換所裡面，利用DQ III徽章兌換「索瑪SP徵召券」、「巴拉莫斯SP徵召券」，再利用徵召券來抽夥伴。



我們在系列活動中，有機會徵召到限定夥伴喔！

©2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
Developed by Aiming Inc.



列活動玩法秘辛
鬥惡龍 戰略指揮家

康大放送

當然，DQ III徽章除了可以換徵召券之外，在有一定條件限制的情況下，還可兌換到S武器、A武器以及許多稀有材料或是像體力草、金錢、秘傳書這類的實用性物品。 至於DQ III徽章要如何取得，這部份稍後會再做更完整的說明。



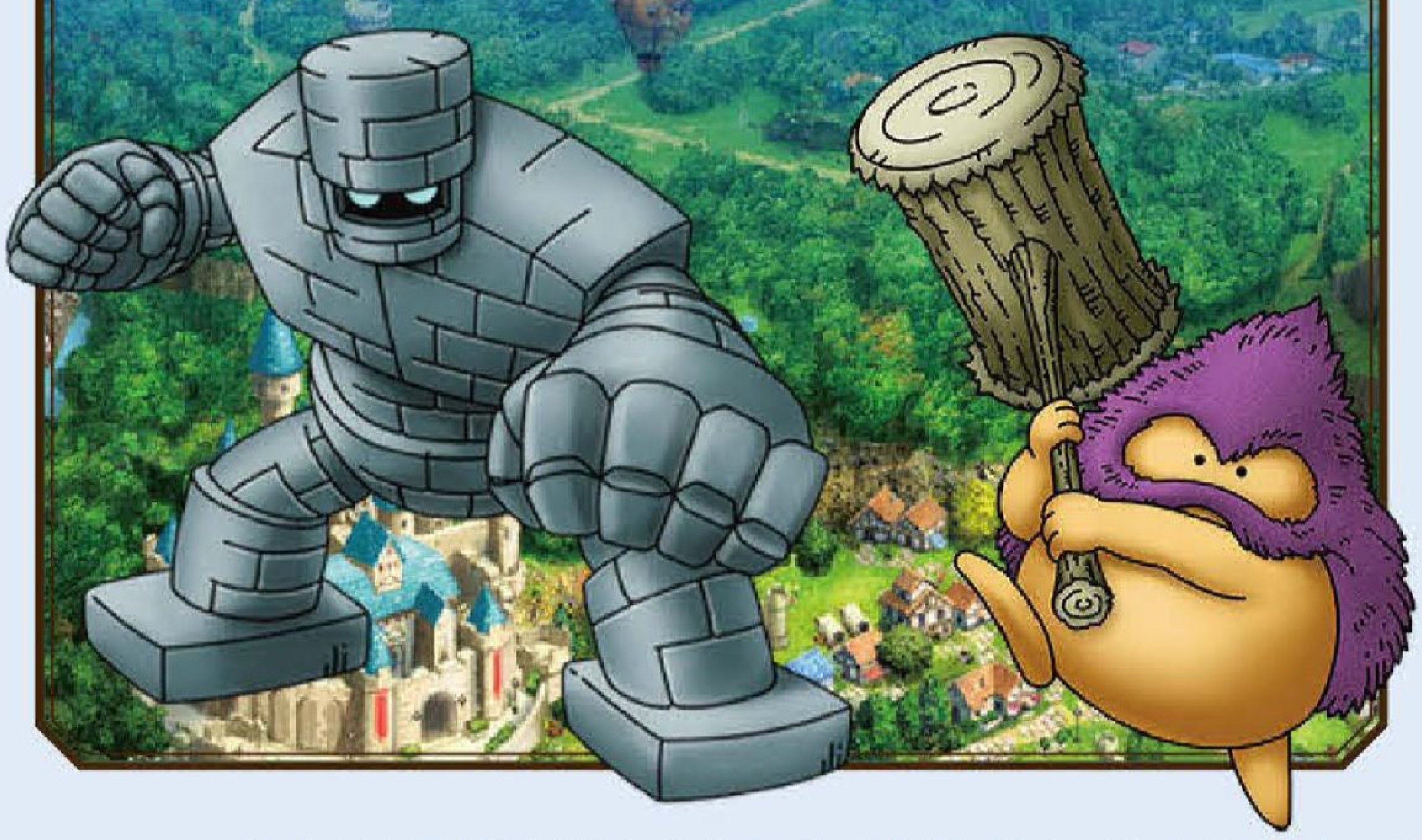
該有的通關獎勵報酬，一個也不少。

進行系列活動大冒險

喜歡冒險的魔萌妮，總是一刻也停不下來，正當他邊打掃邊覺得無聊時，旅途之門突然運作起來！？魔萌妮「有新的冒險即將開始的預感！馬上進去吧～」於是，魔萌妮與史萊克特一行，穿越旅途之門，準備進入全新冒險之地《勇者鬥惡龍 III》的世界，展開一連串的大冒險了，這時候身為主角的我們，當然也要趕快跟上呀！系列活動大致上可分成四種類型，分別是：活動任務、活動戰鬥之路、活動指令以及活動兌換所。



魔萌妮的亂跑亂撞，為冒險揭開序幕。



©2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
Developed by Aiming Inc.

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

勇者鬥惡龍 戰略指揮家



活動戰鬥之路



而活動戰鬥之路，則是在「戰鬥之路」的「活動」類別中，玩家會發現當我們取得指定夥伴之後，便會開啟活動戰鬥之路。以《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》x《勇者鬥惡龍III》系列活動來說，便是骨龍以及地獄騎士。至於打法，和一般的戰鬥之路一樣，在這裡也是不需要消耗任何體力，只是上陣的夥伴必須要受限於活動指定的角色，玩家只要完成最後的挑戰，可以獲得能學會特技的「暴雪衝擊秘傳書」，此外還有活動限定的特有故事，想知道骨龍、地獄騎士身上有著什麼樣的可愛小故事嗎？那麼活動戰鬥之路，可千萬不要錯過喔！

活動主線關卡任務

活動任務基本上可以看成是這個系列活動的主線任務，許多特殊關卡，都必須要依序完成活動任務後才會開啟。 所以我們在進行系列活動時，跟平常進行《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》一樣，必須第一優先將活動任務關卡全通關才行，否許會有許多玩法無法體驗喔！像是《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》x《勇者鬥惡龍III》必須先普通關卡第一章通關之後，才能開放「沉睡在金字塔的秘寶」關卡，而後隨著章節的推進，才會開放困難等級的活動主線，以及頭目戰。所以，活動主線關卡，對整個活動的進行來說，是相當重要的，建議玩家在活動開始的第一天，就要盡量的把活動主線關卡全部通關，這樣才能在活動期間內讓整個活動的效益最大化。而在進行活動主線關卡的同時，也可以觀看劇情任務，體驗一下在這個新世界，魔萌妮又將惹出什麼麻煩，以及我們將會遇上什麼奇怪的事情。



前期活動關卡的難度，對玩家來說都是小兒科。

系列活動指令



努力的完成每一天的系列活動指令吧！

當系列活動進行的時候，我們平常領取指令獎勵的地方，會多出個活動指令，玩家只要依照指令的需求進行任務，就可以得到碎片、金錢、體力草、寶石…等獎勵。通常這些指令都不會太難，一般就是完成幾次系列活動關卡、指定關卡通關或是指定夥伴等級升到幾級…等等。這裡強列建議玩家，只要能力許多，活動指令可以盡可能的去完成，因為這是難得的拿獎勵機會呀！但是關於指定夥伴提升等級這部份，筆者會比較傾向量力而為隨緣就好，因為有時候指令要求的夥伴我們身上不一定會有，又或者是如果要升到最高級，需要不斷的提升階級，如果升級的材料短缺，那就不得不放棄了。

©2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
Developed by Aiming Inc.

系列活動兌換所

在兌換所裡面，有個期間限定的頁面，裡面就是系列活動的活動兌換所。在這裡，我們可以把收集到的DQ III徽章進行兌換。活動兌換所的獎勵非常豐富，比較特別的地方是，部份的獎勵都是有限定兌換次數，相對來說所需要的徽章數量也比較少，如果是可以無限次數兌換，那麼需要的徽章數量就會比較多。像是S武器毀滅之刃，有限次數的話，每次兌換需要200枚徽章，但如果是不限次數的話，則是500枚徽章。在這裡會優先建議玩家，收集到指定的徽章之後，請優先兌換武器，因為可以馬上給夥伴裝備，強化戰力，這會有助於活動關卡、活動戰鬥之路的挑戰。甚至於如果本次系列活動所推出的新夥伴，跟玩家目前現在的陣容不搭的話，也可以放棄徵召券的兌換，改兌換高階材料、體力草…等實用物資，也是個不錯的選擇。



不斷的進行系列活動關卡，拿到更多的徽章吧！



第一次通關的關卡，可以獲得較大量的徽章。



利用徽章可以兌換S級武器。

徽章的收集方法也很簡單，基本上活動主線關卡任務、活動戰鬥之路或是這次系列活動的關卡，像是頭目戰、金字塔的秘寶，在首次通關時，都會拿到最大量的徽章，之後在不斷的進行挑戰過程中，也會得到許多徽章。可以說，玩家只要按著系列活動指令來進行，就能夠收集到足夠的徽章了。如果玩家特別想要S夥伴，拼了命也要抽到的話，那麼就可以考慮吃藥草增加體力，然後快速略過活動關卡，藉此得到更多的徽章。

特殊！沉睡在金字塔的秘寶！

每一個系列活動中，都一定會有一個特殊關卡，這種特殊關卡通常會限制一天只能進行一次，就和經驗任關卡、金錢關卡一樣，當然也不會耗費任何的體力，這類的特殊關卡有時候會有一些特殊的要求限制。而在《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》x《勇者鬥惡龍III》系列活動中的特殊關卡，便是「沉睡在金字塔的秘寶」。



一天只能進行一次的特殊活動，千萬不要錯過了。

在這裡，我們雖然一天只能進行一次關卡，但只要關卡全通關，就可以獲得沉睡在金字塔裡的黃金之爪這個S級的武器，而且還會開啟「沉睡在金字塔的秘寶EX」關卡。比較特別的是在金字塔裡面，不能使用任何的咒文攻擊，而且過關條件是其中一位夥伴抵達指定的格子，這也就是說如果我們隊伍當中，有移動速度快的夥伴，或是物理攻擊強的夥伴，對於挑戰這個特殊關卡，會相對更為有利喔！

經典魔王 強力S夥伴

最後來跟各位玩家介紹一下，本次《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》x《勇者鬥惡龍III》系列活動中登場的經典魔王－索瑪。因為索瑪的可徵召時間到5/6，所以玩家在看到本篇報導後，如果覺得索瑪很不錯，還有機會透過徵召券取得索瑪的加盟喔！索瑪是《勇者鬥惡龍III》的終極大BOSS，擁有特性「漆黑之衣」，可以在戰鬥前3回合 減輕20%的傷害，搭配著各種毀滅性的咒文、吐息攻擊，是個相當恐怖的存在。不過索瑪也不是沒有弱點，巴基跟迪恩系的咒文就是索瑪最大的弱點，而且他也很容易受到「限制移動」「麻痺」等異常攻擊的影響。所以，就算沒有抽到索瑪也沒關係，至少掌握索瑪的特性，以後遇上時才知道要如何克制啊！



©2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
Developed by Aiming Inc.

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：Kiwi

依目前台版玩家的平均等級與進度，紅色變身卡似乎離一般玩家的距離還很遠，但《天堂2M》中紅色變身卡的入手途徑並非全靠任務取得，任務紅變卡是給玩家「努力就有回報、玩久就能變身」的報酬，前期紅變卡的入手途徑要靠歐和課。所以本期針對紅變卡入手途徑及主流的藍變卡作一個詳細的介紹、分析與推薦。



當紅大追擊

全職業

變身卡完全解析

當角色等級練到40級並完成轉職任務後，就能拿到一張初創種族職業的藍色變身卡，不過每個種族及職業的藍色變身卡強度其實大大的不同，那麼要如何挑選變身卡及起始的種族職業呢？下面就為玩家介紹一下變身卡的能力值要怎麼看？如何挑選強力的變身卡及各職業的初創推薦。



▲如何挑選創造的角色

基礎六大屬性加成

變身卡屬性加成可以說重要，也可以說不重要，因為同種族、同職業、同品質的藍色變身卡其六大屬性總加值完全相同，不同的種族才有屬性偏向的區別，但能力值總數完全相同，藍變卡的加成總值都是105點，稀有卡會略多出幾點，但也沒高多少。這微小的差異，對打怪的影響是有的，但並不大，因為主屬性2點才加1點攻擊或命中，而武器強化+1就增加了1攻擊或命中，加上玩家無法干與，所以這部份可以不用管它。



▲角色屬性欄

攻擊速度與施法速度

藍變卡的一般卡與職業大師差距只有5%，任務贈送的藍變卡都是一般卡，用上級職業獲取卷或用綠卡合成出來的藍卡則有機率出現職業大師或稀有卡。這部份的差距，用肉眼幾乎觀察不出來，但影響還是有的，因為角色練功多半靠普通攻擊，每1%攻速的提升，練功效率大概提升0.5~1%。一般盡可能選擇高攻速/施法速度的變身卡，能提升你打怪的效率。

主武器與副武器

這部份藍變卡可無視，因為藍變卡都不能切換副武器，但紅變卡這部份就很重要，它關於角色能不能快速切換其它的武器，並在不變身的情況下獲得其它職業的被動加成。在這裡要說明一下，玩家用變身卡切換職業的時後，身上的buff不會立刻消失，玩家可以手動的方式上一些有用的buff，但自動打怪就沒這好康，要有副武器才能設定切換武器及buff。



天堂II
變身卡完全解析與推薦

固有能力與覺醒技

從藍變卡開始，絕大部份的角色都有獨特的固有能力，它能讓該職業的某項或某幾項技能出現覺醒的效果。比如說:「覺醒:禦箭術」它能使長劍專用buff「禦箭術」，在閃避遠程攻擊後移動速度增加。又或者「覺醒:防禦強化」，它在使用「防禦強化」後，會獲得更多的防禦力加成。每個種族或變身卡的固有能力並不相同，它極大地影響職業的強度。

變身卡的選擇方向

選擇變身卡的第一優先是品質，假如玩家是玩雙刀的職業，但若抽到或合成出更高品質的卡片，比如:紅色匕首，建議賣掉雙刀，換成匕首，因為更高品質的變身卡除了基礎能力增加以外，還擁有更高的攻速、施法速度，更重要是固有能力的增加與技能提升，它能使玩家的戰力及練功速度大幅增加。第二個選擇的要素是主武器，同樣品質的變身卡，拿什麼武器是玩家最主要的選擇因素，因為職業強度比不上「我喜歡」，玩家偏愛拿弓、拿刀或法杖，同樣的武器才作能力值的挑選，不同武器相同品質的變身卡就看自己喜歡的職業。而相同職業中最重要的是選擇固有能力。同樣武器的職業下，覺醒技能對角色戰力影響最大，大多數高玩會依照固有能力來選擇變身卡，不過重點在於，玩家必須擁有該項技能，沒有該項技能就等於沒有覺醒技，還不如選個有技能覺醒的同職業變身卡比較有用一些。

《天堂2M》中遊戲技能書非常昂貴，雖然它的價格會隨時間而下降，但依目前台服的價格來看，需求量較大的藍色技能書大概都還要500~1000鑽左右，紅色技能書則大多需要破萬，在沒有入手該技能前，應以已有技能的卡片為優先，當有多的變身卡及更多職業的技能後，再考慮固有技與整體角色的搭配。



▲交易所技能書價格



初創角色的選擇及變身卡推薦

初創角色建議不要看種族的基礎屬性，角色前四十級都在摸索階段，四十級之後遊戲才算開始冒險，所以初創角色的選擇，主要看四十級後任務取得的藍色變身卡再來決定。當然，如果玩家打算課金抽卡的話，那麼初創選自己喜歡的造型就可以，一開始選擇的種族職業只差在任務取得的卡片，玩家後期使用的角色與職業，基本上是看遊戲抽卡及合成的運氣。如果純無課的話，初創就要慎選，因為任務送的變身卡可能要用一輩子。

長劍

想玩長劍的玩家，初創種族建議選「獸人」。且不說獸人初創的力量及體質最高，任務送的藍變卡「皦殿騎士」其固有技「覺醒:防禦強化」，能大幅提升角色的防禦，對玩坦克的玩家來說，防禦力的適用性最好，防禦高練功更輕鬆不用經常上線買藥水。當然任務送的比不上抽到或合成的任一名席格爾騎士，席格爾騎士中則以獸人的「席格爾皦殿騎士」及人類的「席格爾鳳凰騎士」為最佳，前者增加防禦、後者增加攻擊，二者看個人喜好，都有人選、都很好用。



▲席格爾皦殿騎士

雙刀

創造角色時有很多玩家會選黑暗精靈的雙刀，感覺黑妖雙刀又強又帥，但實際上黑暗精靈40級獲得的「幽冥舞者」覺醒能力較差，在單人練功的情況下，他的覺醒技不會對個人獲得額外增幅。反而是看上去沒人選的矮人雙刀最好，因為矮人雙刀40級獲得的「黃金工匠」非常好用，他的固有技能「覺醒:痛擊之勢」能使他在一般攻擊及技能攻擊時，在打出致命傷害後自動恢復一定的HP，能大幅延長他掛機練功的時間並減少消耗的紅水量，以長期來看是最棒的選擇。至於抽卡或合成的角色，依然是矮人種族最好，玩家大部份的時間都在掛機，掛機時長與紅水消耗量成反比。不過如果玩家經常都在線上的話，可以考慮用人類雙刀，因為他的輸出能力較高，練功效率更快。



▲黃金工匠

匕首

玩家匕首的玩家，初創種族建議選擇「矮人」或「黑暗精靈」，前者的輸出效率較高、後者的掛機時間較長、PVP的生存能力更強。矮人匕首四十級可拿到「寶礦開拓者」的藍變卡，其固有技能會讓矮人在使用死亡背刺後，提升所有攻擊的最小傷害，最小傷害的提升以肉眼完全看不出來，因為攻擊未顯示傷害數字，但從掛機的經驗獲取量來看，有明顯地增加，所以是匕首較佳的選擇。而黑暗精靈匕首四十級可拿到「魅影獵者」，他的覺醒技會在施放影之斗蓬後，大幅提高技能抵抗，當角色在克塔及龍之谷練功時，能明顯感覺到紅水消耗量變少。

弓箭

最多玩家選擇的弓箭種族為精靈，精靈弓箭手就是強，並且造型很好看，但很可惜的是，四十級精靈弓箭手拿到的藍色變身卡是弓箭種族中較普通的一張。月光箭靈的固有技「覺醒:偵察姿態」增加的是角色的施法速度及移動速度，弓箭手的技能施展幾乎和普攻一樣快，施法加速的效果無感，而移動速度對遠程練功效率的幫助不多，當然精靈弓箭手還是能玩，但選人類弓箭手及獸人弓箭手會更強，因為人類弓箭手四十級取得的「人馬」在施放狙擊姿態後能大幅提高命中值，怪物等級愈高、效果愈明顯。命中在遊戲中、後期堪稱第一重要的屬性。其次是獸人弓箭手，雖然他的AGI偏低，但他的藍變卡覺醒技不錯，在施放獵鷹凝視後，能大幅提高遠距離攻擊傷害，與其它藍變弓手相較下，他的練功效率明顯更高。



▲月光箭靈

魔珠

在所有能使用魔珠的種族中，黑暗精靈的INT及WIS最低，但是他四十級能取得的藍變卡「席琳聖者」最好。白精靈的「伊娃聖者」覺醒的是群體治療術，練功幾乎用不到，人類「昭聖者」覺醒的啟蒙減CD效果還可以，但法力(MP)不夠，對掛網影響不大。矮人「新星聖徒」覺醒的神聖凝聚能提升對邪惡系怪物的掛機速度，效果相當不錯，但也限制了掛機的地點。而黑暗精靈的「席琳聖者」所覺醒的靈氣閃光可節省MP算是神技，靈氣閃光是魔珠中期的主要攻擊技能，覺醒效果施放靈氣閃光MP減半，只要4MP就可以放一次，整體輸出能力會大幅提升，掛機效率以肉眼可見的方式增加，想玩魔珠的玩家，創角色時盡量選擇「黑暗精靈」，當然盡快入手技能書「靈氣閃光」會是遊戲前期的主要目標。



▲席琳聖者

法杖

想要玩法杖的玩家，建議初創的種族選「精靈」或「獸人」。精靈法師的造型美、人氣高，精靈法師四十級取得的「伊娃秘術詩人」在覺醒技回音魔力催化施放後，會提升角色的施法速度，雖然因為MP的關系，練功效率的提升不算多，但施法速度變快，PVP的容錯率就變大了。此外，選獸人法師有點反直覺，他的初始INT跟WIS都最低，看起來就像是甘道夫只會掄起法杖來砸人，一點也不法爺。不過獸人法師在四十級取得藍變卡「末日戰狂」後，INT和WIS偏低的感覺就沒那麼明顯了，他的覺醒技致命魔性對魔法傷害的提高非常明顯，能大幅提升角色的練功效率。假如玩家有抽到或合成出菲歐級的施法者，由於攻擊速度及施法速度各差10%，建議不分種族皆以菲歐施法者為變身的首選，畢竟法師普攻的比重還是很高，若有菲歐級的獸人法師為最佳。



▲伊娃秘術詩人

紅色變身卡的入手方式及途徑

下面介紹一下紅色變身卡入手的方法及幾種途徑。

鑽石抽卡

鑽石商店的召喚類可購買「上級職業召喚卷」，1000鑽可抽11次(台幣約750元)，從官方公佈卡池的中獎機率來看，紅色變身卡的總中獎機率為0.085%左右，其中沒有固有技的全武器通用型紅變卡「布萊諾騎士」占了0.0294%，其它26隻角色總計才0.06%，單一張紅變的機率為0.0015~0.003%。想要靠抽的抽中紅變卡，真的很需要運氣。而且因為抽卡完全不保底，機率也不是累進計算。





▲召喚商店

金幣抽卡

當玩家角色等級達四十級後，商店中的「蕾亞聖所」會開放用遊戲金幣購買「上級職業召喚卷」，8萬金幣1張，每天可以購買一次。五十級及六十級會再各開放一格「上級職業召喚卷」的商品欄，價格分別為16萬及32萬，同樣每日可以購買一次。抽卡機率與鑽石抽卡完全相同，抽到紅變卡的機率同樣的低。





▲蕾亞聖所

鑽石抽卡

從上面二種抽卡方式來看，靠抽卡抽中紅變卡的玩家，真的是名符其實的「天選之子」。玩家抽卡的主要目的是累積綠卡及藍卡的數量，四張白卡可合成一次綠卡、四綠合一藍、四藍合一紅、四紅合一紫。每四張相同品質多餘的職業卡片能透過職業卡合成的方式，以一定的機率晉升為更高級的職業卡片。這才是玩家獲得高級職業卡(紅變卡)的主要方式。

各級職業卡晉級機率

白變綠	綠變藍	藍變紅	紅變紫
50%	25%	10%	未知

經測試，卡片晉級機率約如上表，紫變取樣太少，無法估算。由上表機率可算出，合出紅變卡大概需要40張藍卡，合出藍變需要16張綠卡，平均8張白卡可合成一張綠卡，白卡可在角色三十級後，能以4萬金幣在蕾亞聖所購買一般職業召喚卷機率取得。但由於上位職業召喚卷不會出現綠色以下卡片，一般職業召喚卷也有可能出現藍變卡，所以就不以白卡來計算了。而以保守估計來算，平均640張綠卡(約6次11連抽)，可合成出一張隨機的紅變卡。

優惠積分購買

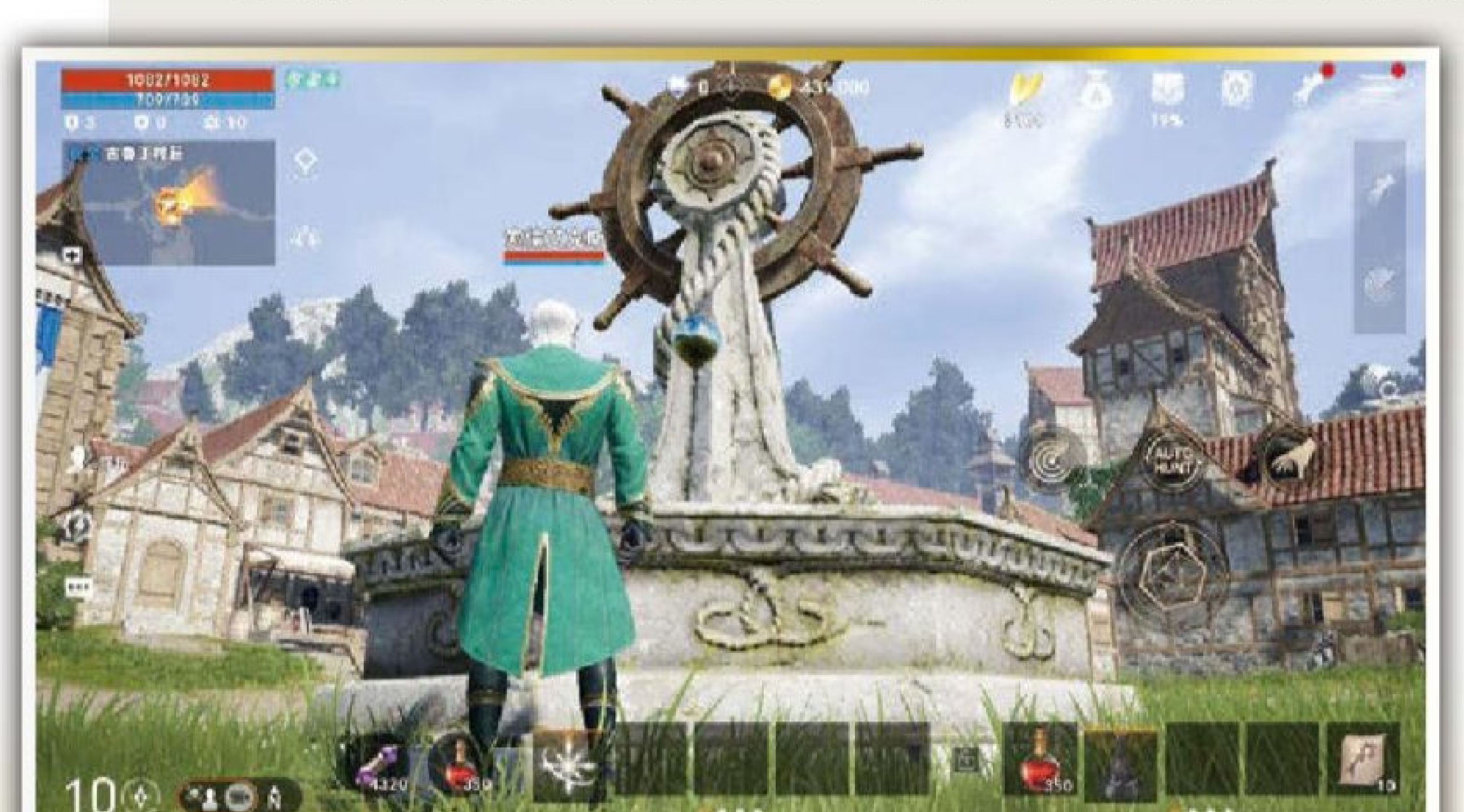


▲優惠積分商店

消費擁有積分回饋的禮包或商品(包括購買上位職業召喚卷)，可獲得消費鑽石2倍的天堂M紅利幣，72萬紅利幣(消費36萬台幣)可購買英雄職業召喚卷一張，使用後必中隨機職業的紅色變身卡一張。

神諭兌換購買

遊戲中任何一個城鎮的神像都可以接取到神諭任務，每完成任一件神諭任務都有機率獲得材料及裝備，並獲得一定數量的神諭幣。收集650萬神諭幣後，可在交換所中的繼承者根據地中兌換「神諭英雄職業召喚卷」一張，使用後必中隨機職業的紅色變身卡一張。神諭任務每日可以免費完成十次，每當玩家角色升級時，神諭任務數量會自動刷新回十次，所以勤勞一點，靠勞動及時間也是能夠農出紅變卡。



▲繼承者根據地

紅色英雄變身卡推薦

65級轉職任務會送一張紅色英雄變身卡，但任務送的紅變卡固有技只有三項，很多人想知道各職業最強的紅變卡是幾張，下面就讓小編帶各位看一下，各職業評價最高的紅變卡是那幾張吧~

黃金獵人 莉艾爾



莉艾爾俗稱蘿莉，她的主武器為弓箭、副武器為長劍，攻擊速度100%、施法速度50%，弓箭系評價最高的紅變卡。

固有技(覺醒)

技能名稱	技能類型	技能效果	覺醒附加效果
真實目標	弓箭	擊中時降低回避及武器抗性	移動速度下降
獵鷹凝視	弓箭	遠距離命中增加	遠距離傷害增加
狙擊姿態	弓箭	命中增加	追加命中增加
高效迴避	弓箭	DEX增加	AGI增加

她擁有超高命中率及更高的遠距離傷害，相較於高地之王她的生存能力更高。



黎明的君主 齊格海特



黎明的君主 齊格海特，他的主武器為長劍、副武器為雙刀，攻擊速度100%、施法速度50%，是紅變長劍評價最高的坦克。

固有技(覺醒)			
技能名稱	技能類型	技能效果	覺醒附加效果
挑釁	長劍	使敵人強制攻擊自己，並降低命中及傷害。	目標攻速下降
極限防禦	長劍	提高傷害減緩	僵化抗性增加
防禦強化	長劍	防禦力提升	防禦力追加提升
生命擴展	長劍	最大HP增加	追加HP增加

他的優點是超級肉且能有效降低敵對目標對自己的傷害

永遠的流浪者 史坦瑞斯



永遠的流浪者 史坦瑞斯，他的主武器為匕首、副武器為弓箭，攻擊速度100%、施法速度50%，匕首系紅變評價最高的暗殺者。

固有技(覺醒)			
技能名稱	技能類型	技能效果	覺醒附加效果
隱藏	匕首	隱身，解除後短時間內增加傷害	隱身時恢復一定HP
致命之息	匕首	攻擊要害給予巨大傷害	對中毒目標追加傷害
死亡背刺	匕首	增加武器傷害	最小傷害增加
精準凝聚	匕首	近距離命中增加	近距離命中增加

相效於傭兵王巴里斯，史坦瑞斯打怪及練功的效率更高。

火之君主 卡卡伊



火之君主 卡卡伊，他的主武器為雙刀、副武器為長劍，攻擊速度100%、施法速度50%，雙刀系紅變最強的鬥士。

固有技(覺醒)			
技能名稱	技能類型	技能效果	覺醒附加效果
弱點察知	雙刀	降低目標近距離傷害減緩	降低致命抗性
痛擊之勢	雙刀	追加致命打擊傷害	攻擊吸血
雙擊斬	雙刀	以一定機率發動雙擊斬	雙擊斬機率提升
波動劍震	雙刀	使自己的攻擊距離增加	攻擊距離增加

他的優點是打得痛又能吸血，相較於半輔助型的雙刀「牙邪」，他掛機的效率更高。

紅火花 卡地亞



紅火花 卡地亞，他的主武器為魔珠、副武器為魔杖，攻擊速度100%、施法速度50%，是魔珠系紅變評價最高的祭師。

固有技(覺醒)			
技能名稱	技能類型	技能效果	覺醒附加效果
審判	魔珠	對最多五個目標造成神聖傷害	減少目標所有速度
靈氣閃光	魔珠	對單一目標造成傷害	消耗MP減少
神聖凝聚	魔珠	神聖屬性傷害增加	對邪惡目標追加傷害
聖恩能量	魔珠	治癒術恢復量提升	治癒術恢復量增加

他的優點是打得痛又能吸血，相較於半輔助型的雙刀「牙邪」，他掛機的效率更高。

都達瑪拉睿智者 塔爾卡依



塔爾卡依的主武器為魔杖、副武器為魔珠，攻擊速度100%、施法速度50%，是魔杖系紅變最強的法師。

固有技(覺醒)			
技能名稱	技能類型	技能效果	覺醒附加效果
反轉施展	魔珠	全技能CD時間減少	所需消耗減少
地之旋流	魔珠	單一目標傷害	機率短暫束縛
致命魔性	魔珠	魔法致命打擊提高	魔法傷害增加
沉靜之心	魔珠	施法MP消耗減少	MP最大值增加

與坎司帕相比，塔爾卡依的爆發性及傷害更強。

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：Kiwi

當紅大追擊

神魔交錯 鬼滅之刃



四月份神魔之塔推出的獨立卡匣為合作系列《鬼滅之刃》。鬼滅是近幾年人氣最火熱的人氣動漫作品，即使讀者沒看過這部漫畫，也曾聽聞過《鬼滅之刃》的名字，因為鬼滅的角色形象廣泛出現在日、韓、亞洲市場上各類零食、飲料及泡麵上面。閒話不多提，下面就來看看《鬼滅之刃》在神魔之塔的表現如何吧！

鬼滅之刃角色列陣登場！

大正和室卡匣內容

大正和室			
竈門炭治郎	竈門禰豆子	富岡義勇	煉獄杏壽郎
水屬性稀有卡	火屬性稀有卡	水屬性稀有卡	火屬性稀有卡
嘴平伊之助	我妻善逸	胡蝶忍	栗花落香奈乎
木屬性一般卡	光屬性一般卡	暗屬性一般卡	暗屬性一般卡
珠世與愈史郎			
光屬性一般卡			

「大正和室」與以往獨立卡匣不同的是它居然有九張卡片，多出來的一張卡片還是稀有卡，也就是說它比其它卡匣還多出了一張四獎，然而實際上卻並非如此。《鬼滅之刃》合作系列與其它系列最大的不同點是，九張卡片裡面有七張卡片都能擔任隊長，水、火、木、光、暗五屬性皆備，並且還有針對雜色、獸隊與速刷三種不同須求的隊長，簡單來說，除了1%大獎竈門炭治郎以外，其餘六張可擔任隊長的角色都有稀有大獎的實力，另外二張不能擔任隊長的則是特殊功能卡，該卡匣的九張卡片無一肥(廢)卡，這真是我認識的瘋頭嗎，這次真是大出血了，福利大放送。相較起其它系列只有三張稀有卡的獨立卡匣來說，「大正和室」的CP值也太可怕了，高出二、三倍不止。



▲四張稀有卡

並且該系列角色技能還包括「還原版面」、「附加消除」二種通常需外求的重要解場技，同時還有「無視固定連擊」、「無視拼圖」、「無視五屬盾」、「自由移動符石」、「提升回復」、「引爆」…等，極好用的解場功能，光是擁有這卡匣中的九張卡片，就能攻破神魔之塔至今為止85%以上的關卡，可謂:「九卡在手、神魔我有」，一套卡片打全部。



▲神魔之塔X鬼滅之刃

此外，《鬼滅之刃》初登場就再次重新定義了神魔之塔的傷害天花板，繼《天元突破》五合一打破世界天花板後，《鬼滅之刃》再一次將攻擊倍率撐爆，上面的九張卡片、七名隊長，任意一名隊長的平砍傷害都是3億起步、10億仍未見底，最離譜的是1%大獎「竈門炭治郎」，進場就能開技，單卡傷害破兆，CD1攻擊傷害破表，簡直無敵了，天元五合一淪為弟弟了。

總而言之，這個系列的卡池強度簡直爆炸，不多廢話，直接抽爆就對了，保底35抽起跳，多抽一隻炭治郎不虧，九卡一張不缺。萌新或回鍋玩家，只要把這系列抽完，就能立即跟上主流的腳步，享受一刀砍破表的恐怖傷害！！



竈門炭治郎



竈門炭治郎，竈(灶的古異體字，音、義相同)，竈門炭治郎名字的意思就是燒炭的匠人。主角竈門炭治郎繼承亡父留下的炭業工作，支撐一家七口。古代有子承父業一說，所以主角一出生就被取名炭治郎，就為了繼承燒炭的工作。順便吐漕一下，鬼滅之刃作者「吾峠呼世晴」喜歡使用古漢字或異體字取名，或許是為了更符合平安時代的故事背景，但就苦了讀者，有八成以上的漫畫讀者，都不知道故事主要人物的名字該怎麼唸。

【技能】

炭治郎作為本次的1%大獎他的實力非常強力，無論是主動技、隊伍技還是隊長技都相當地OP。先說他的主動技，主動技共分為變身前、變身技及變身一、二技，四招。

變身前主動技「全集中。水之呼吸」，使用後會延長移動符石時間至20秒，並且移動碰觸的符石會變成強化符石，接著會依照首消COMBO數給予一回合不同的效果。1~3COMBO時，迴避魔族攻擊、自身攻擊力3倍、自身無視五屬盾，回合結束後將自身直行轉為水人強化符石。4~8COMBO時，單體攻擊變全體攻擊、自身攻擊力8倍、自身攻擊無視固定連擊盾，回合結束將3粒水符石周圍轉為水人強化符石。大於9COMBO時，自身攻擊力10倍，但其它成員不能攻擊，自身攻擊無視五屬盾、固定連擊盾及指定形狀盾，首批掉落的符石皆以人族強化符石替代。



▲全集中。水之呼吸


▲變身技效果

變身前技能效果一大堆，在特定的關卡裡都很有用，但有首消指定，高難度關卡不好轉，簡單一點就直接主動技+變身技+變身一技同時使用，一次開三招，擁有無視五屬、拼圖、指定COMBO、無視連擊零化，自身攻擊變成10*隊友及自身*3.5的火屬性超級界王拳，並追打六次，攻擊打出去傷害直接破兆，CD短、傷害高、無視效果多、簡單又實用。唯一的限制就是變身技的前置條件及變身技只能使用一次，也因此炭治郎的複制人變得更有價值。

變身技的條件是:「當前生命低於40%」，或「累計消除大於30粒水符石」，或隊伍中有妹妹「竈門禰豆子」，三者滿足其一即可發動，發動時全版面轉為固定的「水、火強化符石」。

變身後主動技有二招，第一招叫「火之神神樂」沒有條件限制，發動效果是自身外成員攻擊力減至0，竈門炭治郎及竈門禰豆子攻擊力的3.5倍加自身攻擊，無視符石連擊零化、指定連擊法印，水及火符石只須1粒可消除，消除水、火符石時可最多追打六次。變身一技只要EP6，水火一消加高傷追打，非常好用。變身二技「火之神神樂。強」需要EP10並且龍刻儀滿才能發動，效果和一技相同，但水、火一消的效果會套用到天降符石，直至水或火符石消除20粒為止，這相當於是弱化版眼球+強化版界王拳二合一，打出來的傷害及COMBO數極高，但除非隊伍中的炭治郎變身技都已用完，並且關卡需要打出高COMBO數，否則因為傷害溢出太多及持續二回合虛弱的負面效果，一般不建議使用。



▲三技合一，一刀破表

炭治郎的主動技傷害非常高，一消配合變身技的COMBO數也非常多，所以即使不當隊長，作為水屬增傷及解場隊員也是相當好用。

【組隊】

炭治郎的組隊看起來很複雜，但實際上很簡單，他自已能當隊長，也能當任何一名「鬼滅之刃」成員的戰友。他當隊長能組的隊伍有「水人隊」、「雜色人隊」、「鬼滅隊」及「鬼滅加人類隊」。唯一的限制條件是只能組人類及「鬼滅之刃」石抽角色，不限制屬性，但不可以組人類以外的種族。

以炭治郎當隊長及戰友的雙隊長組法最強，隊伍中可兼具所有「鬼滅之刃」石抽角色的屬性符石，同時水、心符石兼具、恢復量超高，無視燃燒、解除移動碰觸的石化，而且每消除1粒水符石，回復5000生命，最高可回復5萬生命。

炭治郎的最佳隊員是妹妹「竈門禰豆子」，隊伍裡有「竈門禰豆子」時，隊伍被動減少35%傷害，炭治郎隊血量約5~6萬，但敵方要有9~10萬傷害才能把他打死，同時炭治郎進場技能CD-6，對所有炭治郎皆有效，包括複制人，所以進場就能爆發快刷。此外，最左方的竈門禰豆子及竈門炭治郎的生命、攻擊、回復額外提高1.6倍。

炭治郎的隊員裡有「鱗瀧左近次」時，「冨岡義勇」、「錆兔與真菰」、「竈門炭治郎」發動技能時，該角色攻擊力1.5倍。



▲水火變身

炭治郎的隊員裡有「嘴平伊之助」或「我妻善逸」時，隊伍中最左方的「嘴平伊之助」及「我妻善逸」，生命、攻擊、回復提高1.3倍。



▲隊長技-水之呼吸



▲隊長技-火之神 碧羅天

一般來說，炭治郎的隊伍除非要打純水隊，否則必組「竈門禰豆子」，不但可以滿足變身條件，而且還能大幅提高生存能力。組純水隊才需要師傅「鱗瀧左近次」和「冨岡義勇」或「錆兔與真菰」。至於其它的隊友，只要是人類就通通可以組，視關卡組隊，自由度極高，沒什麼限制。大多數一般情況下會選「嘴平伊之助」及「我妻善逸」，因為三圍比較高，還能獲得木、光符石兼具，或是胡蝶忍及栗花落香奈乎，前者能附加消除、吸血及中毒，後者能自選引爆符石，都極為好用。

最後炭治郎隊伍的強度真的超級變態，原本以為英格麗隨便砍5、6、7、8億就已經很變態了，誰知道炭治郎更是離譜，隨便砍傷害都是十位數起跳，7COMBO傷害平均落點在12億左右，開技爆發都破表，這叫英格麗要哭倒在廁所裡了~





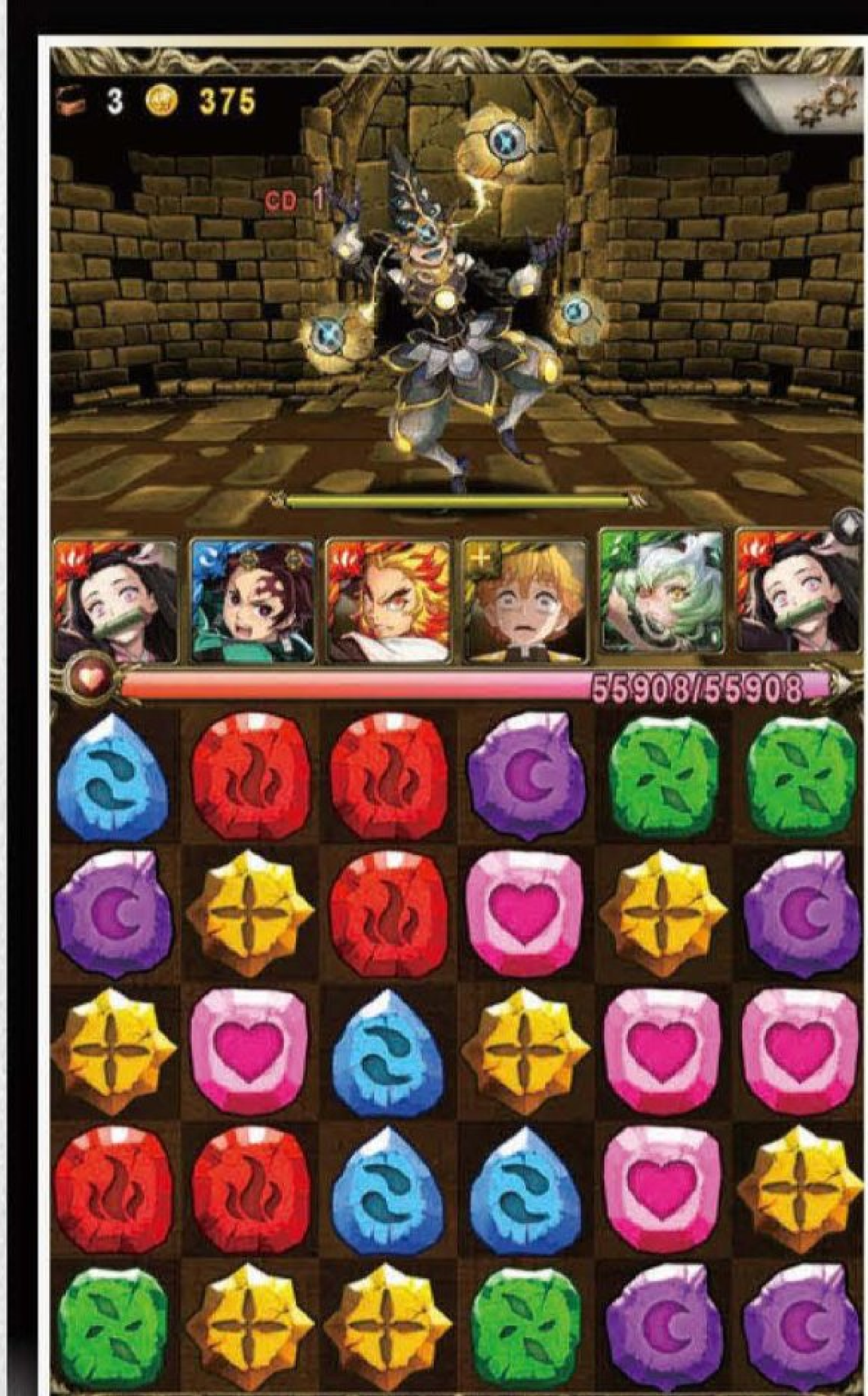
竈門禰豆子

竈門禰豆子，主角竈門炭治郎的妹妹，與家人一起遭到鬼的襲擊，因為傷口沾染到鬼無辻無慘(辻，和制漢字，音十)的血液，在瀕死之際變成了鬼。失去了人類時的記憶與自我，智能與行為退化為幼兒狀態，但仍保留意識知道炭治郎是自己的哥哥，總是在危險之際保護炭治郎與其它人的行動。是一名又萌又兇的人氣女主角。

以重要性來說，這張卡片應該算是《鬼滅之刃》系列的二獎，禰豆子隊須以竈門禰豆子為隊長，並以竈門禰豆子或竈門炭治郎為戰友，這種組法就和EVA零號機、愛力克兄弟的組隊方式一樣，雙禰豆子組法的隊伍減傷能力及生存能力較高，兄妹組合的爆發傷害更強，玩家可視關卡自由選擇。

【技能】

竈門禰豆子的主動技只有一招，以二獎來說似乎略弱，但其實她的主動技相當具有特色，這是目前唯一的CD4敵方轉屬技，點燃目標並使全體目標轉為火屬性，點燃效果持續二回合，敵人每回合會受到禰豆子500%攻擊力的傷害，同時暗轉火強、光轉水強化符石，光、暗轉屬持續二回合，並且移動符石延長5秒。技能效果簡單，但其實用性很棒，如果放複制人可以永久將光、暗符石轉水、火強化符石，相當於是弱化版的庸子。不過它最主要的作用還是短CD點燃及敵轉火，沒有放複制人的必要。



▲血量5萬5+高額減傷

【組隊】

竈門禰豆子組隊的種族及屬性相當地詭異，為配合原著，禰豆子在神魔之塔中的種族為魔族(鬼)，但她的隊伍裡除了同為鬼殺隊的「珠世與愈史郎」外，不能組其它的魔族，只能組人類，也許就與原作中受到「鱗瀧左近次」的引導有關，讓她自認為自己是人類而非鬼族。而且更利害的是，所有人類成員攻擊力的3倍會增加在竈門禰豆子的身上，隊伍人類成員愈多、竈門禰豆子的攻擊力愈高。所以她能組的隊伍有三種，一種是隊友都是火人、一種為雜色人、最後就是鬼滅隊。

禰豆子隊伍技會使版面上所有屬性符石兼具25%心符石的效果，而心符石則兼具50%屬性符石的效果，所以她的隊伍回復量很高，並且如果是雜色隊的話，可以心符石作為攻擊符石使用。

禰豆子隊另一個最大的特色是「首次受到致命傷害，不會死亡。」，每次受到敵人攻擊時會使敵人受到一層「血印」，使禰豆子對血印目標的傷害提高1.5倍，血印可以疊加5層，愈是被打、傷害愈高，在隊友受到沉睡時，還能每回合自動恢復50%生命，感覺有點「達克妮絲」受虐光人隊的味道。

禰豆子隊成員裡有「竈門炭治郎」時，最左方的「竈門炭治郎



▲隊長技 鬼化戰鬥

與「竈門禰豆子」的生命、攻擊、回復提升1.6倍。有「我妻善逸」時，我妻善逸的生命、攻擊、回復提升1.3倍。如關卡沒有需要特定的解場角色時，建議首選組這二人。

禰豆子隊在消除種族符石時，全隊攻擊力會額外提高2倍，所以能短CD制造種族符石的「妖精女王。艾爾莎」、「編號666。伊貝思」都是極佳的組隊人選，常駐增傷可以考慮「庸子」或「瑪奇」，至於其它的成員則視關卡需要的解版能力而定就好，人類是神魔之塔中技能最多的種族之一，各種解場能力都有相當強大。



▲完成活動任務，可獲得特殊獎勵卡「小禰豆子」。

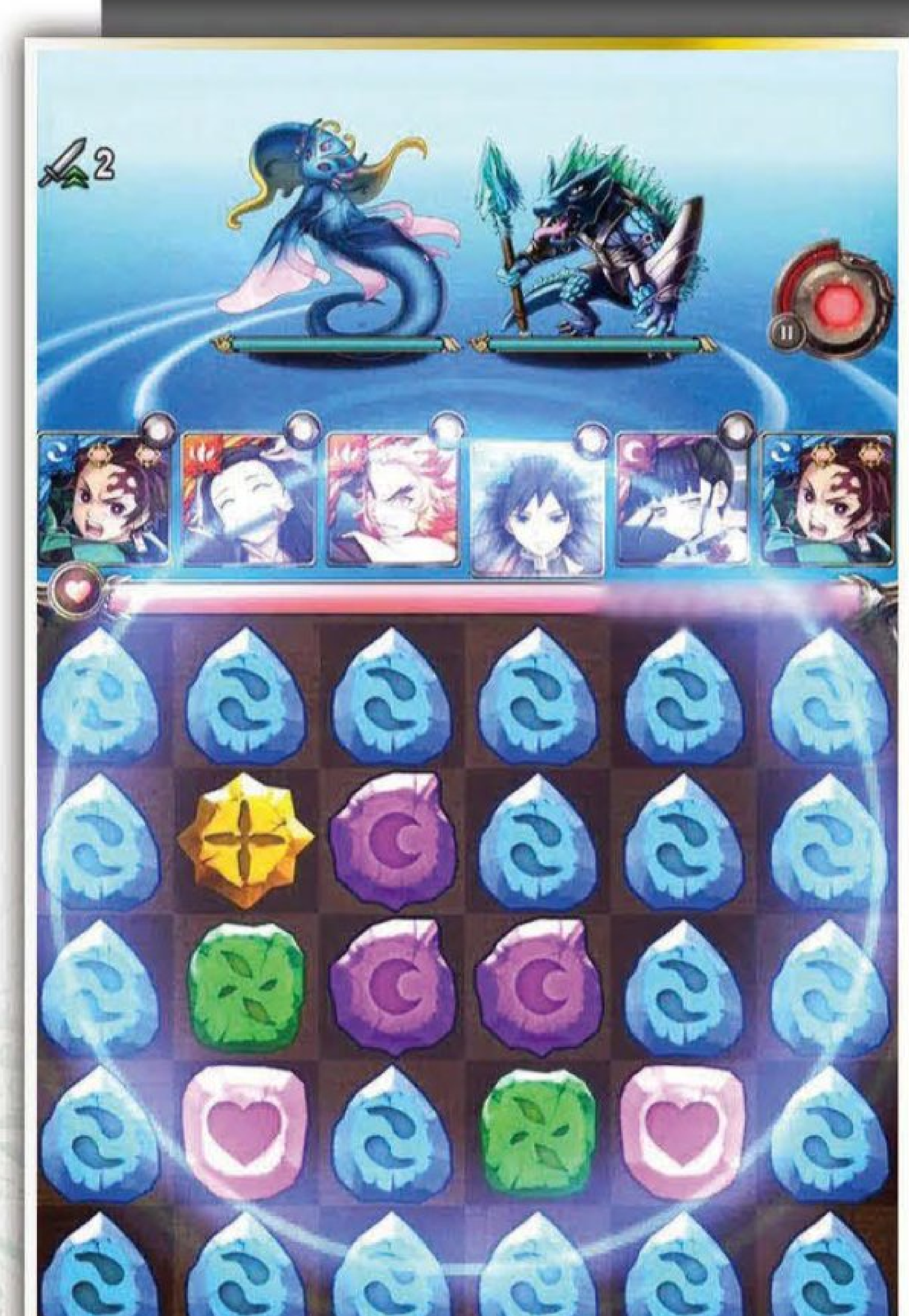
當紅大追擊 神魔之塔



冨岡義勇

冨岡義勇為《鬼滅之刃》系列的三獎，以他當隊長的話只能組純水隊，因為他的隊伍技觸發限制隊伍內只能有水系成員。以水隊而言，他是當下攻擊倍率最強的水隊隊長。

冨岡純水隊攻擊倍率7倍、生命1.6倍，於成員直行消除水符石時(無論是消直行或橫行，有消到水符石就行)，該成員攻擊力提升2倍，首批消除所有水或心符石時，水屬性人類攻擊額外2.5倍，消除1組大於18粒水符石時，額外增加8COMBO(天降可觸發效果)，所受水屬性傷害的50%轉化為我方生命力，無視黏腐與蜘蛛網。他沒有被動轉化版面符石的隊長技能，但首批掉落的符石必定為水強化符石，也就是說首消符石愈多，掉落的攻擊符石愈多，打出來的傷害也愈高，隊伍內水人類愈多、平砍傷害愈高，首消7COMBO有八成以上機率觸發消除1組大於18粒水符石的被動效果，平砍傷害約8億左右，輸出能力爆炸。



◀版面還原

【技能】

冨岡義勇的主動技非常讚，CD7版面還原，附帶一回合的所受傷害為0，光是這樣就已經能解決掉很多問題，同時還有增傷效果，將外側符石全部轉為水符石，並在下回合移動符石時，將所觸碰到的符石轉化為人族強化符石，全隊攻擊力額外2.2倍，對魔族攻擊額外5倍。也就是說該技除了解版外，還附帶二回合增傷效果。不管他是當隊長或是成員，他的主動技都非常好用。



◀外圍轉水

【組隊】

在組隊方面，建議盡量組水系人類，鬼殺隊教練「鱗瀧左近次」(可從雙周獲得)及競技場可兌換的「錆兔與真菰」，這二人是冨岡義勇的專屬隊員，但絕非必須，沒有特定對象時再考慮他們，算是冨岡隊的隊員補充。水人類比較好用的角色推薦:1.水革新-冰花(轉水、補血、界王拳+消除附加效果)，2.聖鬥士-冰河(多重追打、自由移動符石、還原版面+全版轉水+凍結)，另外還有瑪奇、炭治郎、南納、素還真、馬休…等等，都是不錯的水人隊員選擇，除了水人類以外，水神中的EVA初號機、超人帝拿、超人ZERO、水希臘，水魔的毘沙門天、雪女、沙僧，水獸的阿羅哈，水機械的水初音、初音未來與KAITO…等都是極好用的隊員選擇。

冨岡隊的優點是輸出能力爆炸、解版能力強、隊員選擇廣泛，但缺點是在傷害隨首消符石數增加的同時，遇到限制首消符石數量的關卡時，傷害也會明顯下降，此外水符石沒有兼具心符石效果，也沒有額外的回血手段，遇到百分比盾、中毒、溢補盾…等關卡，比較吃技術，需要開技或組特定的角色來克服。



▲主動技 拾壹型之風平浪靜



煉獄杏壽郎

煉獄杏壽郎，鬼殺隊地位最高的「柱」之成員之一，為《鬼滅之刃》系列的四獎，也是《鬼滅之刃》系列中最特殊的角色。以前常有高玩秀一卡闖關的視頻分享，但一卡闖關不但對轉珠技術的要求很高，而且地獄級只有極少數的關卡才能做到，而如今則真正一卡成軍的角色出現了，那就是「煉獄杏壽郎」。

【一人成軍】

煉獄杏壽郎是神魔之塔至今為止，唯一擁有一人成軍隊長技的隊長。一人成軍的觸發條件是:「隊伍必須以煉獄杏壽郎作為隊長與戰友，並且隊伍中沒有任何隊員」。條件觸發後，煉獄杏壽郎技能CD-3(主動技變CD3)，隊伍生命、回復3.5倍，於隊長及戰友直行每消除1粒火符石，追打1次(最多5次，因為直行只有5粒)，同時7回合內全隊攻擊力5倍。

此外，炎之呼吸隊長技、隊伍技能同樣觸發效果，火符石掉落增加25%，火、心符石兼具100%，移動首5粒符石轉為火人類強化符石，消除1組火符石數最愈多、攻擊力提升愈高，消除1組8粒火符石最高可達3倍(天降可觸發效果)，移動符石觸碰「燃燒」回復生命，並提高攻擊力2.5倍，在進入最後一層(WAVA)時，火符石效果提升250%。

從上面可能無法理解他有多利害，簡單來說，隊伍中只有煉獄杏壽郎(隊長及戰友)時，隊伍血量變成8萬多，移動符石從最左或最右(隊長及戰友)直行滑下，符石自動變成1組5粒火符石，僅消除1COMBO無天降，就能打出18億傷害，這簡直無敵了。這還是不含天降且沒有排珠的情況，如果消除5~6COMBO，傷害爆增到50億以上，並且有高機率天降火符石，傷害有可能提升到80~100億。而在最後一層(WAVA)時，僅滑過直行1組5粒火符石，就1COMBO，傷害就有60億，轉珠加天降消除，傷害超過200億傷害。開技傷害3000億，最終一層傷害可破兆，純粹以傷害來看，煉獄杏壽郎甚至比竈門炭治郎還強。

但可惜的是，遇到關卡禁消火符石或火屬性傷害吸收，就沒法辨打了。不過不限制火符石及沒有火屬性傷害吸收的關卡還是有很多，低難度關卡八成以上都能打，卡片的整體價值非常高，對老手來說可以用來無腦速刷雙周，對新手來說則是一張當下無可取代的超強神卡。



▲超誇張!平砍 1COMBO無天降十八億傷害。

【技能】

而除了單人成軍的玩法外，煉獄杏壽郎同樣一名不錯的火屬性隊長及隊員，他的主動技效果有二種，一種是為引爆一種指定符石，以掉落火強化符石，並獲十倍界王拳，自身攻擊無視攻前及三屬盾。第二種是引爆二種符石，以掉落火人族強化符石，自身獲得十五倍界王拳，無視攻前、指定形狀及三屬盾，但會陷入二回合疲憊，且必須儲滿龍刻儀才能發動，隊伍內其它人類成員可獲得亢奮效果。

【組隊】

煉獄杏壽郎當隊長時，只能組非魔族的火屬性成員，及不限屬性的人類。因此可以組無魔的純火隊、火人隊。組雜色人隊也可以，但非火系的人類只能當工具人使用，吃不到攻擊倍率。以他當火隊隊長時，隊員建議組庸子，在隊長直行消除1組5粒火符石時可獲得高額增傷，平砍傷害可破十億，其它的成員則依關卡需求自行選擇。一般來說，洛可可、EVA2號機、超人太郎、海姆達爾、賽特、火屬性機械隊員是比較實用的選擇。



▲隊長技 炎之呼吸



▲奧義煉獄 效果二

嘴平伊之助



嘴平伊之助是一名美少年，與炭治郎同期加入了鬼殺隊，喜歡COSPLAY經常戴著一張野豬面具，按照原著來看，他是正常的人類，但在神魔世界中他的種族被歸類為野獸。嘴平伊之助雖然只是一般卡，但他隊伍的實力與二、三獎也沒有多大差別，算是瘋頭大放送！免費送大獎。

【技能】

他的主動技能說弱也不算弱，因為可解除自身休眠、無視黏腐、引爆固定X型十顆符石掉落木與心符石，能解除X型風化，並以2.5倍追打敵全體一次。但說強也沒有很強，因為會破壞版面。好處是若隊長為獸類，回合結束時主動技冷卻-3，所以若隊伍有複數的嘴平伊之助就能不間斷開技刷木、心符石。



▲X型引爆

【組隊】

以嘴平伊之助當隊長時，戰友可選任何一隻《鬼滅之刃》的石抽角當戰友，選擇性非常地大，需要那一隻的主動技就用那一隻當戰友。隊員的部份可以組任何屬性的獸類或人類，所以他可以解純木、獸隊或雜色獸人隊成就，自選隊友的牛棚非常地大，但建議最好組一隻轉木符石的角色，比如:紫龍或牛魔王，這樣比較容易爆發傷害。戰友選嘴平伊之助時，隊長技獸之呼吸會變「獸之呼吸。強」，每回合結束時可以引爆X型十粒符石以掉落強化符石。

伊之助隊的玩法和一般玩法不太一樣，以正常的轉法會變很弱，缺乏攻擊符石、傷害貧乏。他的轉珠方式須以四個角落起手，並且首消一組5粒木符石。以四個角落起手時，可將首先移動碰觸的5粒符石轉化為木獸符石，同時由於木符石兼具其它屬性符石的效果，全員(不分屬性)皆獲得攻擊符石的作用。而首消1組大於5粒木符石時，嘴平伊之助攻擊力2倍並追打1次。一般建議從隊長或戰友底下首消1直行，這樣比較好排珠，7COMBO平砍大概可以打出2~6億傷害，隊伍內嘴平伊之助數量愈多，打出來的傷害愈高。建議組庯子，平砍傷害可破十億。



▲主動技 獸之呼吸 參之牙

胡蝶忍



胡蝶忍，鬼殺隊「柱」成員之一。他同樣是在《鬼滅之刃》中歸類為一般卡，但實際戰力與其它系列稀有卡相差無幾。他可以當暗隊、暗人隊、光暗人隊、雜色人類、鬼滅之刃的隊長，隊伍中只有暗屬性，或人類，或鬼滅之刃石抽角色時，就能觸發他的隊長技。

她的隊伍有點類似撒旦隊，隊伍的攻擊傷害主要集中在隊長胡蝶忍身上，但爆發傷害必須以目標中毒為前提，所以較之《鬼滅之刃》系列的水、火、木、光四屬性隊伍略弱。使目標中毒的方式分為主動及被動二種，主動的方式是胡蝶忍開主動技，直接使敵方全體中毒。被動的方式是消除暗或心符石時，受到胡蝶忍攻擊的目標會中毒。當胡蝶忍攻擊已中毒目標時攻擊力額外提升3倍。

雖然胡蝶忍隊有一定的爆發條件限制，但爆發傷害不差，轉珠的方式也比較簡單，因為她的玩法與伊邪那岐、傑犽隊類似，只要首消1組暗或心符石時，最底行的六粒符石會自動轉化為暗人族強化符石及心強化符石各3粒，加上暗、心符石兼具100%，攻擊符石不缺，回復量也不低，操作更是簡單。



▶底行自動轉暗人、心強化符石

【技能】

胡蝶忍的主動技能相當棒，當隊伍中有大於3名《鬼滅之刃》石抽角色時，會消除所有附加效果並完全恢復生命，同時使敵方全體中毒，每回合吸收自身300倍回復量(約15萬生命)，此傷害無視屬性及防禦。可用她來解一些機車效果及打百分比盾，吸一回合就能補滿血量。不過若隊伍內小於3名《鬼滅之刃》石抽角色時，就只剩下吸血及中毒的效果，消除附加效果及完全恢復生命不會發動。

此外，只要隊伍成員中有胡蝶忍(當隊員也可以)，就能獲得強力被動效果，當消除心或暗符石後，凡受到胡蝶忍攻擊的目標都會身受烈毒，敵人每回合會受到胡蝶忍200倍攻擊傷害(約60萬)，無視防禦及屬性，直至死亡。(不知道是不是BUG，烈毒傷害同樣具有吸血效果，每回合都能吸滿血，真是太誇張了!)



▲中毒並吸取生命

【組隊】

以胡蝶忍當雙隊長的話，暗人類可以選姚鱗、優格圖、斯卡、三國呂布、八神庵、飛坦、小滴、瑪琳。暗神的盤古、九封、棄天帝、因其都，暗魔的秦始皇，暗妖的妲己，暗隊真的是人材濟濟，強力隊友一抓一大把，《鬼滅之刃》的石抽角色只要放「栗花落香奈乎」就可以滿足主動技條件了。一般來說，除非是成就需要，否則胡蝶忍隊組暗屬隊友就足夠強了。



▲隊長技 蟲之呼吸

栗花落香奈乎

栗花落香奈乎，她與炭治郎為同期選拔而出的鬼殺隊員。別看栗花落香奈乎只是張一般卡就小看了她。這張卡是一張非常利害的神卡，主動技CD只有5，可自選版面任意3粒符石，將其四周的9格引爆，以掉落心強化符石，並且心符石兼具所有屬性符石效果。她可以用來增傷，可以用來回血，可以用來解風化、雷擊、冰凍、石化，更重要是能取代攻擊符石使用，並因為技能冷卻時間短的關系，價值更是大大地提高，而且她不是轉屬性，而是引爆掉落，所以不受到限制轉屬的限制，是一張非常地好用的萬用神卡。



▲瞬擊 三連擊



▲栗花落香奈乎



◀自選三粒符石引爆

珠世與愈史郎

珠世與愈史郎，珠世是第一個逃脫鬼之始祖-「鬼無辻無慘」控制的鬼，因為幫助愈史郎逃脫被始祖的控制，而獲得愈史郎的追隨。在故事中為一名醫生，答應炭治郎幫助禰豆子變回人類。

這張卡片在《鬼滅之刃》系列中相當另類，因為他不是鬼殺隊員，而且種族是魔族，所幸他被歸類為《鬼滅之刃》石抽角色，所以還是可以放在鬼滅隊中，他是一張多功能的功能卡，不過關卡需要才會用到。主要用來解心符石禁消，炸掉心符石以掉落其它屬性符石，此外還有身旁成員3.5倍增傷、無視攻前盾及自我攻伐的控制效果，由於冷卻只有CD6的控制，算起來還滿強的。



▲主動技，控場及倍攻二選一。





我妻善逸

我妻善逸，與炭治郎同期加入鬼殺隊。是個膽小、缺乏自信的人，每當他被嚇暈轉醒後，又會變極為強勢的人，雙重人格、實力暴增。我妻善逸與嘴平伊之助、胡蝶忍一樣，都是具有稀有卡實力的一般卡。他能擔任光隊隊長及鬼滅隊隊長。

我妻隊的實力極為強大，是目前最強的光人隊長，被網友戲稱為真大獎，不過《鬼滅之刃》石抽角色基本上都很強，玩家喜歡用那一張，那一張就是真大獎。我妻隊的戰友不限，只要是《鬼滅之刃》的石抽角色都可以，但組光隊時建議使用雙我妻善逸，因為掉落的光符石數量更多。

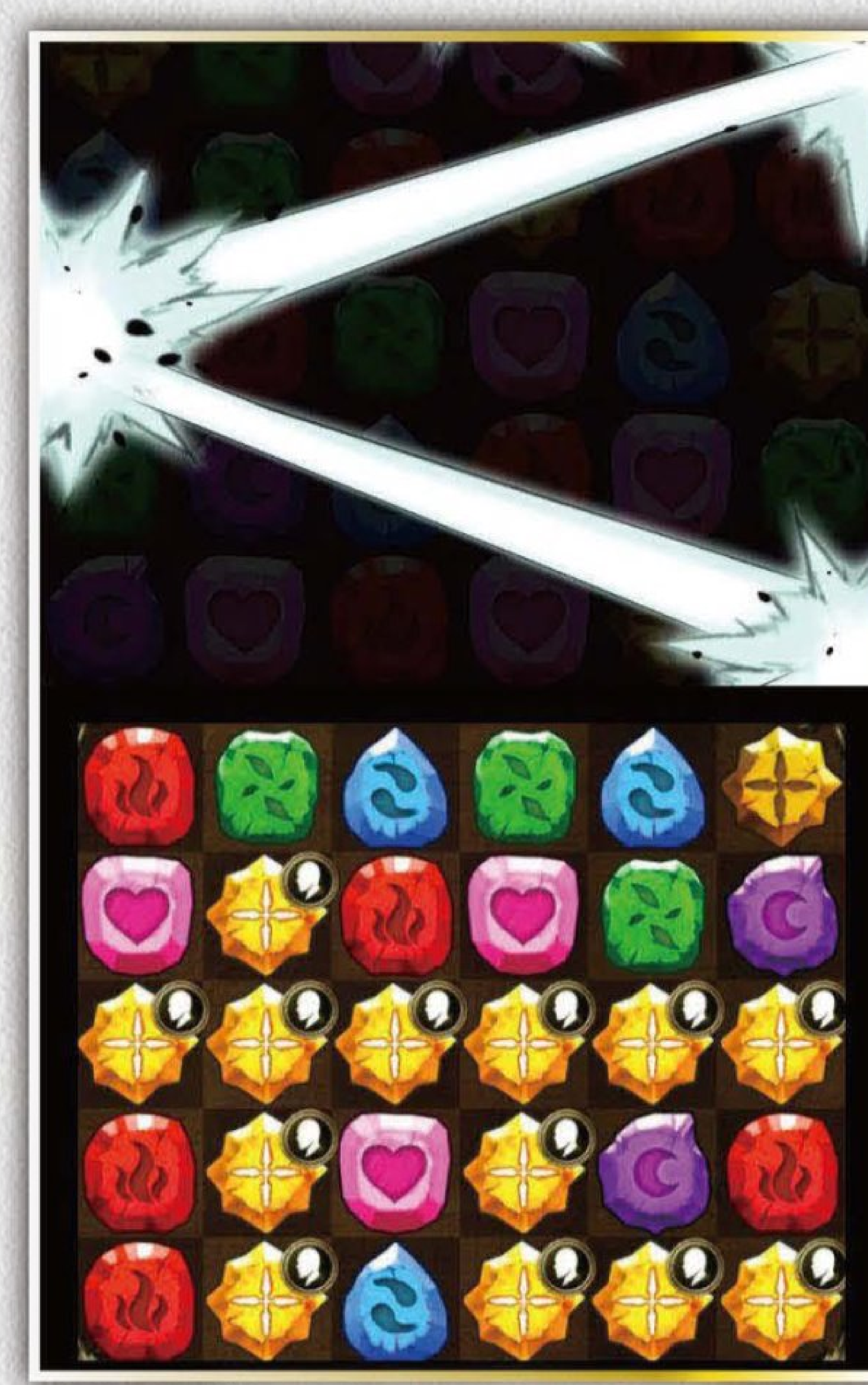
我妻隊的玩法其實比較吃技巧，必須首批消除1組大於5粒的光符石，隊長的傷害才會倍增，同時獲得無視三屬及五屬盾效果，但由於版面不一定會有5粒以上的光符石，所以需要轉光符石的角色。沒有轉光符石的角色也可以玩，只不過平砍的傷害會略低。隊伍的攻擊主要看首消COMBO數量，首消COMBO愈多，掉落的光符石數量愈多，每消除1粒光符石增加1COMBO，最多增加6COMBO。除此之外，消除種族符石、消除大於10粒光符石都會增加全隊傷害，玩起來和冨岡義勇非常類似。「妖精女王。艾爾莎」CD1轉光人，算是他的最佳拍擋了。此外，他可觸碰雷擊符石並將光符石轉為光人符石的被動效果，整體來說算是非常強。



▲霹靂一閃 六連

【技能】

我妻善逸的主動技能將版面13個固定位置的符石轉為光人強化符石，並且自身攻擊追打6次，無視指定形狀盾、防禦力，擊中時電擊目標，解除自身休眠，血量低於50%時攻擊力2倍。可用來解拼圖盾、電擊盾、轉光符石及爆發，相當好用的功能卡。



▲固定位置轉光符石

【組隊】

我妻善逸比適合組純光隊，因為光符石不兼具其它屬性符石效果，組雜色隊及鬼滅隊平砍的傷害比較一般。因為能解拼圖盾及雷擊盾的關系，他很適合當其它鬼滅隊的隊員。當隊長的話，建議隊伍組艾爾莎，因為CD1轉種族符石可使每回合的傷害增加。此外，CD5轉光、心符石的妮亞、光屬轉火攻擊的太陽艾斯卡諾、白羊座希歐、光革新摩斯…等都滿適合成為我妻隊的隊友。



▲隊長技 雷之呼吸

小禰豆子



小禰豆子為《鬼滅之刃》活動任務所贈送的特殊獎勵，為竈門禰豆子小時後的造型，種族為人類，技能冷卻CD6，開啟技能後自身攻擊力歸零，並使全隊伍人類成員的攻擊力提升2.2倍，隊伍中的炭治郎額外1.5倍，關閉技能後還可以將全版面轉為心符石。她可以放在所有以人類為主的隊伍(如:拳皇、聖鬥士、獵人、幻影旅團)以及《鬼滅之刃》石抽卡擔任隊長的鬼殺隊中擔任常駐型增傷的角色，亦可作為光人隊及項羽隊的強力增傷，角色的技能冷卻時間短，泛用性極廣，特別是關閉技能後還能解圍城、心盾、溢補…等各種功用，價值不遜於石抽卡，非常地實用。

鱗瀧左近次



鱗瀧左近次為鬼殺隊前任水柱，隱居在狹霧山，成為培育鬼殺隊成員的訓練師，是竈門炭治郎的第一位師父。他的技能是一回合首批掉落的符石必定為水及心符石，並且人類額外追打一次水屬性攻擊。他的主動技會和冨岡義勇的隊長技衝突，開技後首消天降會變水、心符石，反而使義勇隊的隊伍技水符石中斷，攻擊傷害大幅下降，所以他的角色定位是炭治郎純水隊的專武，能為炭治郎的變身技累積水符石，並且技能效果延長至二回合。從增傷及增加攻擊次數的角度來看，他還不錯，CD6掉水、心符石兼人類追打一次，有點像是弱化版的童虎。此外，他的被動效果是隊伍中的「竈門炭治郎」、「冨岡義勇」及「錆兔與真菰」其中一名成員發動技能的回合，該成員攻擊力額外1.5倍。假如打算用炭治郎組水人隊，他是不錯的轉珠及增傷人選。



▲人類追打水屬性攻擊一次

錆兔與真菰

錆兔與真菰的卡片角色可以從競技場商店中兌換，這一隻老實說其實還不錯，通用性及泛用性頗廣。他的技能使用後會將版面最頂一橫行轉為水強化符石，並將最底一橫行轉為心強化符石，玩家只要轉中間的三橫行就好，在的關卡中等於直接送1組6粒水強符石及1組6粒心符石，並且他開技的時後，自身攻擊力3.5倍，若隊伍中有鱗瀧左近次的存在，他的傷害則提高到5.25倍，攻擊、爆發及回復就全都有了。回合結束時還會把「竈門炭治郎」及「冨岡義勇」所在的直行轉為水人族強化符石，一回合爆發殺敵兼補血，次回合還能增傷。



▶上、下轉水、心符石

小結

這個版本瘋頭真的下了血本，《鬼滅之刃》合作系列的角色，比起以往卡池的強度至少提高了2倍以上，並且每一張卡片都有它的作用，就算是零卡池、新入坑的萌新玩家，只要抽滿「大和正室」的九張卡片，估計打到十封，除了少部份限制種族及屬性的關卡，因為入場條件限制而無法進入，以這個隊伍的強度都是碾壓溢出，平砍隨便打就過，要不是地獄級關卡有一大堆條件限制盾，也是隨便砍爆，所以抽爆它吧!!唯一可惜的是老玩家的卡池裡又有一堆角色要進博物館收藏了，水、火、光、暗人類、木獸及雜色人類隊長都被《鬼滅之刃》強勢取代。


VTuber/
白銀ノエル
Shirogane Noel





VTuber／白銀ノエル

演出Coser

Nyarumaa。

@nyarumaa

nyarumaa.cosplay

@himononeko

讀者們大家好，我是來自日本的cosplayer「Nyarumaa。」，也可以叫我貓氏。在台灣食最喜歡的興趣是尋找好吃的東西、台灣的大家總是很熱情的關係所以非常的開心！出角色的時候為了更完美的呈現角色，除了化妝跟衣服裝備以外，角色的氛圍跟表情也是自己比較注重的點。

代表作：企業號／碧藍航線

白銀ノエル

Shirogane Noel









光影魅力／攝影師

F.G

F.G Photographer fa_ger21

這次非常榮幸可以邀請到日本coser-Nyarumaa。合作拍攝，Nyarumaa。從前幾年開始就會參與台灣的場次，甚至在疫情期間也特地隔離了兩個禮拜為了參與台灣的場次活動，真的非常勤勉讓我周遭朋友也很佩服，因為如此在台灣也漸漸為人所知。在拍攝過程中比較困難的地方是語言的問題，幸好有做為翻譯的經紀人在身邊才能完成這場拍攝。拍攝場地是台北玫瑰園，因為當時人潮眾多所以大部分使用長焦來壓縮場景，當天下午的陽光也不錯，搭配一個反光板就可以完成拍攝。



粉絲福利社

電玩宅速配28期指定通關密碼：

gamexpress2105

為了更便利及安全的讓讀者領取虛寶，本期開始於MyCard網站合作。**請注意！！兌換流程也略有不同喔！**

電玩宅速配粉絲團

活動頁QRCode

活動頁連結：https://guide.mycard520.com/event/etc/104962/

虛寶序號領取Step by Step

1. 先開啟電玩宅速配28期-粉絲福利社活動首頁 https://guide.mycard520.com/event/etc/104962/
2. 於STEP. 1輸入上列通關密碼後，取得一組虛寶兌換碼。
3. 於STEP.2點擊你想要換取虛寶的遊戲，進入虛寶領取頁面。
4. 於該遊戲虛寶領取頁面，輸入第2點取得之虛寶兌換碼，即可取得該遊戲虛寶密碼。

4-1 第四點兌換流程需輸入MyCard會員帳號密碼，如已有MyCard會員可直接登入。

4-2 如無MyCard會員，請至MYCARD網站 https://www.mycard520.com/ 申請

CPBL中華職棒2021

虛寶內容

金幣*300,000

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配28期-粉絲福利社活動首頁→輸入上方通關密碼→取得一組虛寶兌換碼→在活動頁點選「CPBL中華職棒2021」→進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號→於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼→可獲得虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「CPBL中華職棒2021」虛寶序號→玩家於遊戲內主畫面左上角點選個人隊伍頭像→點選「設定」並進入「輸入優惠券」介面→於輸入框輸入虛寶序號並點擊確認按鈕→虛寶獎勵將於30分鐘左右發送至個人信箱
3. 遊戲客服：https://cpblgame.tw/support/zh/help/
4. 兌換限制：每個玩家帳號只可儲值並獲得一次此活動虛寶；每個虛寶序號只可儲值一次。
5. 兌換期限：2021/12/31晚間23:59止，請於最後時效前兌換，逾期無效。

鴻圖之下

虛寶內容

武技點×300、珠玉×100、4星典藏卡 虎牢

銅幣×48000、5星名將姜維

遊戲虛寶兌換：

1. 玩家於《鴻圖之下》遊戲內左上方點擊【社區】，選擇【CDKey】，確認自己的角色ID跟角色名稱，於CDKey欄位輸入序號【LUCKY】，即可在遊戲中的信箱領取唷!
2. 玩家至《鴻圖之下》官方網站的虛寶兌換區，複製序號【LUCKY】後，點擊【虛寶兌換】，確認伺服器、角色ID、名稱確認後，即可在遊戲中的信箱領取唷!
3. 遊戲客服：客服信箱：apps.htzx@szn.com.tw
4. 兌換限制：每個玩家帳號只可儲值並獲得一次此活動虛寶；每個虛寶序號只可儲值一次。
5. 兌換期限：無期限。

以上所有活動，官方皆保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

本期贈品將於2021年06月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年05月25日，得獎名單將於202年05月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一個。

- ☐ 《惡靈古堡8：村莊》PS4版 5套



- ☐ 動漫周邊 5組（隨機出貨）



vol.28

五月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配 GAMEXPRESS

115－78

台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收


雲之歌
LEGEND OF CLOUD
遊戲代言人 陳意涵
SONG OF CLOUD WORLD OF LOVE
環遊雲海 奔赴所愛
大世界東方幻想逐愛之旅
線上支付儲值享雲之豪禮
15+ 輔15級
活動詳情

O-BANK 王道銀行
王道樂遊季
2021.04.01 (00:00) - 2021.06.30(23:59)
線上開戶
宅在家也能完成任務
輕鬆拿 MyCard 點數
活動詳情
ICE CREAM

全台7-ELEVEN限定販售

MAY / vol.28 99元

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE



★ 獨家COS收錄

當紅大追擊



神魔之塔

鬼滅之刃角色列陣登場
最精闢 大正和室卡匣全分析



天堂2M

全職業變身卡 完全解析與推薦



勇者鬥惡龍戰略指揮家

掌握系列活動玩法秘辛
隨時爭取超多好康入袋

本月玩什麼?



惡靈古堡8：村莊



Biomutant

回函大抽獎

知名動漫精美周邊×5
（隨機出貨）



惡靈古堡8村莊 PS4版本×5



CPBL

中華職棒

UNITED FOR BASEBALL

2021

金幣×300,000 虛寶本本送

中職32年 手機同步開戰!!

觀戰指南、遊戲亮點 真實&虛擬 一次全掌握

4712063142219 05

超商．書店退書截止日期2021年07月21日